

Steamtrains Unlimited

Anpassung tastaturbelegung



Geänderte tastaturbelegung Br 01.5; - Br 05, - Br 41, - Br 50 DB - Br 50.35

Diesse kleines änderung der tastaturbelegung sind nur der maschinen der hersteller Niclas L vorbehalten.
Die maschinen der hersteller Niclas L sind über 3 platformen verfugbar: "3Dzug, Just Trains und TheForgeSim".

Zum bessere anschluß zu der Englischer tastatur (US Keyboard) sind mit diese änderung z.b. die Br 01.5 die taste Q und E geändert zum taste [Shift] - T und taste E

Bedienung

Zum öffnen/schließen der turen zum ein- und aussteigen werd grundsätzlich taste T verwendet damit Sie auch wasser fassen und kohlebanzen kann. Bei einige maschinen kann man auch sand nachfullen (Maschinen von BeeKay) und beim diesellok der dieselbehalter nachfullen kann. Diese umwanderung ist schon besser geeignet zum bedienung von Turen und mit Shift damit auch der rauchkammertur.

Zum öffnen/schließen der rauchkammertur drucken Sie mal dann die Shift und taste T.Daim werd die bedienung der turen auf einer taste verlegt.

Installationshinweis

Schritt 1:

Wichtig: Bevor Sie installieren müssen Sie sich unbedingt die vorhandene bin dateien sicheren.

Dazu gehen Sie in der verzeichnis der hersteller:

"C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Assets\NiclasL\DR_Baureihe_01_5\InputMappers"
"C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Assets\3DZUG\3dz_Baureihe_05\InputMappers"
"C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Assets\Forge\BR41_Reko\InputMappers"
"C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Assets\Forge\BR50_DB\InputMappers"
"C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Assets\Forge\BR50_35\InputMappers"

Schritt 2:

Ändern Sie die vorgelegten dateien der extention zum; "inputmappers.original_bin", und;
"01_inputmappers.original_bin". in der vorliegende ordner den jewellige locomotive.

Schritt 3:

installieren Sie die beigelegten .rwp packung mit der Train Installer (utilities.exe) welche
in ihres ts20xx hauptverzeichnis vorhanden ist.

Dan ist fertig.

Steamtrains Unlimited

Fals die anpassung nicht funktioniert oder fur ihnen nicht ausreicht, entfernen Sie der installierte bin verzeichnis aus dem jewellige ordners und andern Sie der "inputmappers.original_bin" zuruck zum "inputmappers.bin" und "01_inputmappers.bin", speichern, cache entleren und TS20xx neu starten.

Bedienungsfunktion	Alte belegung	Neue belegung
Freigabe ganghändel	Q	E
Rauchkammertur öffnen/schließen	E	Shift - T

Vorherige Inputmapper 01.5. version 1.0

Der vorherige modifizierte inmuptmapper die nur der 01.5 betrifft muß entfernt werden oder uberschreiben lassen!

Viel spaß mit dampflok fahren.



Achtung:

Steamtrains Unlimited übernehmt keine verantwortung und haftung für die Verwendung von die geänderte tastatur-belegung. Die Verwendung dieser Anpassung ist nur auf eigenes risiko.

Steamtrains Unlimited

Modified inputmapper



Modified inputmapper for the Br 01.5; - Br 05, - Br 41, - Br 50 DB - Br 50.35

This small modification of the inputmapper are only omitted for the engines from Niclas L. The engines of Niclas L can be purchased at 3 platforms, which are : "3Dzug, Just Trains und TheForgeSim".

This modification is a better adaption to the English keyboard lay-out (US Keyboard) instead of the German keyboard lay-out.

Operation

To embark/disembark a train you need to push the T button. The use of the T button will also top up all the required supplies for engines, such as, "coal and water". Some engines are capable to top up sand (engines from BeeKay) and either topping up diesel for diesel locomotives

This small modification allows you to synchronize the operation of the smokebox door by using [Shift] - [T]. This means that the operation of doors will be at the same button T and for the smokebox Shift - T.

The reverser locker is commonly operated with the E button if applicable, and some engines uses the Q instead like the 01.5. Now to synchronise this operation from the 01.5 with the common button E the input has been modified and is now assigned to the E button as well instead of the Q button.

How to install:

Step 1:

Important: Before you install the modified files, you first need to back up the original files. To do so go into the asset map if present. These maps should be located at:

"C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Assets\NiclasL\DR_Baureihe_01_5\InputMappers"
"C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Assets\3DZUG\3dz_Baureihe_05\InputMappers"
"C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Assets\Forge\BR41_Reko\InputMappers"
"C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Assets\Forge\BR50_DB\InputMappers"
"C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Assets\Forge\BR50_35\InputMappers"

Step 2:

Now change the extention in the opened map to: "inputmappers.**original_bin**", and if present; "01_inputmappers.**original_bin**".

Step 3:

Now you need to install the .rwp package which you have downloaded using Train Installer (utilities.exe) which is stored in the root map of TS20xx: Then clear the cache of TS20xx and you are ready to go.

Steamtrains Unlimited

If the modification does not function at all or if you are not satisfied with this modification, you just delete the installed files and change the original files back to the original extention as it was before the installation of the modified files.

To do so, open the addressed asset map according the desired engine. Delete the inputmappers.bin files and change "inputmappers.original_bin" back to: "inputmappers.bin" and (if present) back to "01_inputmappers.bin", save these files and clear the cache of TS20xx

Operation	Old assignment	New assignment
Lock/unlock reverser	Q	E
Open/close smokebox door	E	Shift - T

If you had already installed the older modified inputmapper of the 01.5 you need to delete the old files first or overwrite these files with the new modified files.

Have fun “Riding” the steam locomotive.



Notification:

Steamtrains Unlimited does not take any responsabilty for the use of the modified keyboard lay-out.
The use of this modification is completely at your own risk.