

# OBJEKTSAMMLUNG V1.2

## VON TEAM ENDSTATIONZUGSYNDROM

Dieses Paket enthält eine Reihe an nützlichen Objekten für den Streckenbau.

In der Version V1.3 sind folgende Assets enthalten:

- Bahnsteignummerierung
  - o Nummern 1-30
  - o Nummern 1-10 (alt)
  - o Buchstaben A-H
- Wände
  - o 6 verschiedene Fliesenwände
  - o Und weiteres (siehe unten)
- Textured Blocks
  - o 65 verschiedene, skalierbare Textured Blocks (Siehe unten)
- Bahnsteige
  - o Über 20 verschiedene Bahnsteige
  - o Neue + Alte Bahnsteige
  - o In jeweils 5 und 3 Metern (Neu5 auch in 7m)
- Tunnel
  - o Betontunnel (normal, breit, einseitig, eingleisig in hellem und dunklem Beton)
  - o 3 breite Steintunnel für 2 Gleise
  - o 3 schmale Steintunnel für ein Gleis
  - o Zwei Tunnelröhren für Schnellfahrstrecken inkl. Notausgangsegment und Portalen\*
  - o Runder Betontunnel inkl. Tunnelportal\*
  - o Tunnelportale für alle Tunnel (außer Betontunnel)
  - o U-Bahn-Tunnel in verschiedenen Ausführungen
- Brücken
  - o Betonbrücke für Schnellfahrstrecken nach Vorbild der Unstruttalbrücke (VDE8)\*
  - o + Stützpfeiler und Fundament für OL-Masten als Einzelobjekte
  - o Flache Version der Betonbrücke
  - o Einzelgleisversion der SFS-Betonbrücke
- Dächer
  - o Verschiedene Bahnsteigdächer, siehe Bilder
- Sonstiges
  - o Eine Bank
  - o Ein Steinpoller
  - o 5 Laternen
  - o 8 Säulen in verschiedenen Farben
  - o Betonunterlagen für Gleise
  - o Schotter- und Schneehaufen
  - o Schotter- und Betonplanes (16m, 8m, 4m)
  - o Oberbau für Schnellfahrstrecken\*
  - o Bahndämme in mehreren Ausführungen

**...und mittlerweile auch noch gaaaaanz viel anderes Zeug. Ich muss aber ehrlich zugeben, dass ich nicht mehr ganz hinterherkomme, was dabei ist. Bitte also auf die Bilder schauen, dort sollte man alles sehen.**

Weitere Objekte werden folgen.

Gefunden werden sie unter **Assets/EZY/Bahnsteigobjekte**

-/Bahnsteignummern	-/Objekte	-/Bahnsteige	-/Lofts
-/Schotterhaufen	-/TexBlocks	-/Tunnel	-/Bridge
-/Dach			

Die Meisten Objekte beginnen mit [EZY] und stehen damit in der Liste im Editor immer weit oben.

\*Zusammenarbeit mit @RoterStein, der mir die Querschnitte oder Objekte zur Verfügung gestellt hat. Vielen Dank!

Einbauhinweise:

- Bestimmte Lofts haben einen Versatz von 1 bis 5 Metern, damit das Loft nicht genau über der Schiene liegt und diese einfacher zu bearbeiten ist.
- Bei den Fliesenwänden handelt es sich nicht um Lofts

## Installation:

EZY-Objektsammlung\_V1\_3.rwp mit der Utilities.exe installieren

ODER

Manuelle Installation durch das Entpacken der rwp-Datei und Verschieben des Assets-Ordners in das Railworks-Hauptverzeichnis.

## WICHTIG:

Die Objekte **dürfen** in Freeware-Strecken verwendet werden.

Sie **dürfen jedoch nicht** mitgeliefert und **nicht** auf anderen Seiten hochgeladen werden, sofern wir dies auf Anfrage nicht erlauben.

Eine kommerzielle Nutzung ist ebenso ohne Anfrage **nicht gestattet**.

Team EZY haftet nicht für Schäden, die entstehen können.

Die Objekte wurden allesamt getestet und funktionieren einwandfrei.

Bei Problemen bitte an User „Dijon-Senf“ im Rail-Sim.de-Forum wenden oder an [endstationzugsyndrom@gmail.com](mailto:endstationzugsyndrom@gmail.com)

