

# *Berlin – Leipzig remastered*



*Handbuch*

*V1.0, 25.01.2020*

# Vorwort

So, viele Monate der Entwicklung haben nun ihr Ende gefunden und nun ist es soweit. Unser Streckenupgrade *Berlin – Leipzig remastered* ist nun zum Download für Euch erhältlich.

Die Strecke wurde von uns grundlegend umgebaut. Dazu zählen vor allem neue Vegetation, Signale und Gleise.

Wir haben uns bei der Entwicklung dieses Upgrades sehr viel Mühe gegeben und hoffen, dass es Euch gefällt.

Seht Euch dieses Handbuch bitte genau an, damit die Strecke problemlos auf Eurem Rechner läuft – sollte es dennoch Probleme geben, stehen wir Euch gerne zur Verfügung.

Wir wünschen Euch ganz viel Spaß auf der Strecke,

*99 245 & BR-218 im Januar 2020*



## *Features von Berlin – Leipzig remastered*

- ✓ Tausch der Gleise gegen vR HQ Tracks aus Münster – Bremen
- ✓ Tausch aller Signale auf der gesamten Strecke zwischen Berlin und Leipzig gegen SignalTeam, SBS und RLB Signale
- ✓ Hektometertafeln neu ausgerichtet
- ✓ LZB Korrekturen
- ✓ Größtenteils Tausch der Vegetation per Hand z.B. Grass auf der gesamten Strecke per Hand gepflanzt
- ✓ Teile der Kuju Vegetation per .bin getauscht (special Thanks to Thaddäus aus dem Rail-Sim.de-Forum)
- ✓ Brandneues QuickDrive mit KI Verkehr (TTB, 3DZUG s. Benötigte Packs)
- ✓ 1 Standard Szenario von luckygod



## *Benötigte Packs*

Damit *Berlin – Leipzig remastered* einwandfrei läuft sollte alles sorgfältig installiert sein 😊 (Hyperlinks, einfach draufklicken schon gelangt ihr zum Produktlink)

### Payware:

[Berlin – Leipzig](#) (ist eigentlich klar^^)

[Münster – Bremen](#) (wird nicht nur für Gleise benötigt, auch für Vegetation!)

[Konstanz – Villingen](#)

[Im Köblitzer Bergland reloaded](#) (aktuelle Version!)

*Optional für QuickDrive mit KI Verkehr (sollten einzelne Packs nicht vorhanden sein fahren diese KI Züge eben nicht an Euch vorbei)*

[3DZUG Verkehrspack Güterwagen](#)

[TrainTeamBerlin Szenario Pack 1](#)

[TrainTeamBerlin Szenario Pack 2](#)

[TrainTeamBerlin Szenario Pack 3](#)

### Freeware:

[Signalteam Deutsche KS Signale V9.4](#)

[RLB Formsignale DB V1.0 + Patch V1.04](#)

[SBS H/V Signale 48 – 59](#)

[SignalTeam HV Signale V9.3](#)

[Freeware Skript Module und Signal Trigger](#)

[TSC PZB Magnete](#)



[HI Signale](#)

[Vegetation komplett](#)

[Radiomaster Vegetation](#)

[SBS Vegetation](#)

[VP Grass Pack](#)





### *Installation:*

Alle benötigten Packs sollten nun installiert sein und nun beginnen wir mit der Installation. Die originale Strecke wird überschrieben!

Als erstes gehe in das TS Menü unter Erstellen und dann Szenario und lösche alle bisher vorhanden QuickDrive (Schnelles Spiel) Szenarien mit dem Reiter Löschen.

Installiere nun zuerst die .rwp Datei Strecken Upgrade Basis. Nun sind Signale und Vegetation getauscht.

Möchtest Du lieber die vR HQ Tracks nutzen, installiere die .rwp Datei vR Gleise.

Nun sollte in Deinem TS die Strecke „Berlin – Leipzig remastered“ vorhanden sein, wenn alles Installiert wurde sollte sie auch ohne Fehler funktionieren.

*Bitte beachte, dass wir für die Nutzung min. 8 GB RAM empfehlen und eine Funktionalität im 32 – bit Modus nicht garantiert ist. Die Strecke wurde in 64 – bit Modus des TS gebaut und getestet.*

virtualTracks, der Ersteller der Grundstrecke hat mit diesem Update nichts zu tun, wende Dich also für Support direkt an uns und nicht an vT!

Sollten wir Beschwerden erhalten, dass Support Anfragen an vT zu diesem Upgrade gestellt wurden, wird die Strecke offline genommen!



### *Szenario:*

In unserem Upgrade liefern wir ein Szenario welches vom User „luckygod“ erstellt wurde mit.

[LG] IC 2286 nach Berlin

Die ReadMe zum Szenario sowie das Szenario liegen separat bei.

---

### *Wie ihr die Entwickler unterstützen könnt:*

Wir haben uns bei der Entwicklung der Strecke sehr viel Mühe gegeben und es steckt einiges an Zeit und vorallem Nerven in der Entwicklung dieses Upgrades.

Sollte Dir unser Upgrade *Berlin – Leipzig remastered* gefallen, so würden wir uns über (freiwillige) Spende von Dir sehr freuen. Vielen Dank.

**Donate**

([https://www.paypal.me/BR218?locale.x=de\\_DE](https://www.paypal.me/BR218?locale.x=de_DE))

---

## *Entwickler und Danksagungen*

99 245 – Tausch der Vegetation auf der gesamten Strecke

BR – 218 – Tausch der Signale auf der gesamten Strecke & QD

Thaddäus – Bereitstellung von .bin Dateien zum Tausch von Teilen der Kuju  
Vegetation

Luckygod – Mitgeliefertes Szenario

Maverick – Livestream Präsentation

Zum Schluss noch vielen Dank an BR480 aus dem Rail-Sim Forum für seinen  
unermüdlichen Einsatz beim Beta Test!

Viel Spaß auf der alten, neuen Strecke.

Dieses Upgrade darf nicht ohne unsere Zustimmung in diesem oder veränderten  
Zustand weitergegeben oder auf anderen Webseiten hochgeladen werden.

Über Szenarien von der Community würden wir uns freuen.

*99 245 & BR - 218 im Januar 2020*





Für Schäden an Hard - und Software übernehmen wir keine Haftung.  
Das Update wurde sorgfältig getestet.