

Erftbahn für den Train Simulator Classic

Vielen Dank für Ihr Interesse an der Erftbahn für den Train Simulator. Bitte lesen Sie sich die Lies Mich aufmerksam durch, um vermeidbaren Problemen mit der Strecke entgegenzuwirken. Gliederung:

Grundlegung.....	2
Installation.....	3
Benötigte Add-Ons.....	4
Rechtliches.....	6

Grundlegung

Die Erftbahn ist eine überwiegend eingleisige, nicht elektrifizierte Eisenbahnstrecke in Nordrhein-Westfalen. Sie führt von Bedburg an der Erft über die Bergheimer Stadtteile Glesch, Paffendorf, Zieverich, Quadrath-Ichendorf und das Zentrum nach Kerpen-Horrem, wo sie in die Schnellfahrstrecke Köln-Aachen übergeht. Die Strecke wird von der Regionalbahnlinie RB 38 von DB Regio NRW mit Talent-Diesellokomotiven der Baureihe 644 bedient. Bis zum Fahrplanwechsel 2017 war die Linie über Grevenbroich, Holzheim und Neuss bis nach Düsseldorf durchgebunden. Dieser Teil wird nun von Vias mit Lint-Diesellokomotiven gefahren. Realisiert wurde der Abschnitt von Bedburg(Erft) bis Horrem. Die Gleise und Signale an der Strecke sind fertiggestellt. Im Bereich Horrem fehlt die Oberleitung. Die Strecke ist von Bedburg(Erft) bis Quadrath-Ichendorf vollständig ausgestaltet. Die Ausgestaltung bis Horrem und damit Fertigstellung ist geplant, kann jedoch nicht versprochen werden, da Tom und mir einfach die Zeit fehlt. Aber es hatte auch keiner mehr damit gerechnet, dass nach der ersten Veröffentlichung im Jahre 2020 überhaupt noch ein Update kommt. 😊

Mit dem **Update** vom 23.12.2022 sind alle Bugs mit den Bahnübergängen gefixt worden. Ein „known issue“ ist, dass am Esig Bergheim(Erft), Fahrtrichtung Horrem und bei Zieverich nahe des Bahnübergangs die Geschwindigkeit für wenige Sekunden falsch angezeigt wird (40 statt erlaubten 50 bzw. 60). Ich habe die Geschwindigkeiten mehrfach im Flyout neu eingetragen, es hat leider nicht ganz geklappt.

Installation:

Zur Installation die beigefügte RWP-Datei mit dem Train Simulator-Paketmanager installieren. Alternativ die RWP-Datei mit einem Packprogramm wie 7zip entpacken und die Ordner „Assets“ und „Content“ in das Train Simulator-Hauptverzeichnis verschieben. Weiterhin ist ein Szenario enthalten, um die Strecke einmal von Bedburg nach Horrem abfahren zu können. Um dieses Szenario zu betreiben, benötigen Sie das kostenpflichtige „Baureihe 628“-Add-On von Railtrraction.

Benötigte Add-Ons

Payware:

aerosoft, Koblenz – Trier

DTG, European Loco & Asset Pack (alternativ Hagen-Siegen Add-On)

DTG, Köln – Koblenz

DTG, Hamburg – Hannover

virtualRailroads, Konstanz – Villingen

Freeware:

doctorgep, Bahnsteigset: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/882-Bahnsteigset-v-2-1/>

ice, icepak: <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1114-icepak-v-1-0/>

ice, Gleisübergang A-A-Weg: enthalten in:
<https://dutchsims.nl/viewtopic.php?f=43&t=1352>

Pawerybs, Mega-Paket: <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1844-pr-mega-package-01/>

Radiomaster, Industrieset: <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2464-radiomaster-industrie/>

Radiomaster, Mauern und Zäune: <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2456-radiomaster-mauern-und-z%C3%A4une/>

Radiomaster, Fahrzeugset: <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2460-radiomaster-fahrzeuge/>

Radiomaster, Straßenset: <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2457-radiomaster-stra%C3%9Fen/>

Radiomaster, Stationsset: <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2463-radiomaster-stationen/>

Radiomaster, Vegetationsset: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2892-Radiomaster-Vegetation/>

Railworks Austria, DB-Tracks: enthalten in: <https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/195-railworks-austria-starterset-rwp-ohne-dem/>

Railworks Austria, Haus-Set: <https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/51-haus-set-%C3%B6sterreich/>

Railworks Austria, Kabelkanal

SAD, Altenburg – Wildau: <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3305-altenburg-wildau-v-3-12/>

TrailDogRunner1909, Fernsprecher, TrailDogRunner1909, Bahnübergang-Set,
TrailDogRunner1909, P-Tafel-Set TrailDogRunner1909, Vorsignalbaken und
TrailDogRunner1909, Signaltafelset: <https://railomanie.de/cms002/index.php>

Schuster, KS-Signalset: <https://rail-sim.de/forum/index.php/Thread/23954-KS-Signale-SignalTeam/>

virtualRailroads, PZB-Magnete: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1146-virtualRailroads-PZBMagnete-v-2-3/>

Rechtliches

Diese Strecke ist Freeware. Sie darf ausschließlich kostenfrei auf „Rail-Sim.de“ zum Download angeboten werden. Möchten Sie die Strecke auf Ihrer Homepage zum Download anbieten, schreiben Sie mir einfach eine kurze E-Mail. Eine kommerzielle Nutzung ist strengstens untersagt und wird rechtlich verfolgt.

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit und viel Spaß mit der Strecke.

Alias203 / Tom87

E-Mail-Kontakt: c_k1@gmx.de