

## VirtualRailroads

### Bx-Wagen der S-Bahn Nürnberg Repaint

Version 1.0

#### Voraussetzungen:

Sie müssen folgendes Payware Addon besitzen um eine vollständige Funktionalität sicher zu stellen:



Virtual Railroads DB S-Bahn der 90er

<https://virtual-railroads.de/de/elektrische-lokomotiven/205-db-s-bahn-der-90er.html>

## Installation:

Entpacken Sie die rwp-Datei mit Hilfe von „Utilities“.

Gehen Sie in den Ordner

„...\\RailWorks\\Assets\\virtualRailroads\\vR\_SBahn\_VRot\\Personenw\\SB-Bx794-FV3“ und befolgen nun die nachfolgenden Schritte:

### Erster Schritt:

Kopieren Sie nun die Datei „SB-Bx.GeoPcDx“ und fügen diese zb. auf ihren Desktop ein.

### Zweiter Schritt:

Benennen Sie die Datei in „SB-Bx\_109.GeoPcDx“ um und fügen diese unter

„...\\RailWorks\\Assets\\virtualRailroads\\vR\_SBahn\_VRot\\Personenw\_SBN\\SB-Bx794-FV3“ ein.

### Dritter Schritt:

Nun wiederholen Sie den ersten Schritt, aber dieses Mal benennen Sie die Datei in

SB-Bx\_125.GeoPcDx um und fügen diese unter

„...\\RailWorks\\Assets\\virtualRailroads\\vR\_SBahn\_VRot\\Personenw\_SBN\\SB-Bx794-FV3“ ein.

### Vierter Schritt:

Nochmal wiederholen Sie den ersten Schritt und benennen die Datei in

„SB-Bx\_139.GeoPcDx“ um und anschließend unter

„...\\RailWorks\\Assets\\virtualRailroads\\vR\_SBahn\_VRot\\Personenw\_SBN\\SB-Bx794-FV3“ einfügen.

### Fünfter Schritt:

Noch ein letztes Mal wiederholen Sie den ersten Schritt und benennen die Datei in „SB-Bx\_146.GeoPcDx“ um und fügen dieser unter

„...\\RailWorks\\Assets\\virtualRailroads\\vR\_SBahn\_VRot\\Personenw\_SBN\\SB-Bx794-FV3“ ein.

### Sechster Schritt:

Gehen Sie nun in den Ordner

„...\\RailWorks\\Assets\\virtualRailroads\\vR\_SBahn\_VRot\\SteuerwFB\\Bxf“ und kopieren dort die Datei „Bxf.GeoPcDx“ und Ordner „Cab“

und fügen diese anschließend unter

„...\\RailWorks\\Assets\\virtualRailroads\\vR\_SBahn\_VRot\\SteuerwFB\_SBN\\Bxf“ ein.

### Siebener Schritt:

Jetzt gehen Sie unter „...\\RailWorks\\Assets\\virtualRailroads\\vR\_SBahn\_VRot\\ZZA“,

kopieren da alle „GeoPcDX“-Dateien

und fügen diese unter  
„...\\RailWorks\\Assets\\virtualRailroads\\vR\_SBahn\_VRot\\ZZA\_SBN“ ein.

**Fertig!** 😊

Die ZZA hat bereits vor eingestellte Zugziele der S-Bahn Nürnberg.  
Sollten Sie neue Ziele hinzufügen wollen, so gehen Sie unter  
„...\\RailWorks\\Assets\\virtualRailroads\\vR\_ZZA\_Manager“  
und führen die „vR-ZZA-SBvrot.exe“ aus.

*Viel Spaß damit!* 😊



**Bekannte Fehler:**

*Derzeit keine bekannt.*

**An folgende Person möchte ich ein großes DANKESCHÖN richten:**

- **Ulf Freudenreich von Virtual-Railroads**  
Für die Freigabe des Repaintes

+++++

*Diese Repaint darf auf keinen anderen Seiten angeboten werden ohne dass es meine Zustimmung erhält.  
Ebenfalls darf dieses nicht verändert werden. Ich habe das Recht, jederzeit das veröffentlichte Repaint löschen  
zu lassen von allen Seiten wo dieses angeboten wird.*

*Die Child-Objekte sind mein Eigentum und dürfen wo anders nicht verwendet werden, ohne dass ich es erlaube.*

*Alle Rechte vorbehalten. Für Schäden keine Haftung. Version 1.0 – 24.11.2019*

+++++