

## Chistrains

# RS1 der Mitteldeutsche Regiobahn

Version 1.0

### Voraussetzungen:

Sie müssen folgendes Payware Addon besitzen um eine vollständige Funktionalität sicher zu stellen:



**TrainSimulator: ChrisTrains Stadler RS1**

[https://www.chistrains.com/en/ts\\_product\\_stadlerRS1.html](https://www.chistrains.com/en/ts_product_stadlerRS1.html)

### UND folgendes sollte vorher installiert sein:

#### **Soundupdate RS1 von Linus:**

[https://www.dropbox.com/s/5xt7n1hhphwlh72/RS1\\_Audio.zip?dl=0](https://www.dropbox.com/s/5xt7n1hhphwlh72/RS1_Audio.zip?dl=0)

#### **Upgrade Stadler RS1 (Soundmod und Texturupdate) von Perotinus:**

<https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/4846-Upgrade-Stadler-RS1-Soundmod-und-Texturupdate/>

## Installation:

Entpacken Sie die „**CT\_RS1\_MitteldeutscheRegioBahn\_modern.rar**“ und installieren die mitgelieferte rwp-Datei mit „*Utilities.exe*“.

Gehen Sie in den Ordner „...\**RailWorks\Assets\ChrisTrains\Railsimulatr\ RailVehicles\ DMUs\ Stadler RS1**“.

Navigieren Sie nun in folgenden Ordner hinein:

**Wagons -> Version SB2** und kopieren die Dateien „RS1 SB2.GeoPCDx“ und „SB2 DestBoards.GeoPcDx“ und fügen diese in den Ordner **Version SB2 MitteldeutscheRegioBahn\_modern** ein.

Nun gehen Sie in den Ordner **PassengerView** und kopieren folgende zwei Dateien „SB DestBoards Inside.GeoPcDx“ und „Stadler RS1 Passenger View SB.GeoPcDx“, fügen diese anschließend in den Ordner **MitteldeutscheRegioBahn\_modern** ein.

Fertig!

*Passwort zum entpacken der rar-Datei lautet:  
VT650-mrb*

*Viel Spaß damit! ☺*



## Bekannte Fehler:

Derzeit keine bekannt.

**An folgende Personen möchte ich ein großes DANKESCHÖN richten:**

- **Perotinus**

Vielen Dank, dass ich deine Child-Objekte hierfür verwenden durfte.

- **ChrisTrains**

Für die Freigabe des Repaintes.



+++++

*Diese Repaint darf auf keinen anderen Seiten angeboten werden ohne dass es meine Zustimmung erhält.  
Ebenfalls darf dieses nicht verändert werden. Ich habe das Recht, jederzeit die Zustimmung wieder  
zurückzuziehen.*

*Die Child Objekte gehören Perotinus und ich habe die Erlaubnis von ihm erhalten, dass diese von mir verwenden  
werden dürfen.*

*Alle Rechte vorbehalten. Für Schäden keine Haftung. Version 1.0 – 01.11.2019*

+++++