



1. HINWEISE

Das Szenario darf gerne weitergegeben werden, jedoch nur:

- a) vollständig und in unveränderter Form,
- b) nicht zu kommerziellen Zwecken jeglicher Art ohne meine Zustimmung.

Dieses Szenario wurde von mir neu erstellt („from scratch“). Alle Rechte liegen bei mir. Vielen Dank an die Ersteller des Simulators und aller AddOns, sowie den netten Helfern im rail-sim.de Forum.

Trotz eingehender Tests garantiere ich lediglich, daß diese Dateien Speicherplatz belegen werden auf dem Datenträger, auf dem sie installiert werden.

Konstruktive Kritik erwünscht. Da es sich um mein erstes veröffentlichtes Szenario handelt, bitte nicht gleich meinen Kopf abreißen wollen, sondern bitte im Forum bei mir melden.



2. EINLEITUNG

Etliche Rangierloks sind liegengeblieben in Osnabrück. So müssen sie sich heute ihren Containerzug selbst zusammen- und in Ostercappeln bereitstellen.

Mit der BR 151 035 beginnen Sie Ihre Fahrt in der Lokabstellung in Osnabrück. Sie holen sich den 1. Teil Ihres Zuges aus dem Rangierbahnhof und bringen ihn zur Abstellung in Osnabrück-Hörne. Sie fahren solo weiter nach Hasbergen und holen von dort den 2. Teil. Zurück in Hörne koppeln sie den abgestellten 1. Teil hinten an Ihren Zug, und fahren anschließend den Ganzzug nach Ostercappeln in das Ausweichgleis. Dort übernimmt sofort ein Hamburger Kollege zur Weiterfahrt zum Containerhafen.

Es herrscht teilweise viel Verkehr, und neben der Strecken gibt es auch das Eine oder Andere zu entdecken.

Szenariotyp: Standard

Dauer: 60 - 90 Minuten

Schwierigkeitsgrad: Schwer.

HINWEIS 1: Dieses Szenario beinhaltet neben Soundausgaben auch Scripting und wurde für die Verwendung mit der „BR 151 ExpertLine Altgrün“ von virtualRailrods als Spieler-Lok entworfen.

HINWEIS 2: Aufgrund des Speicherbedarfs empfehle ich vor dem Spielen des Szenarios den Railsimulator frisch neu zu starten und dann direkt das Szenario aufzurufen.



3. ERFORDERLICHE ADD-ONS

3.1. PAYWARE

Strecke „Münster-Bremen“ (virtualtracks)

https://store.steampowered.com/app/980543/Train_Simulator_Mnster__Bremen_Route_AddOn/
oder

[https://www.virtualtracks.eu/epages/63658908.sf/de_DE/?](https://www.virtualtracks.eu/epages/63658908.sf/de_DE/?ObjectPath=/Shops/63658908/Products/vT18-10)

[ObjectPath=/Shops/63658908/Products/vT18-10](https://www.virtualtracks.eu/epages/63658908.sf/de_DE/?ObjectPath=/Shops/63658908/Products/vT18-10)

ELAP (DTG (sofern nicht schon anderweitig vorhanden))

https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco__Asset_Pack/?l=german

BR 151 Altgrün ExpertLine („vR_BR151EL_AGruen“ by virtualRailroads)

<https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/57-db-br151-altgruen-expertline.html>

Verkehrspack Güterwagen (3DZUG)

https://www.3dzug.de/product_info.php?products_id=276

Szenariopack Vol.1 „Berlin-Wittenberg“ (TTB)

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/11/szenariopack-vol.-1?c=7>

Szenariopack Vol.2 „München-Augsburg“ (TTB)

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/12/szenariopack-vol.-2?c=7>

Strecke „Im Köblitzer Bergland reloaded“ (Aerosoft)

<https://www.aerosoft.com/de/bahnsimulation/dovetail-games-train-simulator/strecken/1564/im-koeblitzer-bergland-3-reloaded>

3.2. FREEWARE

Stecke „Altenburg-Wildau v3.11“

<https://rail-sim.de/forum/index.php/Thread/18256-Altenburg-Wildau-v3-11/>



4. INSTALLATION

- a) Für die Installation wird die Nutzung des Paket-Managers empfohlen, der sich in der „Utilities“-Anwendung befindet.
- b) Nach der Installation bitte den Cache des Railsimulators leeren.
- c) *Für einen fehlerfreien Ablauf dieses Szenarios empfehle ich, den Railsimulator zu beenden und neu zu starten, und dann direkt dieses Szenario aufzurufen und zu spielen (Menü Fahren / Standard / Strecke „Münster-Bremen“ / „Schwerer Verschub“).*

Viel Spaß!

IMHaddock
(im Oktober 2019)

