

Repaintpack „Hohenzollerische Landesbahn“ für den Stadler RS1 von ChrisTrains

Dieses Paket beinhaltet drei verschiedene Lackierungsvarianten des Regioshuttle, wie sie aktuell (2019) für die Hohenzollerische Landesbahn (HzL) im Einsatz sind. Zugunsten der Performance wurden die Basistexturen in der Auflösung 2048x2048 belassen und die jeweiligen Beschriftungen als Child-Objekt ausgeführt.

Benötigt wird der Stadler RS1 von ChrisTrains:

https://www.christrains.com/en/ts_product_stadlerRS1.html

Folgende Varianten sind enthalten:

VT 46 und 47	Standard-Lackierung mit Pufferbohle
VT 231 bis 250	Ringzug-Beklebung mit Scharfenberg-Kupplung
Vt 251 bis 254	Seehäsle-Beklebung mit Scharfenberg-Kupplung

Die Betriebsnummern wurden entsprechend der Originale angepasst.

Die **Zugziele** wurden an das HzL-Fahrgebiet angepasst, sind aber in der Sortierung mit dem bisher erhältlichen HzL-Repaint kompatibel.

01 NICHT EINSTEIGEN	10 Möhringen	19 Bräunlingen Bf	28 Sigmaringen
02 Rottweil	11 Immendingen Bf.	20 Trossingen	29 Tübingen
03 Aldingen	12 Geisingen-Hausen	21 Neustadt (Schw.)	30 Kleinengstingen
04 Spraichingen	13 Blumberg Zollhaus	22 RINGZUG	31 Hechingen
05 Rietheim	14 Leipferdingen	23 Radolfzell Bf	32 SONDERZUG
06 Wurmlingen	15 Villingen (Schw)	24 Stockach	33 HzL
07 Tuttlingen	16 Singen (Hohentw.)	25 Seehäsle	34 Regionalbahn
08 Beuron	17 Engen	26 Friedrichshafen	35 Ersatzzug
09 Mühlheim (Tuttl.)	18 Donaueschingen	27 Aulendorf	36 Naturpark-Express

Dem Paket liegen drei **Quickdrive-Consists** bei, jeweils ein Triebwagen in Einzeltraktion. Sie sind in der Quickdrive-Auswahl unter dem Hauptprodukt „CT Stadler RS1“ zu finden.

Installation:

Schritt 1: Entpacken Sie die in diesem Archiv befindliche Datei „Stadler RS1 HzL-Pack.rwp“ und installieren Sie sie mit der „Utilities.exe“ (Railworks-Hauptordner).

Schritt 2: Navigieren Sie in den Ordner

„...\\RailWorks\\Assets\\ChrisTrains\\RailSimulator\\RailVehicles\\DMUs\\Stadler RS1“

und öffnen Sie die dort liegende Datei „Install_HzL.bat“. Die nötigen Modelldateien werden nun kopiert und die .bat-Datei anschließend gelöscht.

An dieser Stelle vielen Dank an „shorti“ für die Batch-Datei!

Und nun viel Spaß mit den Repaints!
Perotinus