

“TILO” DTG BR442 “Fictiv” Repaint, by springer6

Requires/Benötigt/Exigences :

BR442Pack01(Talent 2)—DTG ; TS2019—DTG



Disclaimer/Haftungsausschluss/ Avertissement

I cannot accept any responsibility for any damage to your installation or your PC, as an alleged result of the download and/or the installation of these repaints.

Ich kann keine Verantwortung für Schäden an Ihrer Installation oder Ihrem PC übernehmen des Downloads und / oder der Installation dieser Repaints.

Je ne peux accepter aucune responsabilité pour tout dommage causé à votre installation ou à votre PC, résultant prétendument du téléchargement et / ou de l'installation de ces repeints.

Installation

Install the .rwp file via "Utilities" program.

Installieren Sie die .rwp-Datei über das Programm "Utilities".

Installez le fichier .rwp via le programme "Utilitaires".

Or unzip the .rwp to your desktop and :

Oder entpacken Sie die .rwp auf Ihren Desktop und:

Ou décompressez le .rwp sur votre bureau et:

Copy and paste the contents into your "Assets" folder in
...\Steam\SteamApps\common\railworks

Kopieren Sie einfach den vorliegenden "Assets" Ordner in Ihren RailWorks Ordner
unter: ... \ Steam \ SteamApps \ common \ railworks \.

Copiez et collez le contenu dans votre dossier "Assets" dans... \ Steam \ SteamApps \
common \ railworks

From/Von/De.... Assets\DTG\BR442Pack01\RailVehicles\Electric\Talent2\Engine

Copy/Kopieren/Copie....."442_2.Geopcdx", "442_7.Geopcdx", "443_2.Geopcdx",
& "443_7.Geopcdx".

Paste into / Einfügen in/ Coller dans :

Assets\DTG\BR442Pack01\RailVehicles\Electric\Talent2\TILO

That should be it !

Das sollte es sein !

Ça devrait être ça!

Scenario Editor= "TILO BR 442-2", "TILO BR 442-2 ND(OF)", etc. etc. etc.

Destinations= **T**=Erstfeld, **D**=Airolo, **G**= Biasca, **M**= Bellinzona, **N**=Lugano, **C**=Chiasso, **A**= Blank (Default)

These repaints and texture files are free to use as you wish for non commercial purposes, but acknowledgement of the author is always appreciated.

* **Under NO CIRCUMSTANCES** are these repaints to be included in any payware product or to be used for commercial purposes.

Diese Repaint- und Texturdateien können für nichtkommerzielle Zwecke frei verwendet werden. Wir danken jedoch stets für die Anerkennung des Autors.

* **Unter KEINEN UMSTÄNDEN** dürfen diese Änderungen in Payware-Produkten enthalten sein oder für kommerzielle Zwecke verwendet werden.

Ces repeintes et les fichiers de texture sont libres d'utilisation à votre guise à des fins non commerciales, mais la reconnaissance de l'auteur est toujours appréciée.

* En aucun cas ces repeints ne doivent être inclus dans un produit payware ou utilisés à des fins commerciales.

springer6, ukts forums.