

Allgäubahn Regenerated (RSSLO+Steam)

Vielen Dank, dass du dich für dieses Update der RSSLO Allgäubahn entschieden hast. Dich erwartet eine optische und technische Überarbeitung der Strecke.



Vorwort zu diesem Update:

Wer die Originalstrecke von RSSLO kennt, weiß wie grottig diese ist. Und da (deutsche) Dieseltrecken im TS allgemein fehlen, habe ich mich zu diesem Update entschieden.

Dieses Update baut auf das bereits bestehende Vegetationsupdate vom RailSim User Thaddäus auf und wurde in das Neue integriert. In der Betatestphase bestand eine enge Zusammenarbeit zu diesem User.

Die Allgäubahn Regenerated ist als Streckenklon erhältlich und ist nun unter der Routesnummer „485f9bde-6d72-45cf-89d9-317f7d169e94“ zu finden.

ALLE Szenarien, welche auf der Originalstrecke erstellt wurden, laufen NICHT mehr auf der Neuen!!!

Da es von der Allgäubahn keine aktuellen bzw neueren Führerstandsmittfahrten gibt, mir jedoch Fahrpläne aus jetziger Zeit vorlagen, habe ich mich entschieden, einen Mix aus Neu und Alt zu erstellen. Dadurch ist die Strecke jetzt angesiedelt zwischen 2012 und Ende 2016.

Was wurde in diesem Update alles geändert:

(Dazu auch bitte unbedingt den Abschnitt „Hinweise zu diesem Update“ lesen!!!!)

- Grundlegende Überarbeitung der Signalisierung und PZB
- Streckengeschwindigkeiten angepasst
- diverse Weichen und Gleise erneuert, sowie fehlende hinzugefügt
- Neue Gleise aus der Strecke Freiburg-Basel als Standardgleise implementiert (optional stehen noch andere Gleisvarianten zur Verfügung)
- Komplette Überarbeitung/Umbenennung/Hinzufügen von Markern
- Mehr Portale verbaut
- Komplette Überarbeitung der Beleuchtung
- Tausch der Hektometertafeln
- leichte Anpassungen der Trackrules
- neue Einstiegspunkte hinzugefügt
- Anpassung des ehemaligen Haltepunkt Oberstaufen, sowie des Oberstaufener Tunnels, nach dem Umbau im Jahr 2016
- Ehemalige Haltepunkte, die heute noch sichtbar sind, hinzugefügt
- komplett überarbeitete Vegetation und Anpassung der Texturen bei eingeschalteter dynamischer Flora
- z.T. Tausch/Hinzufügen neuer und fehlender Objekte
- Einbau Deckungssignale in Kempten Hbf zur Mehrfachbelegung von Bahnsteigen an den Gleisen 1,2,4 und 5
- neue Kilometrierung zwischen Kempten(Hegge) und Martinszell, da dort ein Kilometerwechsel stattfindet, der jedoch von RSSLO nicht umgesetzt wurde
- QD Anpassung an die neue Version (jedoch vorerst OHNE Ki Verkehr)
- und noch vieles, vieles mehr....

Benötigte Zusätze:

>>Payware:<<

- [Konstanz-Villingen](#) (aktuell nur über Steam erhältlich)
- [Freiburg-Basel](#)
- [Thomson Albula Line](#)
- [Im Köblitzer Bergland 3 reloaded](#)

Und natürlich die Allgäubahn von [RSSLO direkt](#) oder [Steam](#)

- **Außerdem sollten die Assets der DTG Academy installiert sein!!!**

>>Freeware:<<

RailSim.de:

- [SBS Hektometertafelset v2.0](#)
- [SBS Luftbrückenset v1.0](#)
- [rschally BW und BF Objekte Paket](#)
- [Polygonzug Bahnsteig- und Gleisfeldleuchten](#)
- [doctorgep_Bahnsteige v2.1](#)

Signale - Schuster/Schienenbus/RLB:

- [Schuster HV Signale](#) (bei Release v9.3)
- [Schuster KS Signale](#) (bei Release v9.3)
- [SBS HvK Signale](#) (bei Release v1.2)
- [SBS HV 48-59 Signale](#)
- [RLB Formsignale + Patch](#) (bei Release v1.0 Signale + v1.04 Patch)
- [Schuster Freeware Scripte und Trigger](#) (bei Release v9.3)
- [SBS Gleissperrenset](#)

Sonstiges:

- [Hekl Objekte](#)
- [SBS BUE Schilderset v1.1](#)
- [Gras Pack by Vulcan Productions](#)
- [RW World Landscapes Alternativlink](#) + [Update](#)
- [Vegetation komplett](#) (tschechische und radiomaster Vegetation)

>>Installation des Updates:<<

Schritt 1:

Bevor du dieses Update installierst, stelle sicher, dass du eine frische Installation der Originalstrecke hast. Es sollte sich kein vorheriges Update oder sonstige Änderungen an der Strecke oder den Assets in der Installation befinden (ausgenommen Änderungen an Rollmaterial, welches mit der original Strecke mitgeliefert wird).

Nutzer der Steam Version navigieren bitte zu:

Steam > steamapps > commom > RailWorks > Assets > RSSLO_Routes > RSSLO_Allgaubahn

Dort befindet sich die „RSSLO_AllgaubahnAssets.ap“. Der Inhalt dieser .ap Datei muss in denselben Ordner entpackt werden, wo drin sie sich befindet. Also nach:

Steam > steamapps > commom > RailWorks > Assets > RSSLO_Routes > RSSLO_Allgaubahn

Schritt 2:

Stelle sicher, dass **ALLES** an benötigter Pay- und Freeware vorhanden und installiert ist.

Schritt 3:

In der heruntergeladenen Datei „**Allgäubahn Regenerated**“ befindet der Ordner „**Streckenupdate allgemein**“. Den darin enthaltenen „**Assets**“ und „**Content**“ Ordner bitte ins „**Railworks**“ Verzeichnis kopieren und unbedingt ein Überschreiben mit „**JA**“ bestätigen.

Schritt 4: (optional)



Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
4_2	12.06.2019 18:11	Dateiordner	

Bitte ein Backup vom Ordner „4_2“ erstellen. Dieser befindet sich unter:

Steam > steamapps > commom > RailWorks > Assets > RSSLO_Routes > RSSLO_DB > RailNetwork > Track > Diesel

und enthält die Trackrules der Strecke. Da ich leicht geänderte Trackrules als Option mitliefere, sollten die Originalen vorher gesichert werden, falls meine Anpassungen nicht gefallen sollten.

In der heruntergeladenen Datei „**Allgäubahn Regenerated**“ befindet sich der Ordner „**geänderte Trackrules optional**“. Den darin enthaltenen „**Assets**“ Ordner bitte in das „**Railworks**“ **Verzeichnis** kopieren und ein Überschreiben mit „**JA**“ bestätigen.

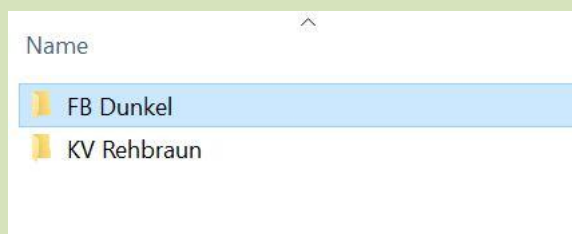
Schritt 5: (optional)

Als Standardgleise in dem neuen Update sind helle Gleise aus der Strecke Freiburg-Basel implementiert und sind unter „Schritt 3“ schon installiert worden.

Optional hat man nun noch die Auswahl dunkle Gleise aus Fr-Ba oder aber die rehbraunen Gleise aus Konstanz-Villingen zu verwenden.

Für beide Varianten gilt die gleiche Vorgehensweise bei der Installation.

In der heruntergeladenen Datei „**Allgäubahn Regenerated**“ befindet der Ordner „**vR HQ Gleise optional**“. Darin befinden sich 2 Ordner „**FB Dunkel**“ sowie „**KV Rehbraun**“.



Für welche Variante man sich jetzt auch entscheidet, in dieser befindet sich ein Assetsordner.

Diesen „**Assets**“ Ordner bitte in das „**Railworks**“ Verzeichnis kopieren und ein Überschreiben mit „**JA**“ bestätigen.

Schritt 6: (Nur Original Version / Nutzer Steam Version bitte mit Schritt 7 weitermachen!!!)

Den TS starten und unter Einstellungen > Werkzeuge den Cache leeren.

Sollten alle Schritte ordnungsgemäß ausgeführt worden sein, sollte das Update problemlos funktionieren. Hier endet die Installation für Nutzer der originalen RSSLO Strecke.

Schritt 7: (NUR Steam-Version der Allgäubahn)

Nutzer der Steam-Version müssen jetzt noch weitere wenige Schritte befolgen, um das Update nutzen zu können.

Zunächst bitte den Inhalt aus dem Ordner:

„Nur für Steam Version Schritt 7!!!“ ins Railworks Hauptverzeichnis kopieren, ein eventuelles Überschreiben ist **NICHT** zuzulassen!

Dann navigiert man zu folgendem Ordner:

Steam > steamapps > common > RailWorks > Assets > RSSLO_Routes > RSSLO_Allgaubahn

Aus diesem müssen nun noch folgende Ordner kopiert werden:

Die Unterordner **„Lights“** und **„RailNetwork“** müssen in den Ordner:

RSSLO_Routes -> *RSSLO_DB* **kopiert** (nicht verschoben!) werden.

Die Unterordner **„Audio“**, **„Scenery“**, **„TimeofDay“** und **„Weather“**

müssen in den Ordner:

RSSLO_Routes -> *RSSLO* **kopiert** werden.

Beide Ordner sind entweder bereits vorhanden oder werden mit diesem Update erstellt. Ein Überschreiben der vorhandenen Dateien ist **NICHT** zuzulassen, da mit Schritt 3 wichtige Dateien bereits überschrieben wurden und ansonsten das Update nicht richtig funktionieren kann.

In der Steam-Version wurden von RSSLO selbst einige Objekte nicht mehr mitgeliefert. Diese fehlen nun leider:

Assets\RSSLO_Routes\RSSLO\scenery\buildings\RSSLO_ChurchFalkenstein.bin
Assets\RSSLO_Routes\RSSLO\scenery\buildings\RSSLO_Hut11.bin
Assets\RSSLO_Routes\RSSLO\scenery\Misc\RSSLO_Powerline02.bin
Assets\RSSLO_Routes\RSSLO\scenery\Misc\RSSLO_Wire01.bin
Assets\RSSLO_Routes\RSSLO\scenery\Procedural\RSSLO_FenceMetal01.bin

Hierbei handelt es sich aber nur um unwichtige Scenery-Assets, die keinen Einfluss auf die Spielbarkeit des Updates haben und somit bei Release leider erst einmal fehlen, außer man besitzt bereits andere Strecken von RSSLO, dann könnten diese vorhanden sein.

Wenn die Ordner richtig kopiert wurden, dann sollte das Update auch auf der Steam-Version funktionieren.

>>Hinweise zu diesem Update:<<

Leider lässt sich im TS nicht alles 100% vorbildgerecht umsetzen. So auch bei diesem Update.

1. Streckengeschwindigkeiten:

Die Bahnhöfe Lindau Hbf und Oberstdorf haben in der Realität 30km/h Einfahrten (bedingt durch den Kopfbahnhof) und 40er Ausfahrten. Jedoch lässt sich im TS nur eine primäre Geschwindigkeit eintragen. Daher hab ich mich für die 30er Einfahrten entschieden. Bei Ausfahrten aus diesen Bahnhöfen, bekommt man also eine Geschwindigkeitsübertretung angezeigt. Diese sollte dann ignoriert werden. Die, die ohne F3/F4 HUD fahren, sollte das dann eh nicht interessieren.

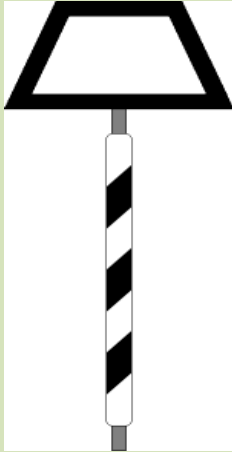
2. Kurvenüberhöhung:

RSSLO hat dankenswerterweise Kurvenüberhöhungen verbaut, jedoch ziemlich schlechte. Da diese auf der Originalstrecke zu extrem waren, habe ich diese etwas in den Trackrules bearbeitet. Jedoch lassen sich in Trackrules keine Übergangsbögen verbessern, wodurch man immer noch an Kurven Ein- und Ausgängen nach wie vor ein leichtes „rütteln“ hat. Da würde nur ein kompletter Neubau des Schienennetzes helfen.

3. Gegengleisfahrten:

Dieser Hinweis ist speziell an Szenario Ersteller gerichtet.

Gegengleisfahrten auf der Allgäubahn sind relativ selten und bedürfen in den meisten Fällen eines schriftlichen Befehls des Fahrdienstleiters. Hauptgrund hierfür sind fehlende Haupt- oder Sperrsignale an den Einfahrten der Betriebsstellen.



Vor diesen Betriebsstellen stehen dann Ne1 Tafeln, sogenannte Trapeztafeln. Diese Ne1 Tafeln dürfen nicht ohne weiteres überfahren werden. Auch hierfür muss ein schriftlicher Befehl des Fdl eingeholt werden. Jedoch kann dieser Befehl schon bei Genehmigung der Gegengleisfahrt gegeben werden. Dennoch ist vor dieser Ne1 Tafel grundsätzlich zu halten.

4. Bekannte Probleme:

Auch dieser Hinweis ist eher an die Szenario Ersteller gerichtet. Wie sich bei Test's herausgestellt hat, scheint es ein Problem zwischen Triggern von Schuster und den Lorenz Schutzsignalen aus dem HvK Signal Pack von Schienenbus zu geben. Irgendwie kommuniziert der Trigger nicht mehr richtig mit dem Signal, welches dieser beeinflussen soll, sobald Lorenz Ls verbaut sind. Selbiges Problem trat auch schon auf einer anderen Strecke auf, wo diese verbaut wurden. Dieses Problem wird noch an Schuster bzw Schienenbus weitergeleitet. Da die Allgäubahn jedoch in Natura (bis auf Lindau) mit Lorenz Technik ausgestattet ist, habe ich mich entschlossen diese nicht wieder zurück auf Siemens zu tauschen.

5. Empfehlung:

Um die bestmöglichen Lichteffekte zu erzielen, empfehle ich Besitzern des AP Sky & Weather Enhancement Pack, die dortigen Time of Day .bin Dateien in die Allgäubahn zu kopieren.

Dazu einfach die 4 .bin Dateien aus Assets->AP->WeatherEP->TimeOfDay

nach

Assets->RSSLO_Routes->RSSLO->TimeOfDay kopieren und die vorhanden überschreiben.

Von den Originalen der Allgäubahn natürlich vorher bitte ein Backup anlegen.

Noch ein ganz wichtiger Hinweis:

Ich bitte davon Abstand zu nehmen und in irgendeiner Weise RSSLO zu kontaktieren, sollte es Probleme mit diesem Update geben.

Dieses Update obliegt ganz allein meiner Verantwortung. Support gibt es NUR über das RailSim Forum!!!

Sollten diesbezüglich Beschwerden oder sonstiges von RSSLO kommen, wird dieses Update SOFORT offline genommen.

Ebenso erfolgt KEIN Support für Dinge, die klar und deutlich aus diesem Handbuch hervorgehen!!!

>>Danksagungen:<<

Ein besonderer Dank geht an Thaddäus für sein 1.Update, auf welches ich aufbauen konnte. Desweiteren für die Überarbeitung der dynamischen Flora und besonders für die Kompatibilität und Anpassung dieses Updates an die Steam Version.

Mein zweiter besonderer Dank geht an Schienenbus für die Erlaubnis seine Assets in diesem Update nutzen zu dürfen, sowie die Mitgabe eines Objektes.

Ebenso geht ein herzlicher Dank an:

BR650/001.....Objektbau/“bwegt“Logo BR245
Curt2244.....Teaser Video/Betatest/Szenarien
Sentex.....Betatest/Streckenbild
Trainsa.....Betatest
Matze_RD.....Betatest
SÜWEX.....Szenario/Betatest/Streckenbild
TSC.....Mitgabe Magnete

Mir bleibt abschließend nur noch zu sagen, viel Spaß mit diesem Update zu wünschen. Das Passwort zum entpacken lautet übrigens: NO_RSSLO_SUPPORT

Wenn Dir meine Arbeit gefällt, würde ich mich über eine kleine Spende freuen. Vielen Dank.

SPENDEN / DONATE

PayPal[™]

Amisia, Sommer 2019

Für alle hier verwendeten Links und Änderungen übernehme ich keinerlei Haftung, dies gilt ebenfalls für evtl. auftretende Schäden an Soft- oder Hardware.

Zudem ist es untersagt, dieses Update ohne meine Erlaubnis, weder in originaler noch in veränderter Form anderweitig zur Verfügung zu stellen.