

RSSLO – Adtranz/Bombardier Regioswinger – bwegt



Vorwort

Vielen Dank, dass Du das bwegt-Repaint für RSSLOs BR 612 heruntergeladen hast!

Voraussetzungen

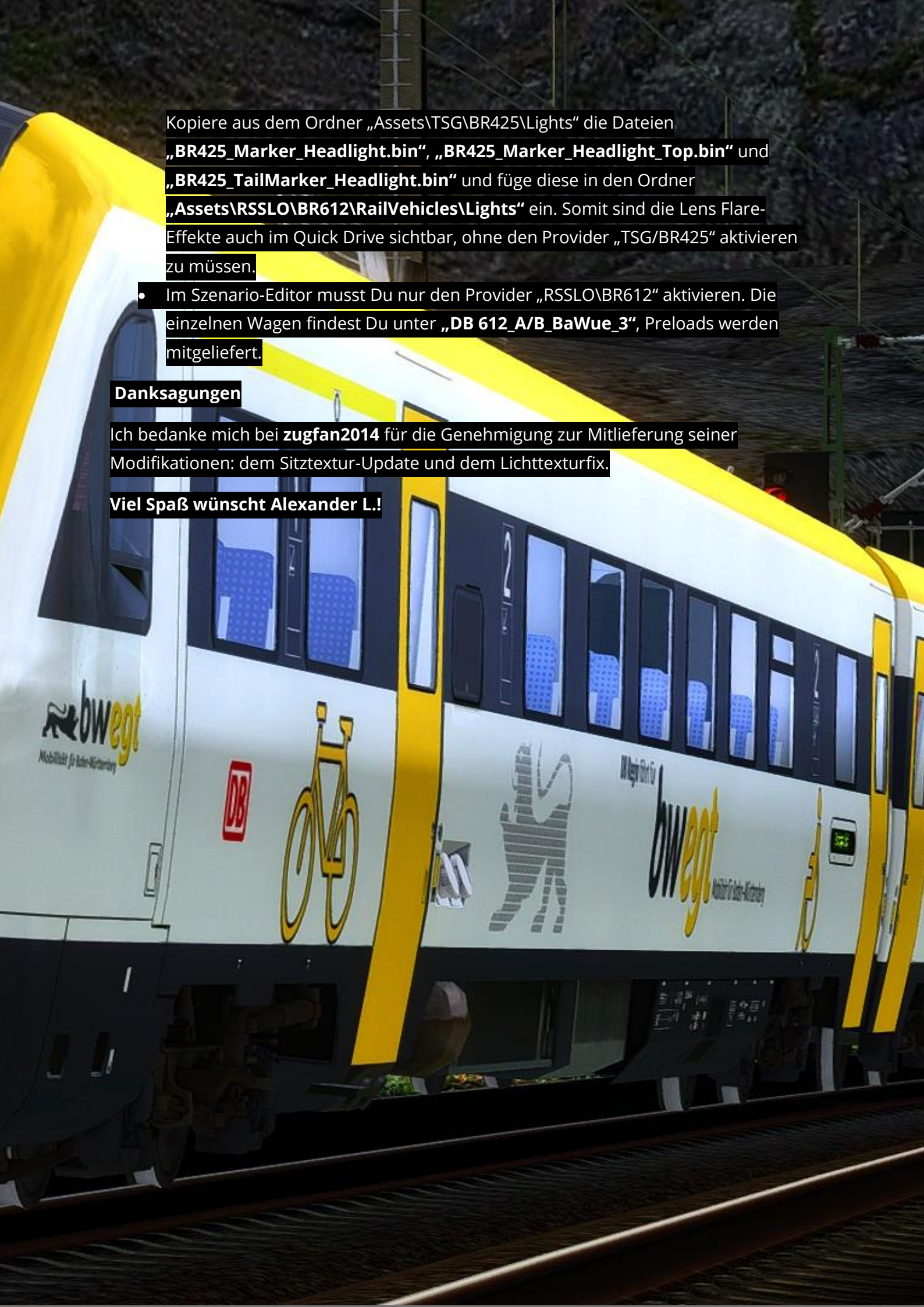
- [TSG BR 425 Pro-Line](#) (nicht zwingend benötigt)

Inhalt

- mitneigende Kamera in Führerstands- und Fahrgastansicht
- Lens Flare-Effekte
- bwegt-Repaint (aktuelles Landesdesign)
- erweiterte Triebzugnummernliste
- [Zugfan2014s Lichtfix](#)
- [Zugfan2014s Sitztextur-Update](#)

Installation

- Installiere diese .rwp-Datei mit Utilities oder manuell.
- Kopiere die „DB612_A.GeoPcDx“ und „DB612_B.GeoPcDx“ aus dem Ordner „Assets\RSSLO\BR612\RailVehicles\Engine\DB612“ und füge diese in die Ordner „DB612_BaWue_3“ ein.
- Dieser Schritt ist **optional**! Solltest Du die TSG – BR 425 **nicht** haben, kannst Du **diesen Schritt überspringen**! Das Repaint funktioniert auch ohne:



Kopiere aus dem Ordner „Assets\TSG\BR425\Lights“ die Dateien „BR425_Marker_Headlight.bin“, „BR425_Marker_Headlight_Top.bin“ und „BR425_TailMarker_Headlight.bin“ und füge diese in den Ordner „Assets\RSSLO\BR612\RailVehicles\Lights“ ein. Somit sind die Lens Flare-Effekte auch im Quick Drive sichtbar, ohne den Provider „TSG/BR425“ aktivieren zu müssen.

- Im Szenario-Editor musst Du nur den Provider „RSSLO\BR612“ aktivieren. Die einzelnen Wagen findest Du unter „DB 612_A/B_BaWue_3“, Preloads werden mitgeliefert.

Danksagungen

Ich bedanke mich bei **zugfan2014** für die Genehmigung zur Mitlieferung seiner Modifikationen: dem Sitztextur-Update und dem Lichttexturfix.

Viel Spaß wünscht Alexander L.!