



TRAIN SIMULATOR 2014 – Szenarien

REGIONALBAHN HANNOVER – UELZEN (Winter 2010) A-Version

Benötigte Payware

Originalstrecke Hamburg – Hannover (DTG)

Baureihe 424 (DTG)

European Community Asset Pack oder eine Strecke, die dieses Paket schon beinhaltet

Baureihe 111 Regio EL (VR)

Baureihe 143r EL (VR)

Baureihe 143 DR (VR)

Baureihe 151 verkehrsrot (VR)

Containertragwagen Sgss-y (VR)

Knickkesselwagen 4-achsig (VR)

InterRegio Wagen (VR)

Eurofima IC Apmz / Bpmz (VR)

Eurofima orientrot Apmz / Bpmz (VR)

Falns (VR)

Abm_BIBe (VR)

Benötigte Freeware

[Falns-Repaints Pack 02](#)

[BR 294 HSL Repaint](#)

[BR 101 Bayer Repaint](#)

[BR 101 DIN Repaint](#)

[Shimmns Skin Pack](#)

[Avmz and Bimz repaints by Dave](#)

[PZB Magnete 2.2](#)

[Langsamfahrssignale 2.1](#)

Optional (empfohlen)

[Wagon Sound Pack](#)

[Lighting Effects Enhancement Pack](#)

Informationen

Haltesignale

Sollten Signale Hp0 anzeigen, brauchen Sie nicht gleich die TAB-Taste betätigen, damit die Fahrdienstleitung Ihnen eine eventuelle Freigabe erteilt. Das Hp0 ist eingeplant worden und somit hat sich eine Anfrage erübrigt. Szenario abhängig kann ein Hp0 gut fünf Minuten dauern. Dies ist aber die Höchstwartezeit.

Ziele/Ereignisse

Damit man die vorgegebenen Ziele bzw. Ereignisse auch erreichen kann, tun Sie bitte Folgendes:

Halten Sie sich an die Ankunftszeiten Ihres Fahrplanes (früher ist empfehlenswert) und beachten Sie dabei die Geschwindigkeitsbegrenzungen.

Bitte die Einweisung (Aufgaben – Logbuch / Taste F1) vor Fahrtantritt lesen! Sie enthält für das Szenario wichtige Informationen!

SIFA/PZB 90

Es wird dringend empfohlen, die Sicherheitssysteme SIFA und PZB 90 zu aktivieren, da das Szenario danach abgestimmt ist.

Vmax Zugverband

Sollte Ihr Zugverband einer bestimmten Vmax (Höchstgeschwindigkeit) unterliegen, MUSS diese auch von Ihnen eingehalten werden. Denn nach dieser Vmax ist das ganze Szenario aufgebaut! Sie werden am Szenarioanfang darüber informiert, ob Sie einer bestimmten Vmax unterliegen.

Fahrkomfort

Bei unseren Szenarien legen wir nicht so einen großen Wert auf den Fahrgastkomfort. Heißt: 100% Zufriedenheit ist bei uns nicht eingeplant und haben somit danach unsere Szenarien aufgebaut.

Unser Philosophie

Wir legen nicht so einen großen Wert auf vollen Realismus. Dies bedeutet, dass unsere Szenarien nicht gerade das reale Geschehen auf der Schiene wieder spiegeln werden. So wird nicht penibel darauf geachtet, dass bestimmte Waggons oder Lokomotiven nur in der jeweiligen Epoche auftauchen. In unseren Szenarien werden zum Beispiel Lokomotive der Epoche V die Waggons der Epoche VI ziehen bzw. umgekehrt. Auch bei der Bevorzugung von bestimmten Zuggattungen bzw. Zugarten wird nicht immer realitätsnah gehandelt. In unseren Szenarien gibt es weiterhin den Interregio, den die Bahn nicht mehr in der Realität bereitstellt. Wir setzen das Rollmaterial mehr nach Belieben ein und achten nicht darauf, ob es auch in der Realität auf der Strecke aktuell unterwegs ist.

Wer mit unserer Philosophie nicht einverstanden ist, braucht unsere Szenarien nicht zu benutzen.

Rollmaterialtausch

Sollten Sie mit RW-Tool das Rollmaterial tauschen wollen, achten Sie bitte darauf, dass Sie nur Rollmaterial gleicher Baureihe austauschen (BR143 gegen BR143) und NICHT zwei unterschiedliche Baureihe (BR111 gegen BR143)!!! Dies hat eine negative Beeinflussung auf das Szenario und kann die gesamte Planung zunichte machen.

Personalsuche

Wir benötigen Synchronsprecher/innen (mit oder ohne Erfahrung), die für unsere Szenario - Mitschnitte (Video) die Sprachausgabe der Lokführer, Fahrdienstleitung sowie Bahnhofsdurchsagen übernehmen. Wir sind für jede Stimme dankbar.

Tester werden übrigens immer gesucht.

Des Weiteren sind wir für jede neue Idee bezüglich zukünftige Szenarien offen.

Wer uns unterstützen möchte, schickt uns eine [Mail](#).
Kritik und Anregungen bitte an die selbe E- Mail Adresse.

Credits

Szenariobau: DarkFictionWorld, Bxeon sowie 34Mac

Tester: bc1980, 29vanXenon sowie Badorn

[Unser Blog](#)

Copyright © 2014 DarkFictionWorld Group