

Sie übernehmen einen havarierten Ganzzug Captrain Shimmns in Wittenberg und bringen ihn mit einer BR 152 nach Seddin. Für das Szenario steht ein EBUa (ES_48303_EBUa) zur Verfügung, der mit dem vR EBUa Helper aus dem Ordner „Bahnknoten Seddin“ der vR BR 152 zugeordnet werden kann.

Hinweise:

1. Das Szenario ist mit Standard Grafikeinstellungen gebaut und getestet.
2. Das Szenario basiert auf einer Idee von Maverick
3. Das Szenario startet kalt. Machen sie sich mit dem Aufrüstverfahren der vR BR 152 vertraut.
4. Ich bin ein Amateur, der gerne mit der Eisenbahn spielt. Die beigefügte EBUa ist erstellt mit den Informationen, die einem Laien zugänglich sind und hat wahrscheinlich wenig mit der Realität zu tun. Ich hoffe, sie ist trotzdem brauchbar.

Gebraucht werden:

[Schwere Fracht für Seddin](#)

[Hamburg – Hanover Route Add-On](#)

[West Rhine Köln- Koblenz Route Add-On](#)

[DB BR152 ExpertLine](#)

[DB BR 442 'Talent 2' EMU Add-On](#)

[DB ICE 3 EMU Add-On](#)

[ICE 4 \(BR 412\)](#)

[Verkehrspack Güterwagen](#)

[TTB Szenariopakete 02 München-Augsburg](#)

[VBB DB BR 442 Talent 2 Pack V.3](#)

[\[DTG\] Bombardier Talent 2 "VBB & S-Bahn MD" KI Version by RD](#)

[\[3DZUG\] KI Güterwagen Repaint Mini Pack Hccrrs ARS Altmann by RD](#)

[\[DTG\] Captrain Shimmns](#)

[Trainworks Gleisbaustellenset](#)

[TTB RW Bonuspack BR 218 V1.0](#)

Installation:

Nach dem Entpacken des Paketes die rwp Datei mit Utilities installieren. Meiner Erfahrung nach muss man häufig bei Freeware Szenarios im Szenario Editor Assets freischalten, auch wenn man die angegebenen Addons besitzt und installiert hat.

Viel Spaß

Dank, wie immer, an Scarlet für den ZZA Generator.

