Repaint Kit für die BR 01.5 (01 519) von Niclas Lindner

Version 0.6 "work in progress"

Änderung von Ver. 0.5 nach 0.6: Kleinere Verbesserungen an den Treibstangen-Texturen; bei vorhandener Installation muss nur die D\_S\_5\_re.TgPcDx kopiert werden.

Bitte beachten:

Dies ist kein einfach installierbares Repaint, sondern es sind Kenntnisse im Editieren und Ändern von TS-Dateien erforderlich!

Der Besitz des kommerziellen AddOns, zu erhalten über JustTrains, ist zwingend erforderlich!

Um das erwünschte Aussehen zu erreichen, müssen in der eigentlichen 3D-Modell-Datei (GeoPcDx) die Shader getauscht werden.

Da diese Datei geschützt ist, kann keine entsprechend modifizierte Datei mit dem Repaint mitgeliefert werden!

Dieses Kit enthält nur denjenigen Teil der GeoPcDx, der die Shader-Zuordnungen vornimmt. Dieser muss in eine vorhandene GeoPcDx hineinkopiert werden.

Das Repaint ändert die äußere Erscheinung der 01 519 auf einen optisch neuen, bzw. frisch restaurierten Zustand, wie er bei Museumsloks zu finden ist. Die Änderung ist besonders gut für Szenarien mit schönem Wetter geeignet.

Zur Installation ist wie folgt vorzugehen:

## 0. Backup machen !!!

1. Einen brauchbaren und übersichtlichen xml-Editor installieren. Ich verwende "Notepad++"

2. Die beiden Dateien

Tender\_T34\_519.GeoPcDx BR\_01\_519.GeoPcDx und

aus dem Ordner

Assets\NiclasL\DR\_Baureihe\_01\_5\RailVehicles\Steam\01\_519\Engine

in irgendeinen Arbeitsordner kopieren (nicht verschieben!), der nicht unter "Railworks" liegen sollte, Desktop ist am bequemsten.

3. Die Endungen der beiden Dateien von "GeoPcDx" in "bin" ändern. Sie sehen dann so aus:

Tender\_T34\_519.bin BR\_01\_519.bin 4. Beide Dateien "serzen", d.h. per Drag and Drop auf die "serz.exe" Datei im Railworks Stammordner ziehen (Nicht die serz.exe im RailworksReplacer-Ordner verwenden) Man erhält nun im selben Ordner der .bin-Dateien zusätzlich entsprechende xml-Dateien:

Tender\_T34\_519.xml und BR\_01\_519.xml

5. Die xml-Dateien mit dem Editor der Wahl editieren.

6. Die im Kit enthaltenen GeoPcDx-Parts Dateien (xml-Format)

BR\_01\_519\_Uber GeoPart.xml Tender\_T34\_519\_Uber GeoPart.xml

ebenfalls editieren.

7. Die Dateien

BR\_01\_519\_Uber GeoPart.xml Tender\_T34\_519\_Uber GeoPart.xml

im Editor komplett kopieren und nacheinander in die entsprechenden Bereiche der

BR\_01\_519.xml und Tender\_T34\_519.xml

einfügen.

An dieser Stelle ist kritisch zu prüfen, dass nur der Anfang bis zum Ende des Eintrags

</Material>

überschrieben wird und kein Versatz entsteht, Zeilen verloren gehen oder doppelt erscheinen.

8. Abspeichern

9. Jetzt die beiden modifizierten Dateien

BR\_01\_519\_Uber GeoPart.xml Tender\_T34\_519\_Uber GeoPart.xml

wieder "serzen". Die vorhandenen .bin Dateien werden dabei durch die modifizierten überschrieben.

9. Die beiden bin-Dateien von der "bin"-Endung auf die "GeoPcDx"-Endung umbenennen und dem Namen jeweils ein "\_Uber" anhängen. Sie sehen dann so aus:

BR\_01\_519\_Uber.GeoPcDx Tender\_T34\_519\_Uber.GeoPcDx

## 10. Die modifizierten Dateien

BR\_01\_519\_Uber.GeoPcDx Tender\_T34\_519\_Uber.GeoPcDx

in den Ordner Assets\NiclasL\DR\_Baureihe\_01\_5\RailVehicles\Steam\01\_519\Engine verschieben.

11. Den "engine"-Ordner des Kits in den "01 519"-Ordner kopieren.

12. Den TS starten und dort im Szenarien-Editor testen, ob das Repaint mit der Endung "Uber" zur Auswahl angezeigt wird und sich auf die Gleise setzen lässt. Sollte der TS beim Versuch abstürzen, ist das ein Hinweis auf Fehler in der GeoPcDx.

---

Die hier enthaltenen Dateien dürfen ohne Genehmigung nicht weiterverteilt oder auf anderen Plattformen zum Download angeboten werden! Der Gebrauch erfolgt vollständig auf eigenes Risiko! Es wird keinerlei Haftung für beschädigte oder verlorene Daten übernommen! Bei Fragen Kontakt hier im Forum an Maschinenreiter