

# Ein Update (V2) Marker Für Szenarien Macher

## Download und Installation Anleitung

Auftrag des MSTS/RW Team Und auf Wunsch eines TP-Mitglieds habe ich (SJE61) ein Update für den Szenario-Marker erstellt:

"Geluids\_Marker\_SJEF2017". Version 2 (Rundfunknachrichten abspielen)

Und Eine neue Markierung

"OPDRACHT\_MARKER\_SJEF2017" Version 1 (HTML-Meldung Auf dem Bildschirm anzeigen)

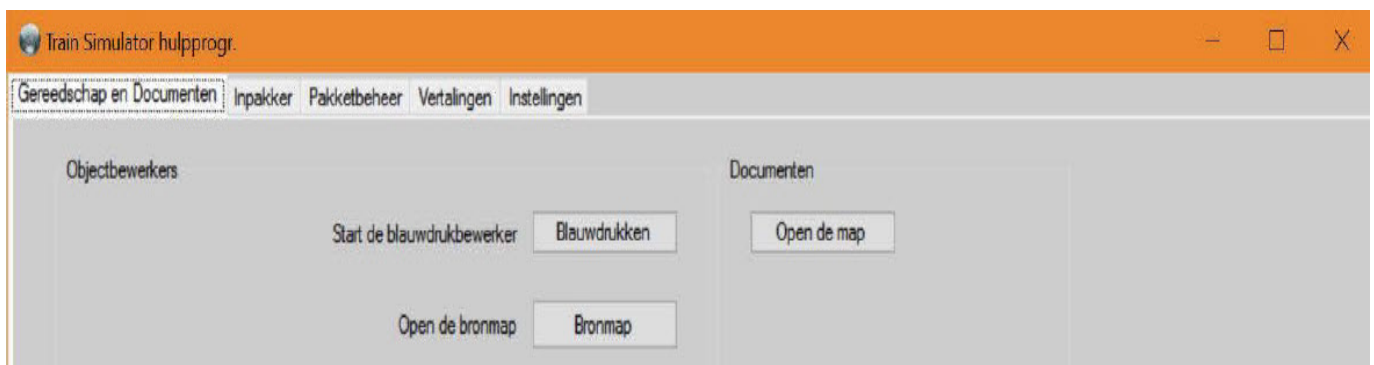
Mit diesen Markern können Sie zum Beispiel ganz einfach Sendesendungen zu einem Szenario hinzufügen. Oder HTML Zeigen Sie Nachrichten auf dem Bildschirm außerhalb des Szenarien Skripts. Dieser Marker wird in vier Formaten unterstützt. 64x64, 256x256, 256x510 und 512x512

Ich werde es komplett erklären Mit Illustrationen. Die Installationsdatei ist im RWP-Format!

Wir werden diese Marker in Railworks wie folgt installieren.

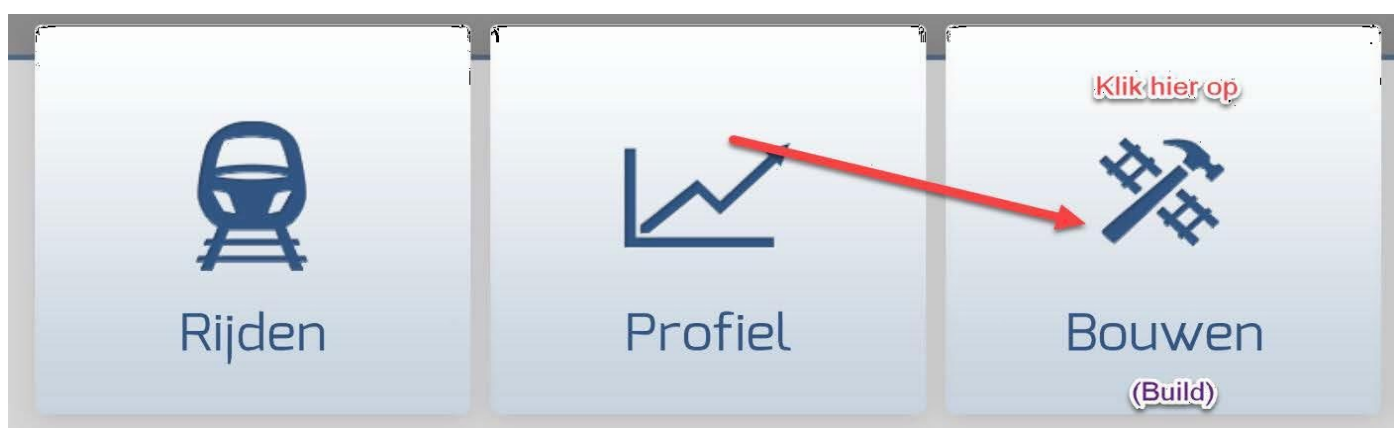
### Marker für Szenarien Bauer V2. RWP

Platz an erster Stelle Diese RWP-Datei auf Ihrem Desktop. Das funktioniert Am einfachsten gehen Sie jetzt zu Railworks Dienstprogramm, Startup Utilities. Diese Finden Sie im Ordner Bahn. Klicken Sie auf Paketmanager, und dann aktualisieren, dann installieren Sie es öffnet ein Paket-Ladefenster, wenn Sie es richtig gemacht haben, werden Sie die Datei auf Ihrem Desktop sehen. Klicken Sie auf die Datei "Installationsmarker 2. Versionsmarker" Der Rest der Installation wird automatisch fortgesetzt!



## Aktivieren und gelten in der Bahn

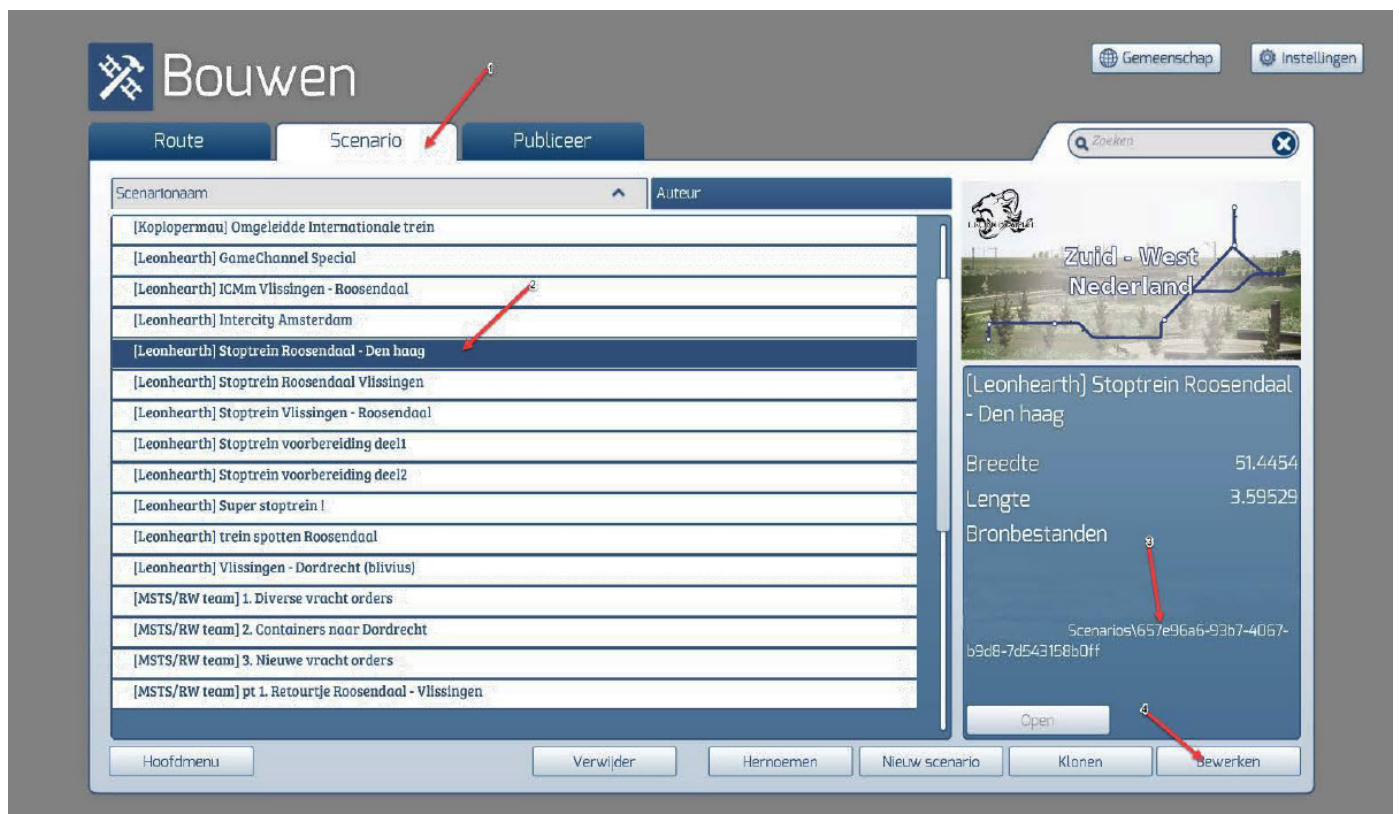
Wenn Sie ein bestehendes Szenario oder ein neu funktionierendes Szenario erstellt haben, starten Sie Railworks und klicken Sie auf:



Nach dem Öffnen dieses Abschnitts wählen Sie  
{In diesem Beispiel auf (2) Szenario und dann  
(1)"Zuid West-Nederland"}



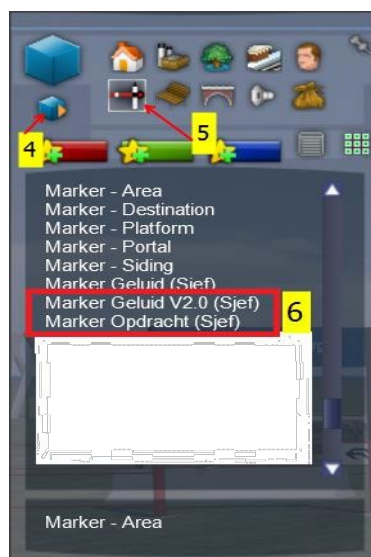
Jetzt sehen Sie alle aktuellen Szenarien in dieser Route wählen wir das Szenario (2)



Das ist natürlich ein Beispiel! Wir gehen zurück zu Railworks de Scenario Editor (SE)  
 Siehst du Einschließlich Links dieses Fenster klicken Sie auf den kleinen, blauen Würfel (4) Es öffnet sich  
 jetzt **Rechten** Ein Fenster.

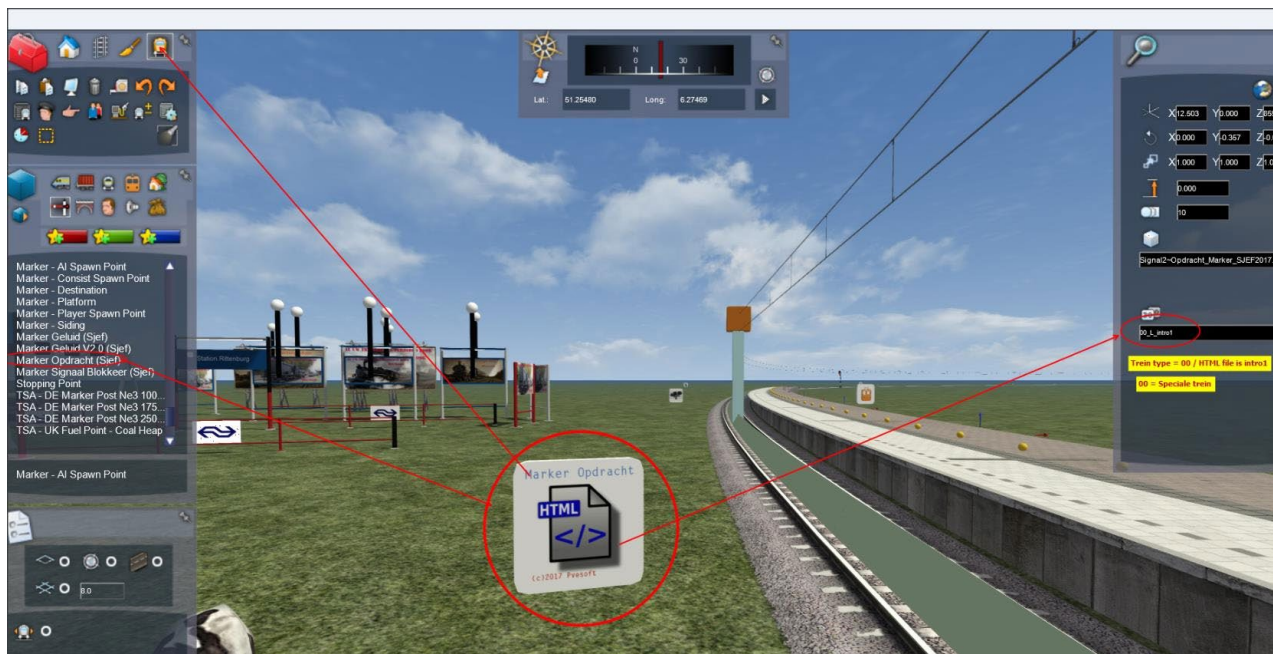


Klicken Sie auf 1 Auf der Pfeil  
 Rechten.  
 Scrollen Sie im unteren Fenster  
 und finden Sie die Karte Darin  
 befindet sich der Marker in Ihrem  
 Assets-Ordner. Check 2. Wenn Sie  
 nun auf das linke Bild schauen,  
 klicken Sie auf das Armsignal (5);  
 Sie tippen auf den Buchstaben  
 "M"; Zwei Linien mit  
**"Marker Geluid V 2.0 Sjef"**  
 Und **"Marker Opdracht (Sjef)"**  
 Diese Sind Sie 2 neue Marker (6)!



### 1 "Marker-Auftrag"

Klicken Sie auf **"Marker Opdracht (Sjef)"** Und ziehen Sie es an den Ort  
 zwischen der Schiene, wo Sie einen Rundfunk haben Nachricht.  
 Der Pfeil sollte in die gewünschte Richtung umgewandelt werden.  
 Um dies zu ändern, drücken Sie die SHIFT-Taste zusammen mit der linken  
 Maustaste und zurück nur die linke Maustaste



Um die Befehlsmarkierung zum Laufen zu bringen, benötigen Sie zwei Daten.

**A.** Zugnummer

**B.** Wie groß sollte der Bildschirm angezeigt werden

**C.** HTML-Datei Name, der sich im Ordner befindet und mit Ihrem Szenario stehen soll.

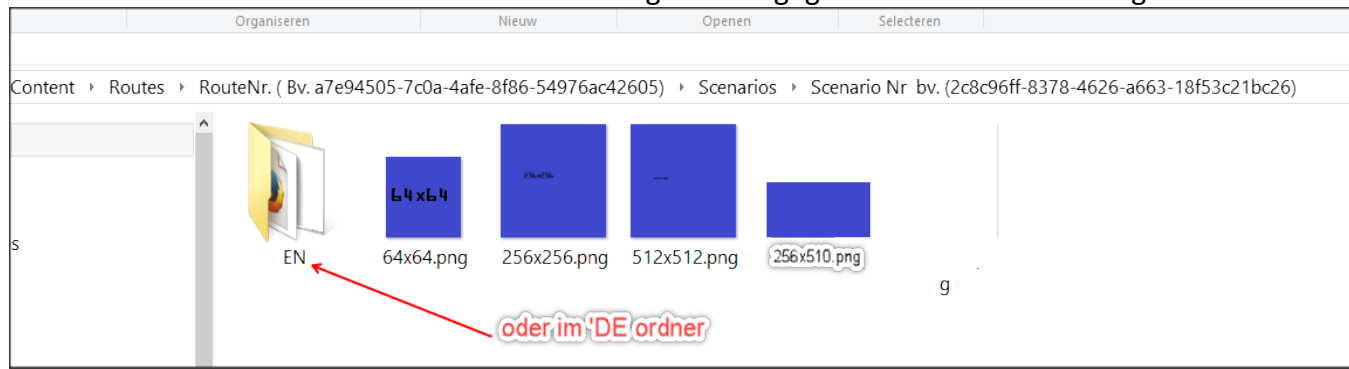
Bahnnummer zur Ermittlung:



Extra: Diese Zahlen sind Nicht-Standard in TS! Wo dieses PDF ist, Finden Sie haben auch eine holländische (und. Lan) Übersetzung mit diesen Zahlen. Willst du diesen Standard in TS haben; Dann legen Sie diese Datei in den Ordner Railworks\Language und überschreiben Sie die de.lan Schon dort präsent. Für den englischsprachigen Train Simulator ist auch der Brauch en.lan ist angebracht

Die Bedingung ist, dass Sie den Spielern eine eindeutige Namensnummer geben, die Sie aus der Liste auswählen können, wenn Sie einen Szenarien Zug erstellen. Alle KI-Züge darf nicht diese Zahl haben. Also, wenn Sie in allen Zügen Priorität haben wollen, wählen Sie "Special Train". In The Marker wird dies um 00 angegeben. (Null Null). So hat der gewählte Zug typ die Markierungsnummer ermittelt!

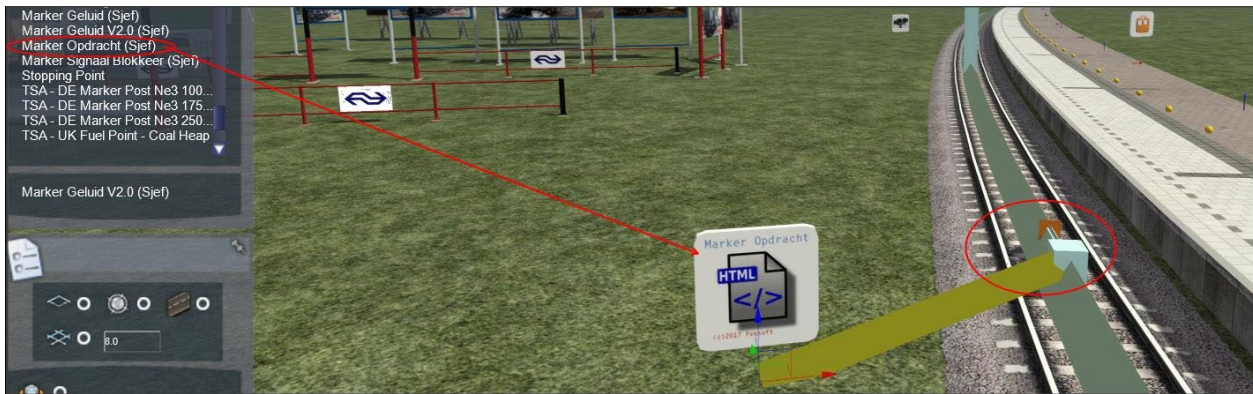
Die HTML-Datei Der Name wird in der Markierung ohne angegeben. HTML-Erweiterung.



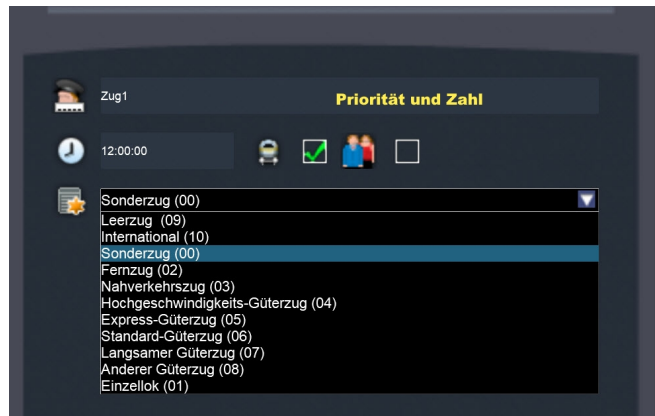
RouteNr. ( Bv. a7e94505-7c0a-4afe-8f86-54976ac42605 ) > Scenarios > Scenario Nr bv. (2c8c96ff-8378-4626-a663-18f53c21bc26) > EN oder DE			
Naam	Gewijzigd op	Type	Grootte
alarm.wav	26-3-2017 22:00	VLC media fil...	749 kB
bericht.wav	26-3-2017 22:00	VLC media fil...	237 kB
fluit.wav	26-3-2017 22:00	VLC media fil...	189 kB
Large_512x512.html	24-4-2017 09:18	Firefox HTML ...	1 kB
Regular_256x256.html	24-4-2017 09:20	Firefox HTML ...	1 kB
Schermb voorbeelden. Alleen deze formaten zijn toegestaan.txt	27-7-2017 09:58	TXT-bestand	0 kB
Smal_64x64.html	27-7-2017 09:56	Firefox HTML ...	1 kB
toeter.wav	26-3-2017 22:00	VLC media fil...	1.315 kB

Siehe beigefügten Beispiel Szenario-Ordners.





In diesem Beispiel:



Der Name der datei lautet 'intro1.html'.  
Zugtyp ist Sonderzug

Geben Sie im Feld 2 der Marker Informationen  
Folgendes ein:

**00\_L\_intro1**

L = 512x512  
M = 256x256 (256x510)  
S = 64x64

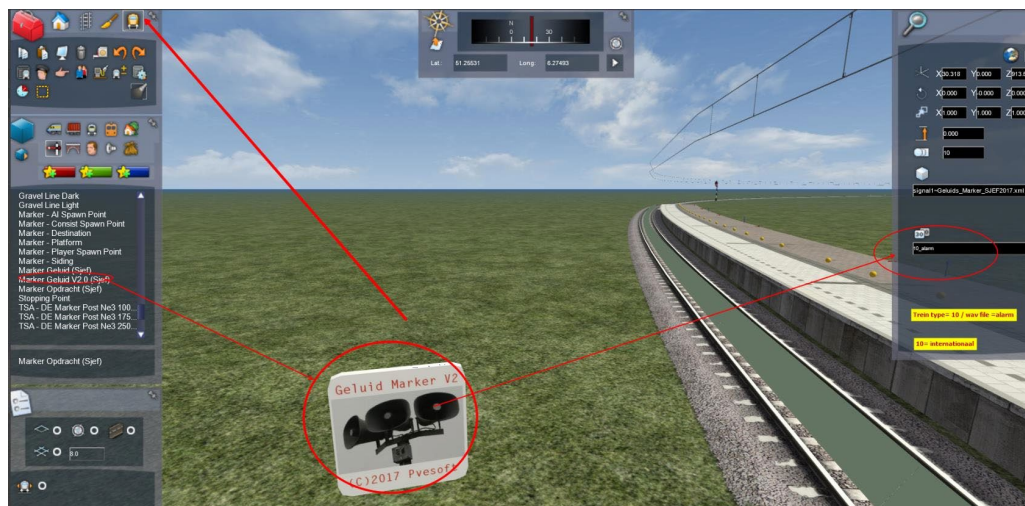
Die Nachricht wird einmal angezeigt, wenn der  
Spielerzug (Sonderzuges) diese Marker passiert.  
Wenn AI-Züge den Marker früher passieren, reagiert  
der marker NICHT darauf. Alle AI-Züge müssen einen  
anderen Namen (Nummer) haben.



## 2 'Marker Geluid V2.0 (Sjef)'



Klicken Sie auf 'Marker Geluid v 2.0 (Sjef)' Und ziehen Sie es an den Ort zwischen der Schiene, wo Sie eine Sendelese Nachricht hören wollen.  
Der Pfeil sollte in die gewünschte Richtung umgewandelt werden.  
Um dies zu ändern, drücken Sie die SHIFT-Taste zusammen mit der linken Maustaste und zurück nur die linke Maustaste



Damit der Soundmarker funktioniert, benötigen Sie zwei Daten.

**D.** Zugnummer.

**E.** WAV-Datei Name, der sich im Ordner befindet und mit Ihrem Szenario stehen soll.

Zugnummer zur Ermittlung:

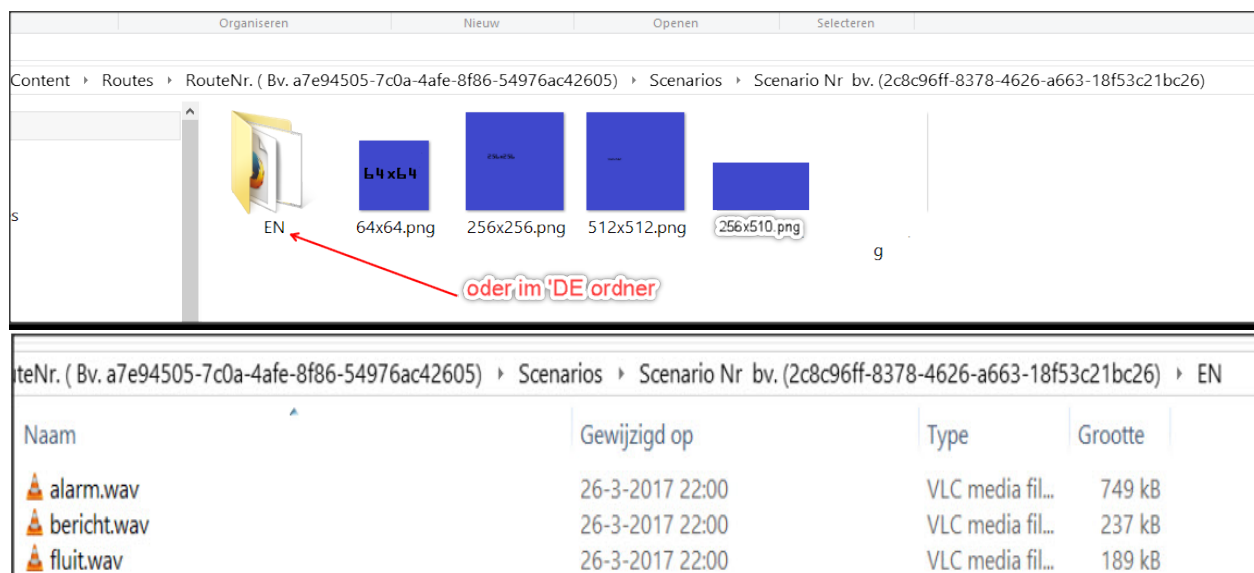


Extra: Diese Zahlen sind nicht Standard in TS! Wo dieses PDF ist, Finden Sie haben auch eine Deutsche (De. lan) Übersetzung mit diesen Zahlen. Willst du diesen Standard in TS haben; Dann platzieren Sie diese Datei in den Ordner Railworks\Languages und überschreiben dort die de.lan, die bereits da ist.  
Für den englischsprachigen Train Simulator ist auch der Brauch en.lan ist angebracht

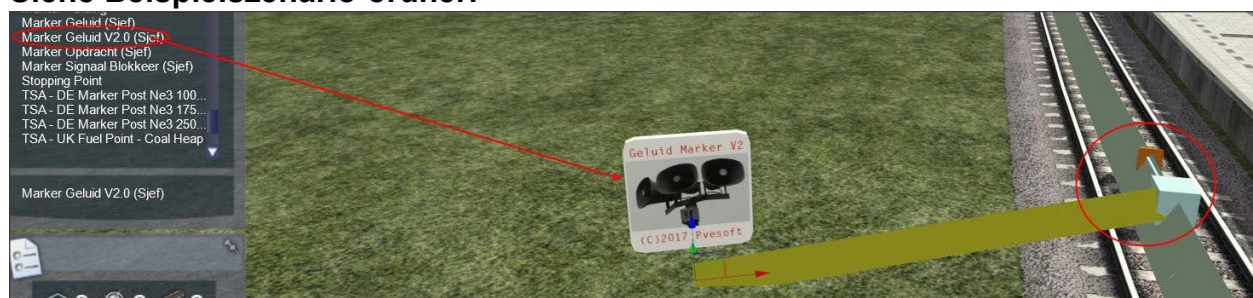
Die Bedingung ist, dass Sie den Spielern einen eindeutigen Namen / eine eindeutige Nummer geben, die Sie aus der Liste auswählen können, wenn Sie einen Szenariozug erstellen. Alle AI-Züge dürfen diese Nummer NICHT haben. Wenn Sie also Vorrang vor allen Zügen haben möchten, wählen Sie "Sonderzug". In der Marker wird dies dann mit 00 angezeigt (Null Null). Der gewählte Zugtyp bestimmt also die Marker nummer!



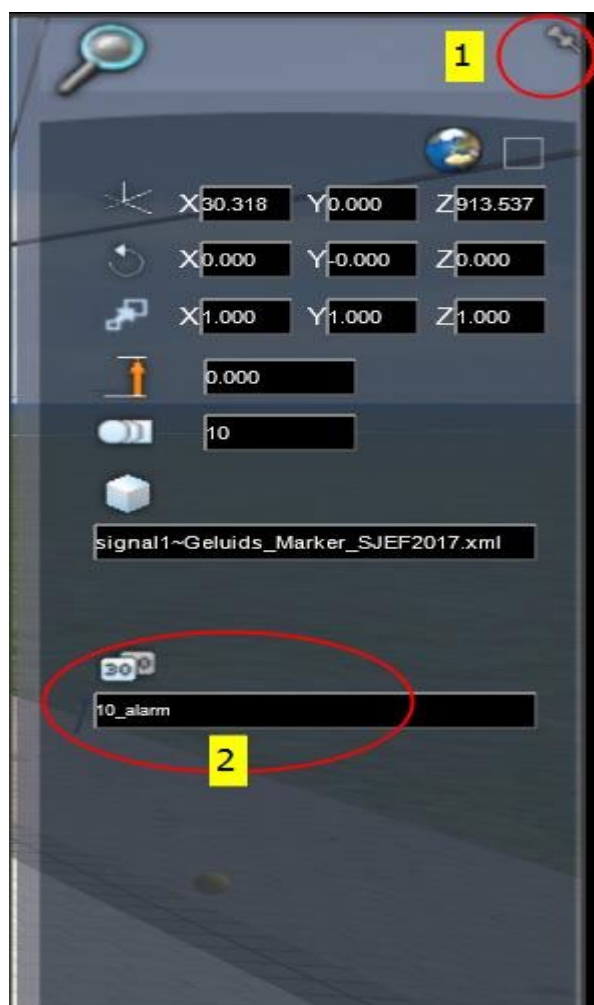
Der WAV-Dateiname wird in der Marker ohne .wav-Erweiterung angegeben.



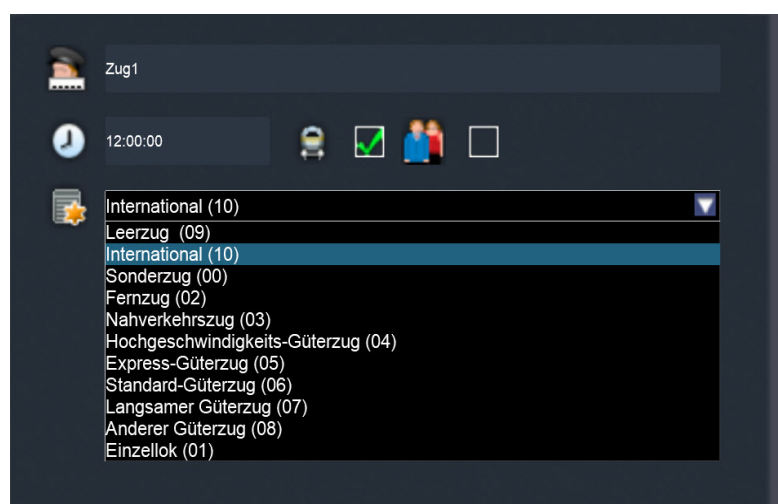
## Siehe Beispielszenario-ordner.



Diese Informationen werden in diesem Szenario wie folgt platziert: Klicken Sie auf 2x auf den (1) Marker, damit es richtig ist Ein neuer Bildschirm erscheint! Pin Sie diesen Bildschirm in der oberen rechten Ecke.



In diesem Beispiel:



Sound-Dateiname ist 'alarm.wav'  
 Zugtyp ist International

In der Marker information 'Feld 2' geben Sie Folgendes ein:

10\_alarm

Die Nachricht wird einmal abgespielt, wenn der Spieler "International" den Marker passiert. Wenn AI-Züge den Marker passieren, reagiert der Marker NICHT darauf. Alle AI-Züge

müssen einen anderen Namen haben

Jetzt das Szenario speichern.

Wenn Sie jetzt fahren, wird die Nachricht abgespielt, sobald der Zug die Markierung passiert. Nice EH In Das Szenario, das Sie nichts mehr brauchen, um sich anzupassen. Ich werde Ihnen jetzt sagen, wo Sie die ursprünglichen Reisenden haben Informationen, die Im Zug soll zurückgerufen werden

PS. Der Name der WAV-Datei kann natürlich unterschiedlich sein

Die Klänge dort Sie müssen sich selbst versorgen!

Vielleicht Mit die Programme unten.

### 3 'Marker Weer Opdracht (Sjef)



Diese Marker ist speziell für das besondere Wetter gemacht, das in den "Gears (1)" erwähnt wird. (Unsere wetterbilder oder von AP)

Dieses besondere Wetter wird oft mit mehreren Wettermodulen (schönes Wetter, Regen, Starkregen, dunkle Wolken, Gewitter etc.) gemacht. Zu diesen Modulen Gute Op Um mit diesem Marker zu beginnen. Natürlich mit dem Wissen um das jeweilige Wetterbild

Weitere Informationen Eine vollständige Erklärung Finden Sie bei der [MSTS/RW Team](#). Hier finden Sie diesen Wetter marker, aber auch unsere bearbeiteten Wetterbilder und vieles mehr.

Wir hoffen, dass diese Erklärung klar genug ist und wünschen Ihnen viel Freude bei der Anwendung der Marker.

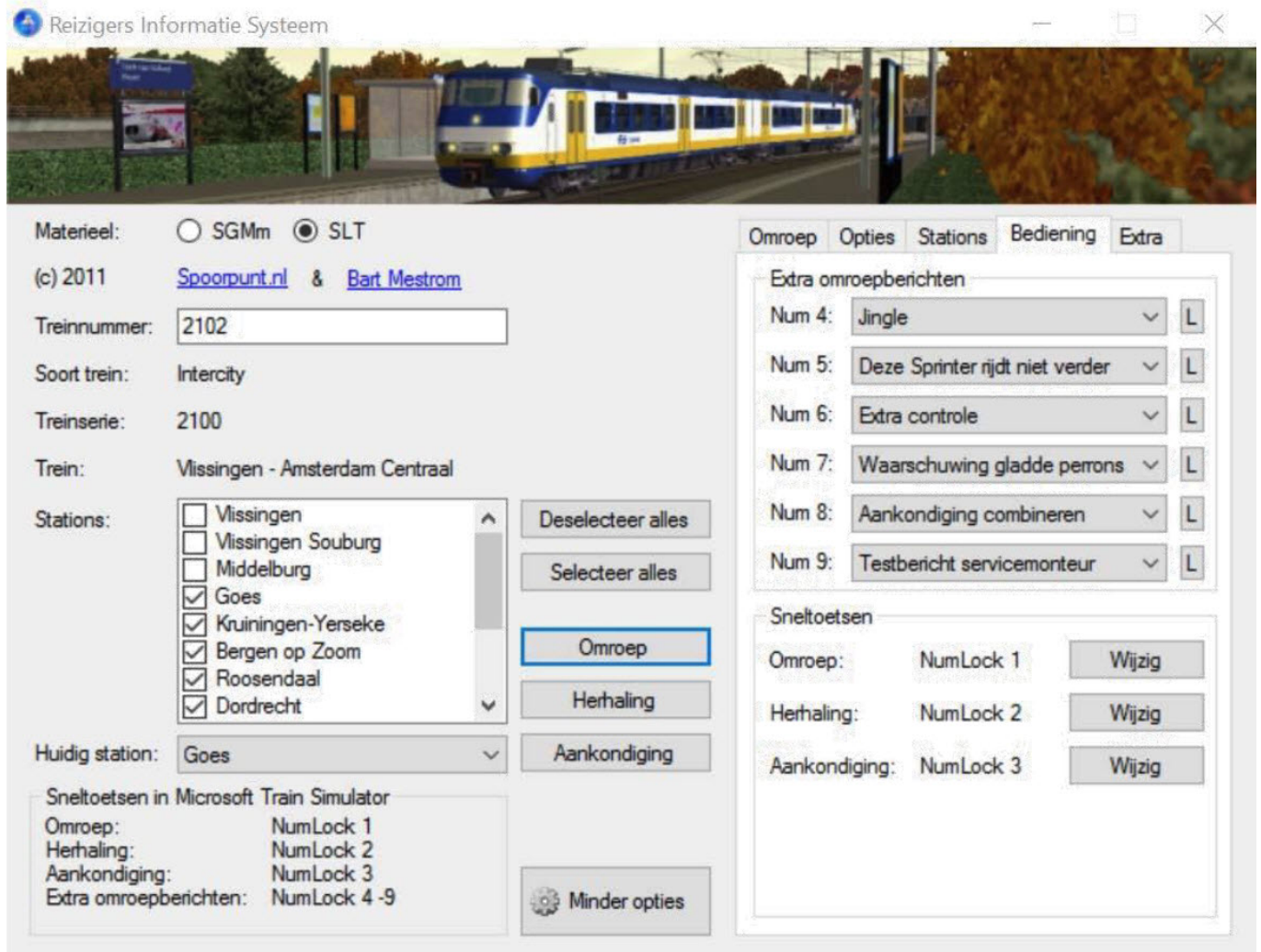
Auf den folgenden Seiten geben Wir Eine kleine Erklärung, wie Sie NS Broadcast Nachrichten kann gebrauchen.



## Rundfunknachrichten Erstellen.

Wir holen die Nachrichten von dem MSTS-Programm "Passenger Information System" von spoorpunt.nl  
In diesem [Lage](#). Lesen Sie die Readme und Sie kommen dann nach Zug nrs.

(Op Die ursprüngliche Seite (Spurstelle) ist nicht mehr verfügbar)




Leider funktionieren nicht mehr alle Zugausweise. Haben sich in den letzten Jahren wohl verändert. Die Rundfunknachrichten Wir übernehmen den Via AD Sound Recorder. Das funktioniert prima! Ist aber zeitaufwendig Programm Sie finden [Hier](#)

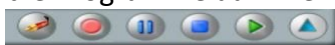


Ein kleines Programm, aber sehr geeignet für diesen Zweck die nächste Seite geben wir eine knappe Erklärung, wie man die Broadcast-Nachrichten, die Sie verwenden möchten, speichern

## Rundfunknachrichten Speichern

Du hast ein Szenario oder das von jemand anderem geschaffen, indem du reise Rundfunknachrichten An Erstellen. Ihre Route führt von (Station) A nach (Station) B Jetzt geht es zum [NS-Seite](#) Hier geben Sie die Daten Von A in und bis B klicken Sie auf Pläne > Jetzt schauen Sie in die erscheinende rechte Spalte und klicken Sie auf Dieses Symbol. Die Fahrt rollt jetzt auf. Sie sehen OA. Die Rufnummer und alle Fahrten wurden gestoppt

Ist. Diese Fahrt Nummer, die Sie in das Fahrgastinformationssystem (RIS) in der Spalte, in der die Zugnummer: Zustand. Jetzt wird das untere Fenster mit Ihren Szenarien Laufwerken gefüllt. Andernfalls Dann hat sich vielleicht die Rit nummer im Laufe der Jahre verändert! Sie haben jetzt einen digitalen Sound Recorder. Wir verwenden den oben genannten Rekorder. Wenn nötig, einen Ordner erstellen Wo Sie wollen die Sender retten. Jetzt klicken  Dieses Symbol und gehen Sie zu Ihrem Ordner, wo Sie wollen Speichern. Nun kann die folgende Zeile anpassen, setzen Sie dies auf 2205050Hz 16bit Stereo, die die wirtschaftlichste Speichermethode entschieden Stereo ist! Die letzte Zeile sind die Daten Ihrer Audiodatei in Ihrem PC. (Sehen Button 1)

Legen Sie jetzt die Programme auf Ihrem Desktop Seite an Seite, funktioniert es einfacher, die Symbole zu senken. Sind  von links nach rechts 1 Klangqualität, 2 Rekord-Taste, 3 Brechen Schaltfläche, 4 Stoppen Sie Recording/Play-Button und 5 Play-Button. Letzteres zeigt der Offnamemap nicht. Knopf 2 kann mit F5 betrieben werden. Button 4 mit F9. Sie werden es nutzen. Wenn Sie alles richtig in RIS eingestellt haben (die Numlocks funktionieren in Windows 10 nicht sehr unglücklich), dann drücken Sie die Ankündigung und das gleiche wie F5 wird der Zeitzähler des Sound-Recorders rot und läuft. Die linken/rechten Fenster zeigen eine Grafik und der Boden zeigt die Schallstärke. Nicht zu hart ist der Bewohner sonst verzerrt den Klang. Ist RIS bereit mit der Ankündigung drücken Sie F9, um die Aufnahme zu stoppen. Einfach abspielen, um zu überprüfen. Wenn dies gut ist, gehen Sie voran, indem Sie RIS auf den Sender drücken und am Ende der Nachricht wieder direkt auf F5 auf F9. Wenn es falsch ist, löschen Sie die Sounddatei und drücken Sie Wiederholungen.

Wenn Sie alle Laufwerke hatten, können Sie alle Sound-Dateien in das Szenario einfügen. Öffnen Sie dies, indem Sie auf die ID Nr. klicken. Schaltfläche. Ist Ihre Bahn im Ned. Oder Eng. Sprache erstellen Sie einen Ordner, der aufgerufen wird und (Großbuchstaben) in den und Ordner jetzt alle Klangdateien. Jetzt können Railworks die Sounddateien finden. Der Rest wird oben erklärt.

Haftungsausschluss Marker für Szenarien Bauer V2 #  
Geluids\_Marker\_SJEF2017  
Opdracht\_marker\_SJEF2017

Dies ist Freeware für nicht kommerziellere Szenarien.  
Die Nutzung erfolgt auf eigene Gefahr.  
Bitte lesen Sie dieses Handbuch sorgfältig durch.

Sjef61.

©2017 Pvesoft.