



Bahn Bad Altburg

Einleitung

Dies ist das fiktive *S-Bahn Bad Altburg*-Repaint für die BR442 von DoveTailGames. Es funktioniert nur einwandfrei, wenn das Soundupdate von Morphi installiert ist. Das Repaint ist QuickDrive-fähig, es werden mehrere auswählbare Zugverbände mitgeliefert. Das Repaint kommt in zwei Varianten: Eine Version für diejenigen, die sowohl das Standalone-Addon als auch die Strecke Leipzig-Riesa-Dresden besitzen und eine Alternative, die nur auf dem Standalone-Addon basiert.

Das Repaint wurde 2018 zu unserer Strecke „Brens-Bad Altburg“ entwickelt, konnte dort aber aufgrund der fehlenden S-Bahn schlecht eingesetzt werden.

Mittlerweile – 4 Jahre später – gibt es 2 Strecken, zu denen das Repaint passt: Die [Kerbestrecke von Christo und Amisia](#) und unser [Bad Altburger Streckennetz](#).

Das Repaint besteht aus einer grau-schwarz-blauen Lackierung, für die es verschiedene Zugverbände gibt.

Durch die neue Strecke Leipzig-Riesa hatten wir die Möglichkeit, Wagen mit 2 Türen pro Seite hinzuzufügen, die es in der Standalone-Version nicht gibt.

In der ersten Version gab es ein zweites, Messe-basiertes Repaint. Dieses ist immer noch im Download enthalten, falls es in Szenarien benötigt werden sollte. Es ist jedoch eigentlich unrealistisch, weshalb wir alle Zugverbände auf die standardmäßige Version umgeschrieben wurden und die Wagen in der Liste im TS versteckt wurden. Wenn nicht benötigt, kann der Ordner `.../SBahnBAMesse` gelöscht werden nach der Installation.

Die einstellbaren Ziele der ZZA:

#	-	S1 Klammberg
A	-	S1 Stendal
D	-	S4 Zielitz
G	-	S2 Colbitz-Letzlinger Heide
I	-	S2 Fleetmark
M	-	S3 Klammberg
N	-	S3 Zielitz
S	-	Dienstfahrt
T	-	Sonderfahrt
U	-	S4 Gardelegen-Mitte
X	-	[nichts]

Installation

Für die Installation wird immer die BR442 von DTG benötigt.

→ [HIER](#)

Eine Verbesserte Version bekommt man durch die Strecke Leipzig-Riesa:

→ [HIER](#)

Außerdem läuft das Repaint auf Basis von Morphis Soundupdate.

→ [HIER](#)

4.1. Mit Utilities:

- Zip-Datei entpacken
- Utilities.exe öffnen
- „package-manager“ -> „refresh“
- „install“ -> rwp-Datei suchen und installieren
- Wenn fertig installiert: folgende GeoPcDx-Dateien suchen:
(Hinweis: Sie befinden sich in der .ap-Datei, welche sich unter Assets/DTG/BR442Pack01 finden lässt. Diese Datei mit einem Programm öffnen und dann bei RailVehicles/Electric/Talent2/Engine suchen)
442-2.GeoPcDx
442-7.GeoPcDx
443-2.GeoPcDx
443-7.GeoPcDx
- Diese Dateien werden nun in die Ordner RailVehicles/Electric/Talent2/SBahnBA und .../SBahnBAMesse kopiert.
- Das Ganze nun mit der PassengerView.GeoPcDx (befindet sich in der ap-Datei unter RailVehicles/Electric/Talent2/PassengerView); wird nach RailVehicles/Electric/Talent2/PassengerView SBahnBA kopiert.
- Und als letztes (sofern Leipzig-Riesa vorhanden) müssen folgende Geo-Dateien aus dem Pfad DTG\LeipzigRiesa\RailVehicles\Electric\Talent2\Engine nach ...\Talent2\Engine_SBBA kopiert werden:
443-2.GeoPcDx
443-2_1.GeoPcDx
443-7.GeoPcDx
443-7_1.GeoPcDx
- TS starten, Cache leeren und fertig!

4.2. Ohne Utilities:

- Zip-Datei entpacken
- Rwp-Datei entpacken
- Ordner Assets unter .../steamapps/common/Railworks einfügen
- danach folgende GeoPcDx-Dateien suchen:
(Hinweis: Sie befinden sich in der .ap-Datei, welche sich unter Assets/DTG/BR442Pack01 finden lässt. Diese Datei mit einem Programm öffnen und dann bei RailVehicles/Electric/Talent2/Engine suchen):
442-2.GeoPcDx
442-7.GeoPcDx
443-2.GeoPcDx
443-7.GeoPcDx
- Diese Dateien werden nun in die Ordner RailVehicles/Electric/Talent2/SBahnBA und .../SBahnBAMesse kopiert.

- Das Ganze wird nun mit der PassengerView.GeoPcDx wiederholt (befindet sich in der ap-Datei unter RailVehicles/Electric/Talent2/PassengerView), und nach RailVehicles/Electric/Talent2/PassengerView SBahnBA kopiert.
- Und als letztes (sofern Leipzig-Riesa vorhanden) müssen folgende Geo-Dateien aus dem Pfad DTG\LeipzigRiesa\RailVehicles\Electric\Talent2\Engine nach ...\Talent2\Engine_SBBA kopiert werden:
 - 443-2.GeoPcDx*
 - 443-2_1.GeoPcDx*
 - 443-7.GeoPcDx*
 - 443-7_1.GeoPcDx*
-
- TS starten, Cache leeren und fertig!

Sonstiges

Zuerst einmal vielen Dank an Kroneheit, welcher die ZZAs für das Repaint erstellt hat und es auch getestet hat.

Des Weiteren Danke an Morphi für das Soundupdate!

Das Urheberrecht liegt bei Team EndstationZugsYndrom ([Team EZY], Dijon-Senf, HappyNiki, Giaramses).

Das Repaint kann ohne Nachfrage in Szenarien benutzt werden.

Es darf aber nicht weitergegeben oder auf anderen Seiten zur Verfügung gestellt werden.

Wir wünschen viel Spaß beim Fahren.

Team EndstationZugsYndrom