

TEAM EZY'S

BRENS

BAD ALTBURG

BETA V0.7

Dies ist die unfertige Strecke *Brens – Bad Altburg* für den Train Simulator 2018 in der Version BetaV0.7.

Das Urheberrecht liegt bei:

Dion M. (Dijon-Senf/JonasM0908)

Die Strecke darf privat vollendet oder erweitert werden, allerdings ist der Upload des Originals oder einer bearbeiteten Version auf anderen Seiten verboten.

Wir, Team EndstationZugsYndrom, wünschen viel Spaß beim erkunden und befahren der Strecke.

1. Einleitung
2. Die Strecke
3. Benötigte Payware/Freeware
4. Installation
5. Kritik
6. Sonstiges

EINLEITUNG

Die Strecke ist seit Herbst 2016 in Entwicklung. Diese wurde nun aus verschiedenen Gründen eingestellt. Zum einen waren wir zuletzt einfach unzufrieden, da der Gleisbau sowie einige andere Dinge unrealistisch waren und einen kompletten Neubau nötig hätten und vieles nicht unseren Vorstellungen entsprach. Zum anderen nahmen die Ereignisse rund um die Foren Rail-Sim.de und Railsim-Forum.de uns die Lust, weiterhin an der Strecke zu basteln. Die Strecke wurde zuerst nur als „Pausiert“ erklärt, jedoch ist nun die Entscheidung gefallen, die Arbeit komplett einzustellen, da wir der Meinung sind, dass es keinen Sinn hat, jemals daran weiterzubauen. Für diejenigen, die an der Strecke interessiert sind wollen wir sie allerdings veröffentlichen. Bis jetzt war „Brens – Bad Altburg“ auf unserem Discord-Server erhältlich, jetzt soll sie für jeden zugänglich sein.

In dieser ReadMe wollen wir noch einmal die Strecke erklären und genauer darauf eingehen, was uns an ihr stört.

Wer sich dafür interessiert, kann sich den Entwicklungsverlauf der Strecke ansehen, der hier im zweiten Teil dargestellt ist.

Die wichtigen Informationen zur Installation und Verwendung der Strecke finden sich bei 3., 4. Und 5.



DIE STRECKE

Daten:

Länge: 120km+/-

Anzahl der Bahnhöfe: 35

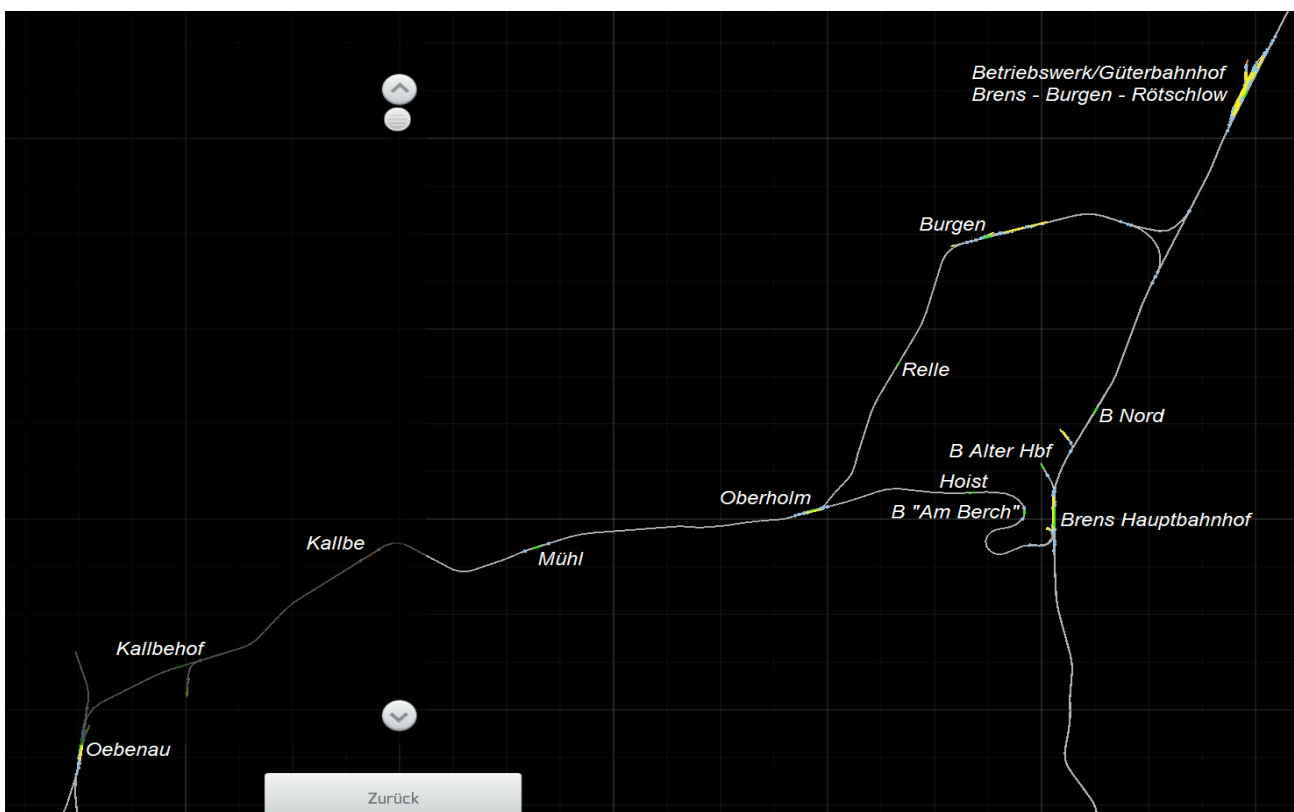
Art: Fiktive Strecke aus mehreren Teilen

Die Strecke besteht aus 5 verschiedenen Teilstrecken:

Brens – Oebenau: Nebenstrecke geteilt in zwei Teile.

A-Strecke: Brens Alter Hauptbahnhof -> Spaltung in A-/B-Strecke
 Brens Hauptbahnhof
 Brens „Am Berch“
 Hp. Hoist
 Oberholm ->Zusammenführung mit B-Strecke
 Mühl
 Kallbe
 Kallbehof
 Oebenau

B-Strecke: Brens Hauptbahnhof
 Brens Nord
 Burgen
 Relle
 Oberholm -> Zusammenführung mit A-Strecke
 -> A-Strecke ab Oberholm



Brens – Ufern: Hauptstrecke mit max. 200km/h durch eine Berglandschaft.

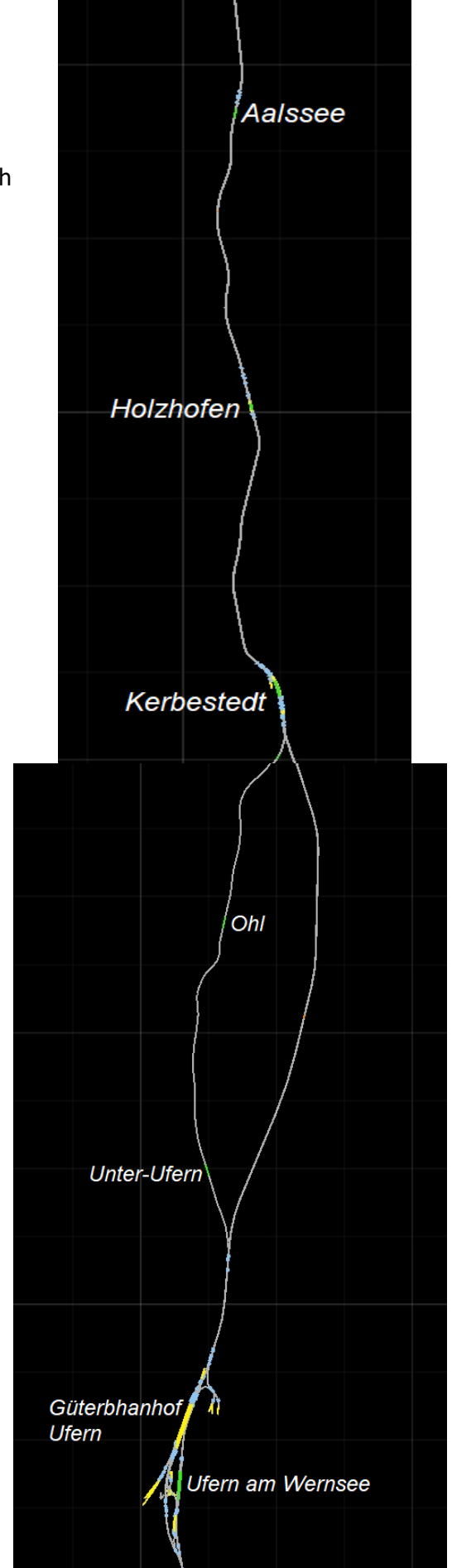
Brens Hauptbahnhof
Aalssee
Holzhofen
Kerbestedt
Ufern

Kerbestedt – Ufern: Unelektrifizierte Nebenbahn durch ein kleines Tal

Kerbestedt
Ohl
Unter-Ufern
Ufern

Ufern-Bad Altburg: Hauptstrecke, geteilt in Schnellfahrstrecke und Regional- und Güterstrecke

Ufern
Tölterow
Farnkrösch
Voldem-Eckerem
Nietz
Klammberg
BA Niendamm
BA Nord



Region Bad Alburg:

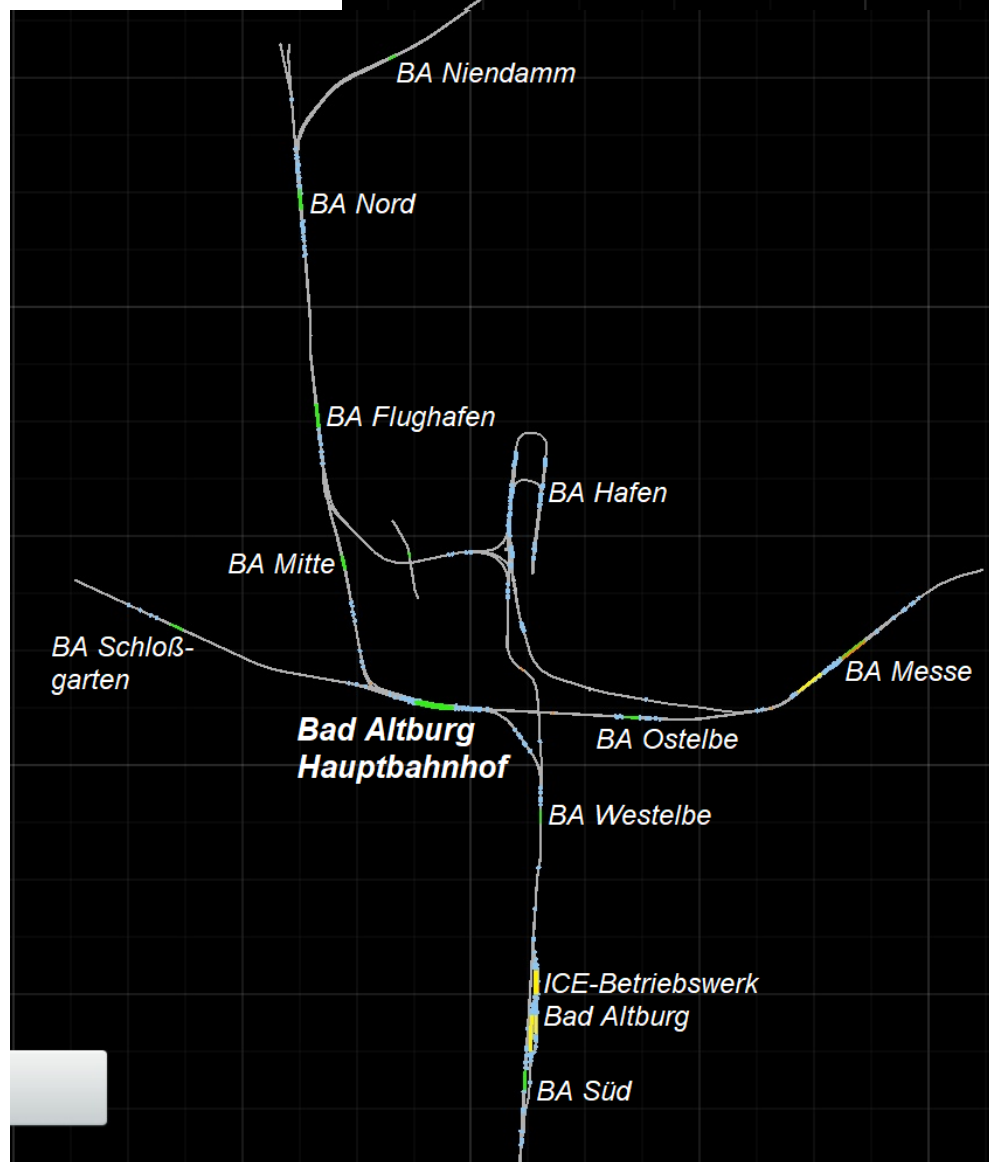
Großstadtraum
Bad Alburg mit vielen
kleineren Strecken

Hauptstrecke Nord-Süd

BA Niendamm
BA Nord
BA Flughafen
BA Mitte
BA Hauptbahnhof
BA Westelbe
BA Süd

Hauptstrecke West-Ost

BA Schloßgarten
BA Hauptbahnhof
BA Ostelbe
BA Hornedorf/Messe



BENÖTIGTE FREEWARE UND PAYWARE

Payware

Name

Köln – Koblenz

Hamburg – Hannover

München – Garmisch

Hagen – Siegen

European Loco and Asset Package
(ist in Hagen – Siegen enthalten)

Link

[Steam](#)

[Steam](#)

[Steam](#)

[Steam](#)

[Steam](#)

Freeware

Name

[TSC] Ne5-Tafeln

[TSC] Oberleitung V1.35

[TSC] PZB-Magnete

H/V-Signale V8.0

KS-Signale V7.3

Formsignale V7.3

[SBS] H/V-Kompaktsignale V1.2

[SBS] Weichenlaternen V2.0

DBTracks

Hagen – Siegen V3

ICE-Werk HH-Eidelstedt

Altenburg – Wildau

Entwickler

HappyNiki

TrainSimContent

TrainSimContent

Signalteam

Signalteam

Signalteam

Schienenbus

Schienenbus

RWAustria

doctorgep

ice

SAD

Link

[Download](#)

[Download](#)

[Download](#)

[Download](#)

[Download](#)

[Download](#)

[Download](#)

[Download](#)

[Download](#)

[Download](#)

[Download](#)

[Download](#)

Trainworks-Updates für:

Köln – Koblenz

München – Garmisch

Hamburg – Hannover

[Download](#)

[Download](#)

[Download](#)

Zusätzliche Payware für QuickDrive-Szenarien

BR442 Talent 2 von DTG: [Steam](#)

INSTALLATION

1. Die .zip-Datei entpacken.
2. Die Utilities.exe im Railworks-Ordner suchen.
(SteamLibrary/steamapps/common/railworks)
3. Die im Ordner enthaltene .rwp-Datei mit dem Utilities Programm installieren:
Package Manager -> Refresh -> Install -> .rwp-Datei auswählen – installieren
4. Die Strecke wird nun in euren Train Sim installiert. Mitgeliefert werden:
 - Die Strecke
 - Der Ordner mit den selbsterstellten Assets (Railworks/Assets/JonasM0908)
 - QuickDrive-Szenarien (teils unfertig)



KRITIK

Wer sich nicht dafür interessiert, was uns an der Strecke so stört, kann diesen Teil überspringen.

Niki meinte, dass ich die Strecke liegen lassen und mich an etwas Neues setzen soll, da ich mittlerweile einiges an Erfahrung dazugewonnen habe. Im Grunde hat er Recht. Der Großteil der Strecke wurde zu einer Zeit gebaut, in der ich nicht mal wusste, wie man Steigungen richtig verbaut, was man auf der Strecke an dem einen oder anderen Ort bemerken wird. Ich habe im Herbst 2016 angefangen eine Strecke zu bauen, die damals nur eine reine Teststrecke bleiben sollte, da ich mich einmal mit den Assets, die mir durch DTG zur Verfügung standen, austoben wollte. Das Resultat war „Brens – Oberholm“, diese kann man sich auf Steam im Workshop downloaden. Die Strecke ist bei weitem kein Meisterwerk, war aber ein guter Anfang für einen Unerfahrenen, wie mich. Zwischen 50° Steigungen und völlig falsch aufgestellten Signalen fand sich außerdem der Brenser Hauptbahnhof, welcher damals noch viergleisig und recht kurz war. In der zweiten Version der Strecke „Brens – Oberholm“ veränderte ich die Strecke in großen Teilen und machte sie etwas besser im Vergleich mit der ersten Version. Jedoch waren auch hier die Signale ein Reinfall, sowie die Oberleitung. Diese bestand aus zufällig platzierten Masten und den Leitungen, die bei den DTG-Trackrules schon beim Bauen über der Schiene schweben. Die Gestaltung wurde besser, doch auch hier waren Verbesserungen nötig. „Brens – Bad Altburg“ ist im Vergleich dazu deutlich besser, bekam eine komplette Überarbeitung der Oberleitung sowie der Signale (Danke an Niki 😊), man versuchte die Szenerie so unterschiedlich wie möglich zu errichten und die Strecke wurde im Allgemeinen detail- und abwechslungsreicher. Jedoch war auch diese nicht so realistisch, wie sie hätte sein können. Kein DEM-Gelände, unrealistischer, fehlerhafter Gleisbau besonders in Bahnhofsregionen, Streckenbereiche, die wenig durchdacht waren... Besonders die Szenerie in Bad Altburg ist ein großes Problem. Eintönig und zu bedrängt. Ich habe zu wenig Platz zwischen den Häusern, Schienen und Straßen gelassen. Dazu kommt, dass ich die meiste Zeit ein und dasselbe Haus verwendet habe. Durch die viel zu detailreiche Bebauung in der Nähe der Schienen mit Vegetation konnte man in weiterer Entfernung keine Szenerie mehr verbauen, da das selbst Hochleistungscomputer an ihre Grenzen zwang.

Fazit: Entweder hätten wir die schlechten Teile der Strecke noch einmal restauriert oder wir hätten sie ganz aufgegeben und etwas Neues angefangen. Wir, bzw. ich habe mich in diesem Fall für eine dritte Möglichkeit entschieden. Ich breche das Projekt ab.

SONSTIGES

Vielen Dank an die Leute, die sich für die Strecke interessieren und die Entwicklung verfolgt haben.

Das Urheberrecht liegt bei mir, Dion M. (Dijon-Senf/JonasM0908).

Die Strecke darf privat verändert und weitergebaut werden, aber weder das Original noch eine bearbeitete Version darf auf anderen Seiten veröffentlicht werden. Eigens veränderte Versionen der Strecke dürfen privat weitergegeben werden. Das Erstellen von Szenarien und das Hochladen dieser in sämtlichen TrainSIm-Seiten ist erlaubt.

Bei Fragen wendet euch an HappyNiki oder mich.

Ich bitte darum, Beschwerden über die fehlerhafte Oberleitung, einen unrealistischen Gleisbau, schlechte Szenerie, falsche Signale etc. zu unterlassen. (Siehe Kritik)
Verbesserungsvorschläge und Fehlermeldungen wären selbstverständlich nett, aber wir wissen, wo die Fehler liegen und dass die Strecke nicht gut ist. Es ist deshalb nicht nötig uns das noch einmal mitzuteilen. Ein Update der Strecke wird es nun doch geben. Trotzdem wünsche ich euch noch viel Spaß mit der Strecke, sofern euch das möglich ist.

EVER TEAM

ENDSTATIONZUGSYNDROM