

Repaint vR Baureihe 151 EL als 162 HectorRail

Dieses Paket beinhaltet zwei Repaints für die Baureihe 151 EL von virtual Railroads als 162.001 und 162.002, wie sie bei HectorRail im Einsatz sind.

Erforderliche Payware:

- **DB BR151 EL Verkehrsrot + Faals 150 + Us 996**

erhältlich hier:

<http://www.virtual-railroads.de/expert-line/el-trainsets/db-br151-vrot.html>

Installation:

Schritt 1:

Die rwp-Datei mittels Utilities.exe installieren.

Schritt 2:

Kopieren Sie die Dateien „BR151_DynNr2.GeoPcDx“ und „BR151_DynNr3.GeoPcDx“ aus dem Ordner

Steam\SteamApps\common\railworks\Assets\virtualRailroads\vR_BR151EL_VRot\EIloks\BR151

nach

Steam\SteamApps\common\railworks\Assets\virtualRailroads\vR_BR151EL_VRot\EIloks\BR151_HectorRail

Anschließend bitte im TS-Menue unter Einstellungen => Werkzeuge den Cache leeren!

Danksagung:

Ich bedanke mich herzlichst bei den Rail-Sim.de-Usern [Matthias J.](#), [luckygod](#), [Loco-Michel](#) und [Madison](#) für den Test des Repaints.

Rechtliches:

Diese Modifikation darf ohne meine Erlaubnis nirgendwo sonst zum Download angeboten werden!

Die Nutzung des Repaints geschieht auf eigene Gefahr, für Schäden an Hard- und/oder Software übernehme ich keinerlei Haftung!

Bekannte Fehler:

Die Haupt-Textur ist teilweise pixelig (vor Allem bei 162.001 Mabuse). Das passiert aber erst beim Komprimieren als DXT5 und ist in diesem Fall nicht zu verhindern, zumindest nicht von mir ;-).

Viel Spaß wünscht
sven77