



Repaint für den Stadler RS1 von ChrisTrains AGILIS Sonderedition

Meinerseits ein Danke für den Download, sowie dem Lesen der ReadMe!

Installation: - zip Datei entpacken

- die .RWP Datei mit Utilities installieren
- aus dem Ordner

Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicles\DMUs\Stadler RS1\Wagons\Version SB2 die "**RS1 SB2.GeoPcDx**" und "**SB2 DestBoards.GeoPcDx**" kopieren und in den Ordner

Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicles\DMUs\Stadler RS1\Wagons\Version Agilis Sonderedition einfügen

- ebenfalls aus dem Ordner

Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicles\DMUs\Stadler RS1\Passenger View die Dateien "**SB DestBoards Inside.GeoPcDx**" und "**Stadler RS1 Passenger View SB.GeoPcDx**" kopieren, anschließend in den Ordner "Agilis"

Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicles\DMUs\Stadler RS1\Passenger View\Agilis einfügen

- Cache leeren

Das war's mit der Installation!

Zusätzlich als Ziele der ZZA sind:

1. Hof Hbf
2. Bad Rodach
3. Coburg
4. Bayreuth Hbf
5. Bad Steben
6. Weidenberg
7. Lichtenfels
8. Kirchenlaibach
9. Marktredwitz
10. Forchheim
11. Ebern
12. Ebermannstadt
13. Bamberg
14. Naila
15. Kronach
16. Münchberg
17. Selb Stadt
18. Helmbrechts
19. Regensburg Hbf
20. Schirnding
21. Schwandorf
22. Weiden
23. As
24. Cheb
25. OPB2 Hof Hbf
26. OPB2 Marktredwitz
27. OPB2 Marktredwitz ü Cheb
28. Nicht Einsteigen
29. Ersatzzug
30. Sonderfahrt
31. Agilis
32. Oberpfalzbahn
33. Pause
34. Lumberland

Ich habe die Ziele so gewählt, das sie für die Agilis und für die Oberpfalzbahn (kommt noch als Repaint von mir) nutzbar sind.

Hinweis:

Für die Leute die das Repaint "Agilis" für Stadler RS1 ChrisTrains von "BkbtMarcel" vom Rail-Sim.de Forum (<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/3530-Agilis-Repaint-RegioShuttle-1-3/>) haben, ist noch ein Ordner in der zip Datei, wo noch zwei Dateien mit enthalten sind. Einmal die Datei "**destinations.TgPcDx**" und "**RS1_wagon_interior.TgPcDx**". Bitte die zwei Dateien aus dem Ordner "**Agilis BkbtMarcel**" in den Ordner "**Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicles\DMUs\Stadler RS1\Wagons\Version Agilis\Textures**" einfügen und überschreiben. Die Dateien sind dazu da, damit die ZZA passt. Es wurde alles mit "BkbtMarcel" privat besprochen, somit liegt die Genehmigung vor.

Das Repaint darf nicht auf anderen Seiten zum Download angeboten werden.

Bei Fragen, Problemen oder ähnlichem sich einfach im Rail-Sim.de Forum oder dort direkt beim User "Dani256" melden. Ich bedanke mich für Hinweise und Danksagungen im Rail-Sim.de Forum schon mal in voraus.

Zu dem Repaint noch was. Es wird bloß die High Version geben, da die Low Version zu unscharf aussieht wegen kleinere Details.

Grüße Dani256