



Altenburg - Wildau v.3

1. Streckeninformation.....	2
2. Änderungen in der dritten Streckenversion.....	3
3. Downloadinhalt	3
4. Voraussetzungen / notwendige zusätzliche Downloads.....	4
5. Installation.....	4
6. Szenarien	5
7. Empfehlung für Strecke & Szenarien.....	6
8. Nutzungsbedingungen.....	7
9. Hinweis bei Streckenkauf von GBE.....	7
10. Danksagung	8



1. Streckeninformation

Altenburg ist eine deutsche Stadt, die in der Nähe des Flusses Rinke liegt. Viele Jahrhunderte lang war der Fluss von entscheidender Bedeutung für den Getreide- und Holzhandel. Während dieser Zeit waren Schiffe die wichtigsten Transportmittel des Handels. Im 19. Jahrhundert eröffneten zahlreiche Kohleminen in der Region und wurden zu einem wichtigen Wirtschaftsfaktor. Um bessere Transportbedingungen für die Kohle zu schaffen, wurde die Eisenbahnlinie von Altenburg nach Wildau zwischen 1872 und 1876 gebaut. Nach einigen Jahren entwickelte sich die Eisenbahn zum wichtigsten Transportmittel für Güter und Personen. Darüber hinaus wurden mehrere Zweigstrecken gebaut, um die verschiedenen Industriegebiete mit der Bahnlinie zu verbinden. Nach der Schließung der Bergwerke und der Entstehung des Automobils im 20. Jahrhundert, wurde die Güterbeförderung immer weiter auf die Straße verlagert. So fristeten viele der Nebenbahnen ein Dasein mit geringer Nutzung. In den letzten Jahrzehnten des 20. Jahrhunderts wurden schließlich zahlreiche Zweigstrecken geschlossen und später zu einem großen Teil abgebaut.

Die Eisenbahnstrecke zwischen Köblitz und Wildau ist eine der letzten lokalen Nebenbahnlinien. Es gibt mittlerweile nur noch zwei Holzwerke, die mit der Strecke verbunden sind, so dass der Güterverkehr auch hier immer weniger wurde. In den nächsten Jahren soll dieser Streckenabschnitt wohl nur noch vom regionalen Personenverkehr genutzt werden. Ein kurzer Abschnitt der Bahnlinie hinter Wildau wurde von einem Eisenbahnmuseum gekauft, so dass die Gleise bis Hosvenn erhalten geblieben sind und zu bestimmten Anlässen von historischen Museumszügen befahren werden.

Diese fiktive Eisenbahnstrecke könnte in der Umgebung von Trier, in der Eifel oder am Hohen Venn angesiedelt sein.

Fahren Sie durch die wunderschöne Landschaft und genießen Sie die Romantik und die große Vielfalt der deutschen Eisenbahnen.

[SAD 2008-2011]



2. Änderungen in der dritten Streckenversion

- Aktualisierung zahlreicher Objekte für Train Simulator 2017
- Neusignalisierung der kompletten Strecke unter Verwendung der Signale des deutschen Signal Teams
- Platzierung von Formsignalen auf dem Streckenabschnitt zwischen Köblitz und Wildau
- Signalisierung in beide Richtungen auf dem Gleisabschnitt zwischen Altenburg und Köblitz
- Verlegung der PZB Magnete von virtualRailroads
- Hinzufügung der Tunnelverdunkelung (Tunnel Occlusion)
- Wiedereingliederung des früheren Bahnhofgebäudes in Altenburg
- Verbesserung der Beleuchtung
- Korrektur der Bahnsteigmarkierungen
- Änderung von Streckengeschwindigkeiten
- Anpassung der zweiten Streckengeschwindigkeit (Güterzüge) an die primäre Streckengeschwindigkeit
- Berichtigung und Übersetzung der Bahnsteig- und Gleismarkierungen
- Integration neuer Szenarien
- Erstellung eines Buchfahrplans

3. Downloadinhalt

- Altenburg - Wildau in Version 3 von SAD mit zahlreichen Updates von Trindriver316
- Add-on 3 von SAD inklusive Liebherr 900 Schienenbagger und zahlreiche Szenario-Objekte
- [..\railworks\Assets\SAD2011\]
- Signalbrücke, Bahnhof- und Bahnbetriebswerkobjekte von rschally
- Signaltafelset von Schienenbus
- Szenarien von dw-agency



4. Voraussetzungen / notwendige zusätzliche Downloads

- Ruhr-Sieg Route Add-On [DTG/RSC]:
 - <http://store.steampowered.com/app/208304/>
- PZB Magnete v.2.3 [virtual Railroads]:
 - <http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1146/>
- Deutsche Formsignale (Version 4.1a oder höher) [Schuster, SignalTeam]:
 - <http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1426/>
- Deutsche HV-Signale (Version 5.21 oder höher) [Schuster, SignalTeam]:
 - <http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1428/>
- WOP Hektometertafeln (Version 3 oder höher) [Holzlaender]:
 - <http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1189/>

5. Installation

- Erstelle zur Sicherung ein Backup des **SAD**-Ordners [..\railworks\Assets\SAD], bevor Du diese Strecke installierst. So kannst du die alten Dateien bei Problemen wieder herstellen.
- Installiere die Datei **Altenburg - Wildau v3.rwp** über den Paket-Manager des Train Simulator. Führe dazu die **Utilities.exe** aus, welche sich im RailWorks-Installationsverzeichnis befindet [..\Steam\SteamApps\common\railworks].
- ➔ Diese Streckenversion wird in einem neuen Streckenordner installiert, so dass die alte Version nicht überschrieben wird.
 - [..\Content\Routes\3045addc-5d92-4b7d-8d5b-a2fe6a759dad].
- ➔ Es werden einige Standard-Szenarien, Szenarien zum freien Erkunden und Quick-Drive-Auswahlmöglichkeiten mitgeliefert, so dass die Strecke direkt getestet werden kann.



6. Szenarien

Neben drei Szenarien zum freien Erkunden (Freies Spiel) und Möglichkeiten zum Quick Drive (Schnelles Spiel) werden mit der Streckeninstallation sieben unterschiedliche Aufgaben mitgeliefert. Diese Szenarien verwenden nur Rollmaterial aus dem *European Loco & Asset Pack*, welches Bestandteil der Ruhr-Sieg-Strecke (Ruhr-Sieg Route Add-On) ist. Auf weiteres Rollmaterial wurde hierbei absichtlich verzichtet, so dass die Aufgaben direkt von jedem spielbar sind.

Freies Spiel-Szenarien:

- Altenburg am Morgen
- Köblitz am Mittag
- Wildau am Abend

Schnelles Spiel-Szenarien:

- Schnelles Spiel ab Altenburg HBF Gleis 1
- Schnelles Spiel ab Wildau Gleis 4

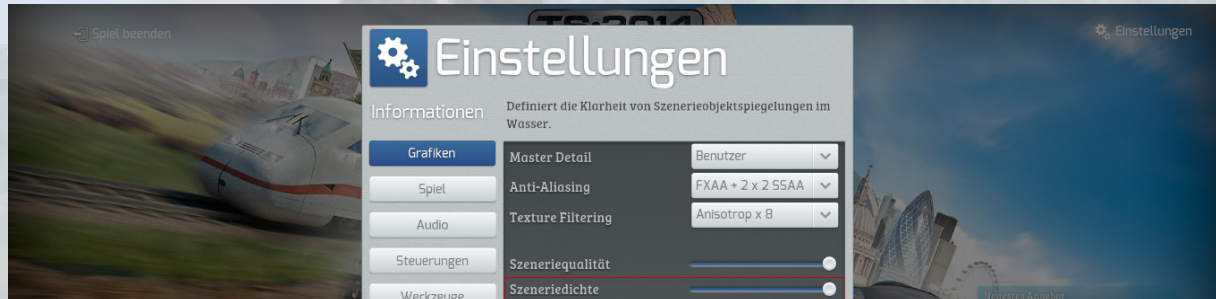
Standard-Szenarien:

Szenariotitel	Spielerlokomotive	Szenariodauer
---------------	-------------------	---------------



7. Empfehlungen für Strecke & Szenarien

Um in den bestmöglichen Genuss der Strecke zu gelangen, wird empfohlen den Schieberegler der **Szeneriedichte** des Train Simulators unter Einstellungen/Grafiken/Erweitert auf den Maximalwert zu stellen, so dass alle Objekte entlang der Strecke angezeigt werden.



Für eine größere Freude beim Spielen der mitgelieferten Szenarien werden das *Railworks Pluspack Vol. 1* oder die einzelnen Pluspacks von TrainTeamBerlin empfohlen, welche das Standard-Rollmaterial um ein Vielfaches aufwerten.

- <http://www.trainteamberlin.de/>
- <http://www.halycon.de/produkte/bahnsimulationen/railworks-pluspack-vol-1---addon-fuer-train-simulator-2014/304.html>

Weiterhin empfehlenswert ist das *Lighting Effects Enhancement Pack* von Armstrong Powerhouse, welches die Lichtverhältnisse an den verschiedenen Tages- und Nachtzeiten erheblich verbessert.

- http://www.armstrongpowerhouse.com/index.php?route=product/product&product_id=81



8. Nutzungsbedingungen

- Die enthaltene Strecke, Fahrzeuge und Objekte sind Freeware
- Die enthaltenen Objekte und Fahrzeuge können in Freeware-Strecken und Freeware-Szenarien verwendet werden
- Es ist nicht erlaubt, Objekte und Fahrzeuge in eigene Downloads zu integrieren. Solltest Du Objekte oder Fahrzeuge in Deiner eigenen Freeware-Strecke oder in Freeware-Szenarien verwenden, setze einen Link zum Download von Altenburg-Wildau
- Die kommerzielle Nutzung von Objekten oder Fahrzeugen ist nur unter Einwilligung des Autors erlaubt. Bitte kontaktiere SAD über www.facebook.com/SADrailsim/?fref=ts
- Die Strecke darf ohne Einwilligung des Autors nicht auf Web- oder Downloadseiten angeboten werden



9. Hinweis bei Streckenkauf von GBE

Für alle Nutzer / Käufer von Strecken der Global Bridge Entertainment GmbH [GBE] folgt hier ein wichtiger Hinweis. In diesen Add-ons sind bisher leider weiterhin die Objekte von SAD in der originalen Ordnerstruktur integriert, so dass bei einer Installation die von SAD überarbeiteten Objekte, welche in Altenburg-Wildau v3 enthalten sind, wieder durch die alten Dateien überschrieben werden. Somit sollten diejenigen, welche eine Strecke von GBE installieren, im Anschluss darauf erneut Altenburg-Wildau v3 installieren.



10. Danksagung

Es gibt eine lange Liste mit Personen, welche hier erwähnt werden sollen. So folgen in keiner bestimmten Reihenfolge all die hellen Köpfe, die unterstützend an diesem Streckenupdate beteiligt waren bzw. deren Objekte von großer Nützlichkeit sind, so dass nun eine der ersten deutschen Freeware-Strecken verbessert und auf ein höheres Niveau gebracht werden konnte:

- **SAD:** der Kopf hinter der fantastisch gestalteten Landschaft und der Schöpfer dieser wunderbaren Bahnstrecke
- **Traindriver 316:** der Künstler der dritten Version von Altenburg - Wildau, der mit Hingabe viele Stunden, Wochen, ach sogar Monate in das Update der Strecke investierte
- **dw-agency:** Danke für die Erschaffung einiger einfacher Aufgaben
- **Patricia Arndt:** Danke für die Erstellung des Buchfahrplans
- **rschally:** Danke für die tolle Signalbrücke und die zahlreichen Objekte zum Bahnbetrieb
- **Schienenbus:** Danke für die großartigen Objekte
- **Schuster/Signal-Team:** Danke für die perfekt funktionierenden Signale
- **Versystem Sounddesign:** Danke für die Unterstützung
- **virtualRailroads:** Danke für die wirklich nützlichen PZB Magnete

Ein großer Dank geht natürlich auch an alle Beta- Tester, die uns zur Seite standen: Marcel Becker, Torsten Arndt, Silke Glos, Patricia Arndt, Jannik Scharf, Jürgen Weidner.





*Wir wünschen Euch allen viel Freude
auf den Gleisen
zwischen Altenburg und Wildau!*

