

Einfache Marker setzen

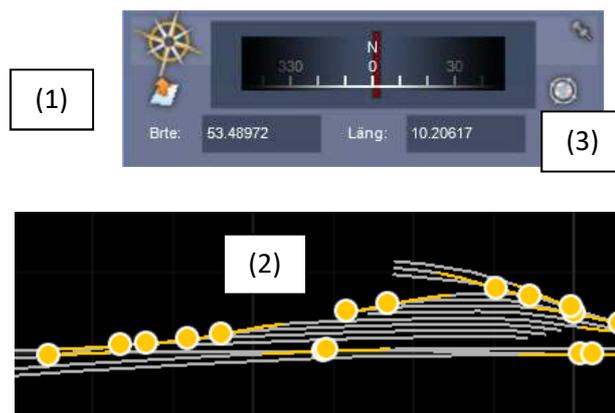
Es geht um Marker, die als Sprungziele verwendbar sind, um insbesondere während des Streckenbaus komfortabel verschiedene Abschnitte erreichen zu können. Die Marker in der Abfolge für eine ganze Strecke (route markers) sind hier nicht im Detail beschrieben, sollte aber sehr ähnlich ablaufen durch etwas anderen Aufbau der unten beschriebenen .csv Datei und geringfügig andere Anwendung des BlueprintEditor2.

Die Beschreibung bezieht sich auf die Schritte mit dem Train Simulator 2018 und dem mitgelieferten BlueprintEditor2.

„Schoenbiehl“ und „S21_1“ sind nur frei gewählte Namen für „Provider“ und „Product“ und können sinnvoll ersetzt werden.

Erste Erstellung des Markersatzes

1. Unter "Source" die Ordner "Schoenbiehl" und darunter "S21_1" (ist der Name der Beispielstrecke) erstellen.
2. Die Geo-Daten für die Marker aus dem Welt Editor holen:



- Im oberen flyout mit dem gelben Pfeil die 2D-Karte aktivieren (1).
- Gewünschten Ort für den Marker suchen und mit Strg-Linksklick markieren (2).
- Mit dem weißen Pfeil im flyout zu dem Ort navigieren (3).
- Ortsname und aus dem flyout Breite und Länge notieren.
- Weiter mit dem nächsten Ort ...

Anmerkung: Die Koordinaten z.B. aus Google Earth decken sich evtl. nicht mit denen des Welt Editors.

3. Die S21_1.csv mit Notepad bauen (nur für einzelne Sprungziele, nicht für route markers)

- Beispiel und Format:

10.316148,53.530060,Aumühle

10.278200,53.520760,Wohltorf

10.252330,53.508350,Reinbek

10.206943,53.489376,HH-Bergedorf

10.321210,53.530440,Aumühle Museum

10.181430,53.488170,HH-Nettelburg

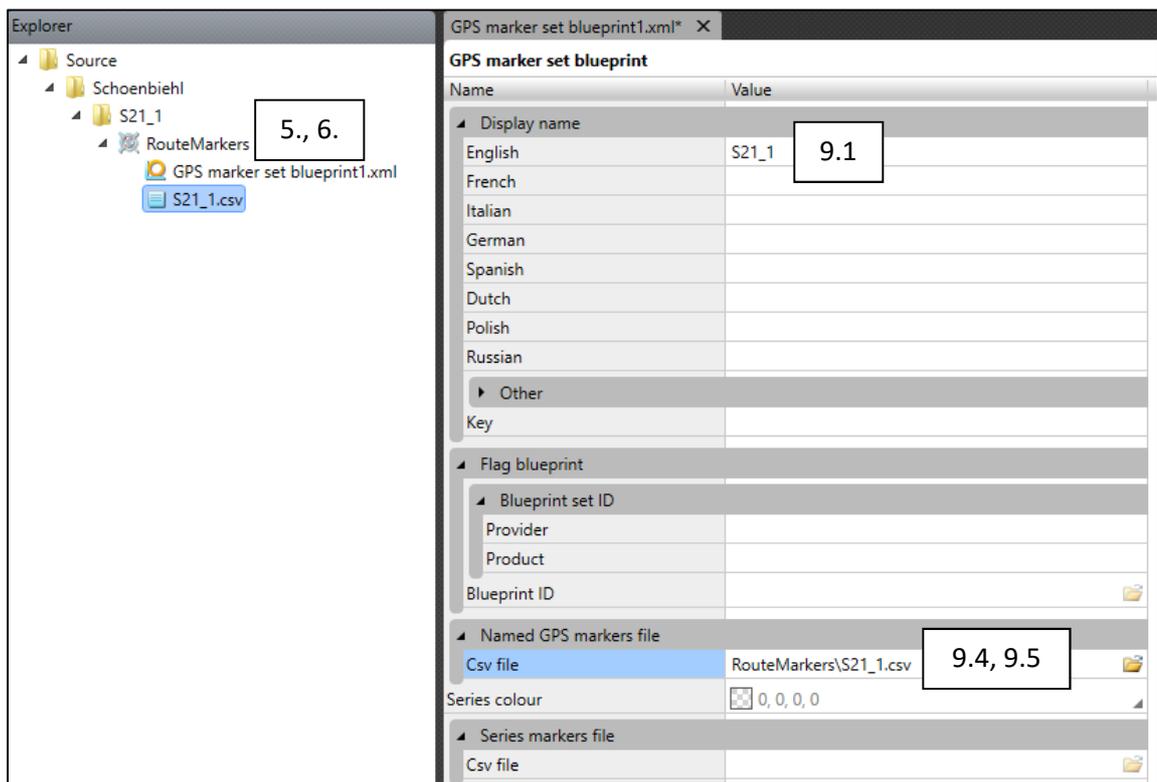
- Erst Länge dann Breite. Das ist in der 2D-Karte des Welt Editors umgekehrt gezeigt.

- Koordinaten mit Dezimalpunkt.

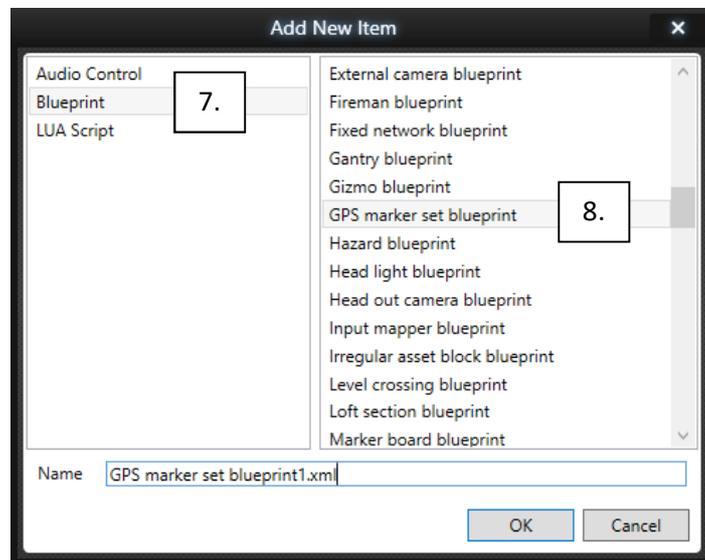
- In Source\Schoenbiehl\S21_1\RouteMarkers speichern.

4. BluePrintEditor2 (liegt im Railworks Verzeichnis) starten.

5. Im Explorer (links im BlueprintEditor2) bis zu „RouteMarkers“ durchklicken.



6. Linksklick auf "RouteMarkers", dann Rechtsklick.
7. Add => New Item.
8. Blueprint => GPS marker set blueprint, vorgeschlagenen Namen übernehmen und "OK".



9. Ggf. GPS marker set mit doppeltem Linksklick im Explorer zum Editieren öffnen.
 - 9.1. Display name: (Eintrag nur unter "English" reicht aus). Beispiel: "S21_1".
 - 9.2. Other: kein Eintrag.
 - 9.3. Flag blueprint: keine Einträge.
 - 9.4. Named GPS markers file: RouteMarkers\File Name mit Endung ".csv"
 - 9.5. Beispiel: RouteMarkers\S21_1.csv. Das ist die unter 3. erstellte Datei. Sie liegt im Verzeichnis RailWorks\Source\Schoenbiehl\RouteMarkers.
 - 9.6. Series colour: kein Eintrag.
 - 9.7. Series marker file: kein Eintrag.

Die „Error List“ unten links sollte keine Fehler zeigen.

10. Im BlueprintEditor2 oben links:

File => Export GPS marker set ... => Export With References
 Unter „Output“ unten sollte "Export Succeeded" stehen.

11. BlueprintEditor2 schließen.

12. Kontrolle (dieses Beispiel):

Unter Source\Schoenbiehl\S21_1\RouteMarkers gibt es eine neue Datei "GPS marker set blueprint1.xml". Sie enthält u.a. die Eingaben von oben und den Verweis auf die S21_1.csv Datei aus Punkt 3.

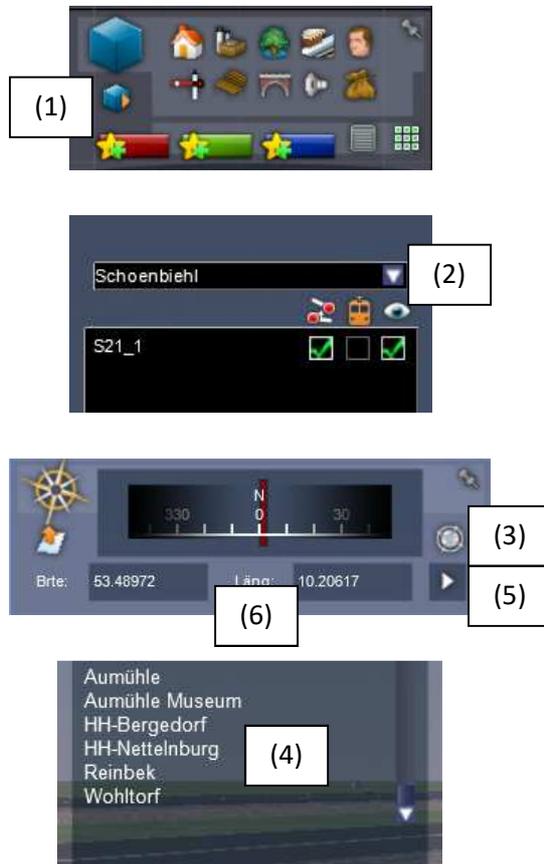
Unter Assets gibt es jetzt zwei durch den BlueprintEditor2 automatisch erzeugte Unterverzeichnisse:

Schoenbiehl\S21_1\RouteMarkers mit diesen Dateien:

- GPS marker set blueprint1.bin
- ~~GPS marker set blueprint1.bin.tgt~~
- ~~GPS marker set blueprint1.xml~~
- ~~GPS marker set blueprint1.xml.tgt~~
- S21_1.dcsv
- ~~S21_1.dcsv.tgt~~

Die durchgestrichenen Dateien entstehen beim BluePrint Prozess und werden danach nicht mehr gebraucht. Empfehlung: manuell löschen, um Datenmüll zu verringern.

13. Kontrolle im Welt Editor



- Blauen Würfel mit dem gelben Pfeil (flyout links) klicken (1).
- flyout rechts: neuen Provider "Schoenbiehl" auswählen und neues Product „S21_1“ markieren und aktivieren (2).
- flyout oben: "Streckenmarkierungen" anklicken (3).
- In der Liste (flyout rechts) sollten unten die neuen Orte stehen (4).

Einen dieser Orte markieren und mit dem weißen Pfeil im oberen flyout dorthin navigieren (5). In diesem flyout sollte sich ein Koordinatenpaar (evtl. gerundet) aus Punkt 3 finden (6).

Erweiterung des Markersatzes

14. Daten für den neuen Ort wie unter 2. aus dem Welt Editor holen.
15. Die S21_1.csv im Verzeichnis Source\Schoenbiehl\S21_1\RouteMarkers mit Notepad öffnen.
16. Neuen Ort mit Koordinaten wie unter 3. durch eine weitere Zeile ergänzen und die S21_1.csv speichern.
17. BlueprintEditor2 starten und bis zum GPS marker set blueprint (.xml) druckklicken.
18. Doppelklick links auf die .xml
19. Aktualisieren des blueprint wie unter 10.
20. Der neue Eintrag erscheint im Welt Editor als neuer Marker.

Ändern eines Markers

Analog 14. bis 20., nur bei 16. die Daten für den entsprechenden Marker anpassen.

Löschen eines Markers

Analog 14. bis 20., nur bei 16. die Zeile für den entsprechenden Marker löschen.

Danke für den Input insbesondere an Prelli, StS, Holzlaender, nobsi und TrailDogRunner1909.

Januar 2018, Schoenbiehl