

Repaints für die E18 von GermanRailroads für Railworks

Achtung, diese Modifikation ist nur für die Besitzer der alten, nicht mehr erhältlichen E18 von GermanRailroads vorgesehen!

Es gibt auch eine E18 von vR. Die beiliegende Installationsdatei kann mit dieser nicht funktionieren, da die Dateipfade in den .bin-Dateien nicht übereinstimmen. Inwieweit die enthaltenen Textur-Dateien mit der vR-Version der E18 verträglich sind, entzieht sich vollständig meiner Kenntnis.

Vor dem Experimentieren sollte man auf jeden Fall ein Backup der E18 machen!

Soweit ich weiß, befasst sich GermanRailroads nicht mehr mit dem TrainSimulator. Es ist daher fraglich, ob man bei Datenverlust dort noch Ersatz bekommt. Wer GR-Version bei Steam erworben hat, kann bei Problemen möglicherweise von dort nachinstallieren (keine Garantie dass das klappt!).

Es sind drei **Repaints** enthalten, eine grüne Version im Ordner „E18 034“, eine blaue im Ordner „E18 047“ und eine dunkelgrüne im Ordner „E18 24“, die letzten beiden angelehnt an die entsprechenden Museumsloks.

Wie immer muss man die GeoPcDx-Datei, den Cab- und den Texturen-Ordner des Originals in die neu erstellten Ordner kopieren.

Das Spitzenlicht der Loks wurde geändert und der Lichtkegel der V200 von Kuju hinzugefügt. Zur Funktion des Lichts muss die V200 natürlich vorhanden und im Szenarien-Editor das Häkchen bei Kuju gesetzt sein.

Weiterhin ist eine **geänderte Cabcamera.bin** enthalten. Mit dieser rückt man näher an das Fahrpult, so dass man insgesamt ein größeres Blickfeld hat. Man kann dann jedoch die Bedienelemente nicht mehr mit der Maus verwenden. Zur Verwendung die Datei einfach über die vorhandene (diese vorher sichern) kopieren und schauen, ob es gefällt.