

München-Garmisch Partenkirchen Update 3.0

Vorwort:

Danke, dass Sie sich für das Update zur Strecke München – Garmisch-Partenkirchen von Trainworks entschieden haben. Wir freuen uns, Ihnen nun erneut eine optische und technische Überarbeitung dieser Strecke anbieten zu dürfen.



Besonderer Dank geht an alle Mitwirkenden, die zur Realisierung dieses Projektes beigetragen haben:

Markus Schöbel.....Grundidee, Hektos, Signalisierung, PZB, Geschwindigkeiten, Tafeln
 Andreas Mueller.....Konzept, Vegetation, Gelände, Texturen, PZB
 Marcel Becker.....Oberleitung
 Mathias Gundlach.....Einbau der Signalsysteme Hv und Ks, Abstimmung auf die Strecke
 Nobsi[RS.de].....Implementierung des Distant Terrain Patch
 Sebastian.....Anleitung & Design

Mit diesem Paket wird die Strecke wie folgt erweitert:

- Hektometertafeln hinzugefügt auf der gesamten Strecke (über 1000 manuell gesetzte Tafeln!)
- Signale angepasst → Neu in V3.0: Verwendung der Signalsysteme von Schuster
- DB Tracks implementiert
- Streckengeschwindigkeiten weitestgehend nach Original angepasst
- Haltetafeln hinzugefügt (Achtung: Gemäß Realität keine Haltetafeln in Starnberg Nord; Kurz - und Langzug nur Gauting-Westkreuz!
- Schneepflugtafeln hinzugefügt
- Vorsignalbaken hinzugefügt
- Felswand Eschenlohe hinzugefügt
- Portale hinzugefügt
- Bahnübergang bei Kilometer 58,4 neu hinzugefügt bzw Neugestaltung einzelner Bahnübergänge
- Anpassung des Geländes, besonders an die neuen Gleise
- Bahnhöfe allgemein mit zusätzlichen Objekten nach Realität ausgestattet
- PZB-Magnete optisch & technisch hinzugefügt bzw. dauerhaft gesetzt bei Lf7-Tafeln <80 km/h
- BÜ-Sound deutlich leiser gemacht, allerdings Sound nicht geändert, da ORIGINAL
- Oberleitung zwischen Pasing und Westkreuz hinzugefügt, bei Kilometer 10,2 angepasst
- Fernbahn von Garmisch & Augsburg kommend Signaltechnisch in München korrigiert
- Vegetation, Büsche, Bäume, Gräser & Gimmicks hinzugefügt
- teilweise Texturen angepasst
- DistantTerrain-Patch von *nobsi* implementiert

Neu in V2.0:

- Grundlegende Überarbeitung der Vegetation mit neuen Bäumen und Texturen
- Neugestaltung charakteristischer Stellen (Steinmauern, Hügel Ohlstadt, Vegetation)
- Signalisierung Tutzing für realistischen Kuppelvorgang der Züge an Gleis 1



Benötigte Zusätze / necessary download content:

DR Haltetafeln

>>Download<<

RW_Signaltafelsets von Traildogrunner

>>Download TDR_NE3_RA10 (Set1)<<

>>Download TDR_Signaltafel_Set2<<

>>Download TDR_Signaltafelset3<<

>>Download TDR_Signaltafelset4<<

>>Download TDR_Signaltafelset5<<

>>Download TDR_Signaltafelset6<<

>>Download TDR_Fernsprecher<< (neu in V2.0)

>>Download TDR_Fernsprecherhuettenset<< (neu in V2.0)

>>Download TDR_BU_Set<< (neu in V2.0)

Altenburg-Wildau (SAD Assets)

[>>Download<<](#)

RailSim.de (neu in V2.0)

[>>Download PZB_500_Hz_Magnet<<](#)

[>>Download Bw_Objekte<<](#)

[>>Download Trenngitter<<](#)

[>>Download Leitpfosten<<](#)

[>>Download Verkehrsschilder<<](#)

http://modely-msts.cz (neu in V3.0)

[>>Download Tschechische Nadelbäume<<](#) + [>>Vegetacia<<](#)

[>>Download Hekl Objekte<<](#)

Signale vom Signalteam (Schuster) (neu in V3.0)

[>>Download Hv_Signale<<](#) (Bei Release Version 7.3)

[>>Download Ks_Signale<<](#) (Bei Release Version 7.31)



Tester:

Andreas Mueller

Markus Schöbel

Marcel Becker

Kai Triebe

Robert Barth

Elias Martin

Norbert Koch

V2.0:

Andreas Müller

Markus Schöbel

Mathias Machatschek

Stefan Gisler

Roman Glos

V3.0:

Markus Schöbel

Jan D.

Lennart A.

Amisia

Berliner079

CMD.Cornflakes

marxkevin1996

RE 4820

zero909

Version 3.0 wird zu München-Garmisch Deluxe

Seit dem Erscheinen des Updates 2.0 sind nun über 3 Jahre vergangen. 3 Jahre, in denen auch ich viel dazugelernt habe und in denen viele neue Sachen für den TS erschienen. Also wollte ich München-Garmisch erneut auf aktuellen Stand bringen, was die Objekte angeht.

Der Zustand der Strecke bleibt aber nach wie vor im Jahr 2014 angesiedelt, wo noch viele Umbaumaßnahmen auf der Strecke nicht erfolgt waren. In den 3 Jahren ist mittlerweile auch die vorausgesetzte Strecke „Testovacia Trat“ verschwunden, weshalb oben auch Links geändert werden mussten. Die Objekte müssen nun leider einzeln heruntergeladen werden bzw Sie finden alternative Downloadquellen.

Sind Sie mit der Installation der benötigten Objekte fertig bzw besaßen sie bereits V2.0 richtig installiert, kommen wir nun zur Version 3. Für die V3 benötigen Sie zunächst die Payware-Strecke Konstanz-Villingen von virtualRailroads.

Benötigte Zusätze V3 / necessary download content V3:

- GBE Gerolstein-Trier Demo [>>>Download<<](#)
- World Landscapes [>>>Download<<](#)
- Vegetation Radiomaster komplett [>>>Download<<](#)
- PR_domestic_buildings 01 bis 08 [>>>Download<<](#)
- Koblenz-Trier für die vR HQ Gleise (optional)

Kommen wir nun zur Installation des Updates an sich. Mittlerweile sollten Sie dazu alle zusätzlichen Downloads installiert haben. Installieren Sie zunächst mit Punkt 1) die Vegetation und sonstige optische Änderungen. Dieser Schritt greift auch auf der Originalstrecke, ohne irgendetwas an dieser zu verändern. Nun wollen Sie bestimmt auch die Gleise tauschen. Als Freeware-Möglichkeit gibt es dazu neue DBTracks-Repaints mit Punkt 2). Wenn Sie diese installieren, benötigen Sie für die Originalstrecke eine angepasste tracks.bin, welche Sie mit Punkt 3) bekommen. Fehler in Szenarien können einfach weggeklickt werden, sie sollten dennoch wunderbar funktionieren. Möchten Sie lieber die hochauflösenden vR HQ Tracks nutzen, können Sie mit Punkt 4) weitere Dateien überschreiben.

Sie haben aber eh die Originalstrecke satt und wollen eine technisch und optisch aufbereitete Strecke? Dann kommen wir nun zu Punkt 6). Bei München-Garmisch V2 wurde zwangsläufig die Originalstrecke überschrieben, was zu diversen Problemen führte. Deshalb wird die Strecke „Muenchen-Garmisch Deluxe“ nun als Streckenklon den Weg auf Ihren PC finden. Und zwar finden Sie den neuen Ordner „00000039-0000-0000-0000-000000002017“ nach Installation von Punkt 5) auf ihrem PC. Die Originalstrecke ist die „00000039-0000-0000-0000-000000002014“. Kopieren Sie nun daraus die Datei „MainContent.ap“ und fügen Sie diese in den Streckenklon ein. Szenarien *können* aus der ehemaligen Strecke auch in die geklonte Strecke *verschoben* werden. Eine Funktion dieser Szenarien kann aber nicht gewährleistet werden. Vielmehr sollte dieses Update dazu anregen, neue Szenarien für die Strecke zu erstellen.

Sie haben alle Voraussetzungen installiert? Die Installationsreihenfolge befolgt? Und auch sicher die MainContent.ap kopiert? Dann sollten Sie nun im TS die neue Strecke „Muenchen-Garmisch Deluxe“ vorfinden. Und wenn Sie alles richtig installiert haben, sollte die Strecke auch richtig ohne Fehler angezeigt werden. Meine Betatester hatten mit der Installation zumindest keine Probleme, sei an dieser Stelle erwähnt. An dieser Stelle nochmal ein Dankeschön an meine Tester, an CMD.Cornflakes vor allem wegen dem Einbau des Gleiswechsels bei Tutzing. Das hatte ich noch gar nicht erwähnt? Ja, eine der vielen Neuerungen in V3. Die anderen können Sie selbst entdecken. Genießen Sie die neue Strecke und bis bald.

PS: Bevor Sie mit Supportanfragen sich ans Forum wenden, überlegen Sie bitte genau, ob sie alles richtig installiert haben und nutzen Sie ggf bitte auch das Programm RWTools. Und wenden Sie sich bei Problemen nicht an DTG, denn die haben mit diesem Update nichts zu tun. Beachten Sie auch die beiliegenden Textdokumente.



English users please note:

The points 1 until 5 overwrites content of the original M-G route but shouldn't have any errors with existing scenarios. With 6) you install the new route clone. You must copy the original MainContent.ap into the new route folder 00000039-0000-0000-0000-000000002017.

Stand dieses Handbueses samt Links : November 2017