



## **Repaintpack Moselweinbahn und Hunsrückbahn für den Stadler RS1 von ChrisTrains (High- Res Version)**

Ein besten Dank für den Download, sowie dem Lesen vom Handbuch!

Das Repaint entstand durch ein User-Wunsch  
("Trainsa" im Rail-Sim Forum)

Inhalt:

1. 2 Repaints von der Version Moselweinbahn.  
1 Repaint von der Version Hunsrückbahn.

Version VEN Frida 650 132,



Version VEN Lilly 650 131,



und Version VEN Hunsrückbahn 650 352



2. Dazu gib es auch natürlich für jeden Version ein Quickdrive

Installation:

- die Zip Datei entpacken
- die .rwp Datei mit Utilities installieren
- aus dem Ordner

**Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicle\  
DMUs\Stadler RS1\Wagon\Version SB2 die 'RS 1 SB2.GeoPcDx'  
und 'SB2 DestBoards.GeoPcDx' kopieren und in die Ordner**

**Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicle\  
DMUs\Stadler RS1\Wagon\Version VEN Frida High**

**Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicle\  
DMUs\Stadler RS1\Wagon\Version VEN Lilly High**

**Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicle\  
DMUs\Stadler RS1\Wagon\Version VEN High einfügen**

- Ebenfalls aus dem Ordner  
**Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicle\  
DMUs\Stadler RS1\Passenger View** die Dateien  
**„SB DestBoards Inside.GeoPcDx,“** und **„Stadler RS1  
Passenger View SB.GeoPcDx,“** kopieren und anschließend  
in die Ordner

**Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicle\DMUs\Stadler  
RS1\Passenger View\VEN Moselwein und**

**Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicle\DMUs\Stadler  
RS1\Passenger View\VEN Hunsrück einfügen**

- Cache leeren

das wars mit der Installation.

Was wurde verändert:



Die Zugzielanzeige innen und außen und Hinweisschilder



--- Neuer Sitzbezug und Bodenbelag



das war´s erst einmal mit den Veränderungen.

--- Es gibt zwei Versionen, einmal die High-res Version, Qualitativ besser, aber verbraucht mehr Ram Speicher und die Low-res Version , die in der Qualität schlechter, aber besser für den Ram Speicher ist.

**Das hier ist die High Version.** Man kann auch alle zwei Version installieren. Ich habe es so gestaltet, daß man die Versionen unterscheiden kann im Editor und Spielmenü, wenn man die High und Low Version installiert. Es steht am Ende im Namen (High oder Low)

Bsp.: CT Stadler RS1 VEN Frida High  
CT Stadler RS1 VEN Lilly High  
CT Stadler RS1 VEN High

Als Tipp, wenn High und Low Version installiert ist, kann man die HighVersion als Spielerzug verwenden und LowVersion als KI. Um den Ram-Speicher nicht unnötig volllaufen zu lassen. (Tipp kam von StS)

Zugziele Reihenfolge:

### **Moselweinbahn**

RB85 Bullay  
RB85 Traben-Trarbach  
Nicht einsteigen  
Dienstfahrt  
Sonderfahrt  
Betriebsfahrt

### **Hunsrückbahn**

RB93 Boppard Hbf  
RB93 Emmelshausen  
Nicht einsteigen  
Dienstfahrt  
Sonderfahrt  
Betriebsfahrt

Leider gibt's auch Fehler die mir bekannt sind. Die man auch nicht verändern kann, ohne ein Update von ChrisTrains, den ich noch darauf Ansprechen werde.

Hier die Fehler:

Schließklappe (andere Seite passt es)



Die Schließklappe gib es bloß einmal für links und rechts. Man bräuchte für jede Seite eine.

Ich hab mir beste Mühe gegeben, das das Repaint fast dem Original entspricht. Bei den kleinen Fehler kann man nichts machen, liegt nur am Modell.

So das war´s.

Viel Spaß mit den Repaint und immer eine fehlerfreie Fahrt.

Ein Besten Dank geht an ChrisTrains für den wundervollen Zug und ein Dankeschön an die Community und an Trainsa für sein Wunschrepaint.

**Das Repaintpack darf nicht auf anderen Seiten zum Download angeboten werden!**

Bei Fragen, Problemen oder ähnlichem sich einfach im Rail-Sim.de Forum, oder dort direkt beim User 'Dani256' melden.

Grüße Dani256