



Repaintpack CityBahn Chemnitz für den Stadler RS1 von ChrisTrains (Low-Res Version)

Ein besten Dank für den Download, sowie dem Lesen vom Handbuch!

Inhalt:

1. 5 Repaints von der Version CityBahn Chemnitz. Dazu zählt eine normale Version VT 514 (ohne Wappen),



gibt in der Version noch ein Zug mit der Nummer VT 515 (Habe ich aber ausgelassen. Kann man ja im Editor ändern.)

eine Version Lichtenstein VT 511,



eine Version Oelsnitz VT 512,



eine Version Hohndorf VT 513,



und eine Version Hainichen VT 516.



2. Hinzugefügt wurden auch 10 Zugnummertexturen in der Farbe rot und die dazu gehörige Bin Datei "Stadler RS1 Digits Red.bin". Zu finden im Ordner **Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicle\DMUs\Stadler RS1\Wagon\Textures**
3. Dazu gib es auch natürlich für jeden Version ein Quickdrive

Installation:

- die Zip Datei entpacken
- die .rwp Datei mit Utilities installieren
- aus dem Ordner
Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicle\DMUs\Stadler RS1\Wagon\Version SB2 die **'RS 1 SB2.GeoPcDx'** und **'SB2 DestBoards.GeoPcDx'** kopieren und in die Ordner **Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicle\DMUs\Stadler RS1\Wagon\Version CB Low**

- Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicle\DMUs\Stadler RS1\Wagon\Version CB Hainichen Low**

- Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicle\DMUs\Stadler RS1\Wagon\Version CB Hohndorf Low**

- Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicle\DMUs\Stadler RS1\Wagon\Version CB Lichtenstein Low**

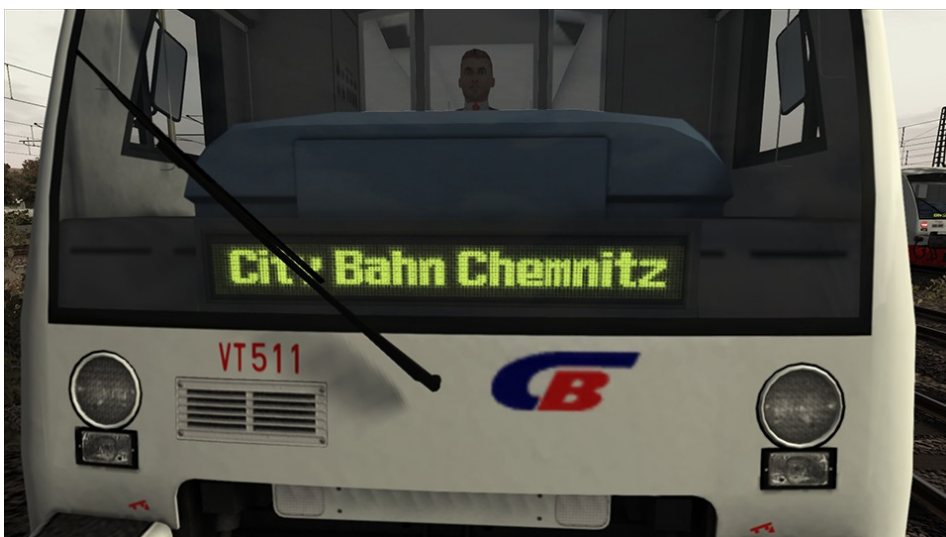
- Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicle\DMUs\Stadler RS1\Wagon\Version CB Oelsnitz Low** einfügen

- Ebenfalls aus dem Ordner
Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicle\DMUs\Stadler RS1\Passenger View die Dateien
„SB DestBoards Inside.GeoPcDx„, und **„Stadler RS1 Passenger View SB.GeoPcDx„**, kopieren und anschließend in den Ordner
Assets\ChrisTrains\RailSimulator\RailVehicle\DMUs\Stadler RS1\Passenger View\CB einfügen
- Cache leeren

das wars mit der Installation.

Was wurde verändert:

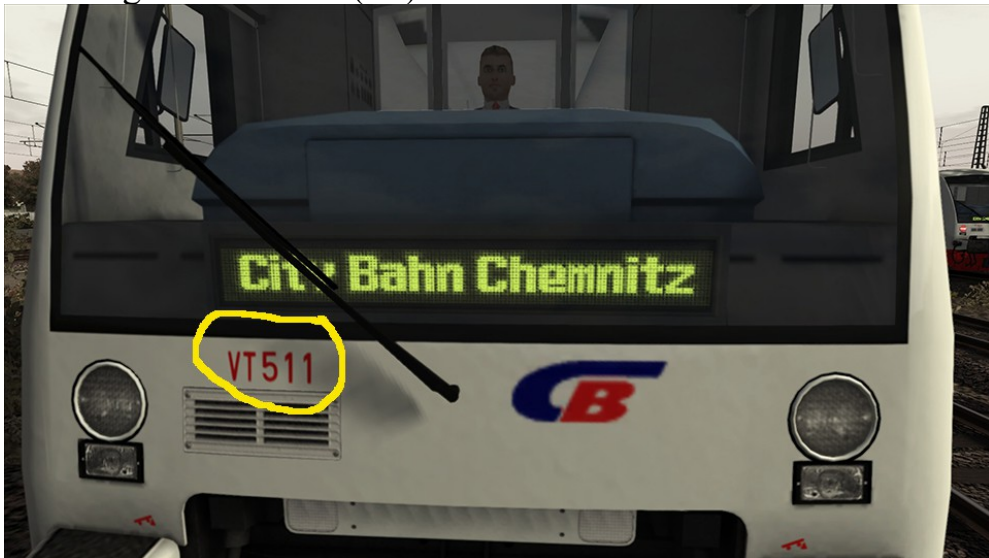
- Die Zugzielanzeige innen und außen und Hinweisschilder



- Neuer Sitzbezug und Bodenbelag



- neue Zugnummerfarbe (rot)



- Es gibt zwei Versionen, einmal die High-res Version, Qualitativ besser, aber verbraucht mehr Ram Speicher und die Low-res Version , die in der Qualität schlechter, aber besser für den Ram Speicher ist.

Das hier ist die Low Version. Man kann auch alle zwei Version installieren. Ich habe es so gestaltet, daß man die Versionen unterscheiden kann im Editor und Spielmenü, wenn man die High und Low Version installiert. Es steht am Ende im Namen (high oder low)

Bsp.: CT Stadler RS1 CB Lichtenstein low
CT Stadler RS1 CB Hohndorf high

Als Tipp, wenn High und Low Version installiert ist, kann man die HighVersion als Spielerzug verwenden und LowVersion als KI. Um den Ram-Speicher nicht unnötig volllaufen zu lassen. (Tipp kam von StS)

Zugziele Reihenfolge:

Nicht einsteigen
Betriebsfahrt
Sonderfahrt
Dienstfahrt
Regionalbahn
Ersatzzug
Chemnitz Hbf
Stollberg (Sachs)
Lichenstein (Sachs)
Oelsnitz (Erzgeb)
Hohndorf (Mitte)
St. Egidien
Hainichen
Mittweida
Glauchau (Sachs)
Burgstädt
Altchemnitz
Zentralhaltestelle
Frankenberg (Sachs)
Niederwiesa
Freiberg (Sachs)
Brand-Erbisdorf
Langenau (Sachs)
Halsbrücke
Kaffepause
City Bahn Chemnitz

leeres Feld (leuchtend)

das war´s erst einmal mit den Veränderungen.

Leider gibt´s auch Fehler die mir bekannt sind. Die man auch nicht verändern kann, ohne ein Update von ChrisTrains, den ich noch darauf Ansprechen werde.

Hier die Fehler:

Abteilnummer und die zwei Schließfächer



Die Schließfächer gib es bloß einmal für links und rechts.
Man bräuchte für jede Seite eine.

So das war's.

Ein Besten Dank geht an ChrisTrains für den wundervollen Zug und ein
Dank an StS für die Tipps.
Dankeschön an die Community für Tutorial und Hilfe.

**Das Repaintpack darf nicht auf anderen Seiten zum Download
angeboten werden!**

Bei Fragen, Problemen oder ähnlichem sich einfach im
Rail-Sim.de Forum, oder dort direkt beim User 'Dani256' melden.

Grüße Dani256