

Alte Leitsteine - Objekte

Sachsen_Leitstein_natur
Sachsen_Leitstein_weiss
Sachsen_Leitstein_weissrot
Sachsen_Leitstein_weisswarz
Sachsen_Leitstein_hoch_natur
Sachsen_Leitstein_klein_natur
Sachsen_Leitstein_klein_weiss
Sachsen_Leitstein_klein_weissrot
Version 1.1



bernd_NdeM
Bernd Vollmer
September 2017

In diesem Paket sind die bekannten Farbgebungen der alten Leitsteine zusammengestellt: nur der Stein, weißer Anstrich, weiß/roter Anstrich (ehemalige DDR), weiß/schwarzer Anstrich (ehemalige Bundesrepublik). Dazu gibt es die kleine Variante in natur, weiss und weissrot und einen kleinen hohen Leitstein. Der Leitstein in natur hat eine leichte Wintertextur.

Wer etwas über Leitsteine wissen möchte findet hier:

<http://www.strassengeschichte.de/Menueoptionen/Geschichte/Historie/Randsteine/randsteine.htm>

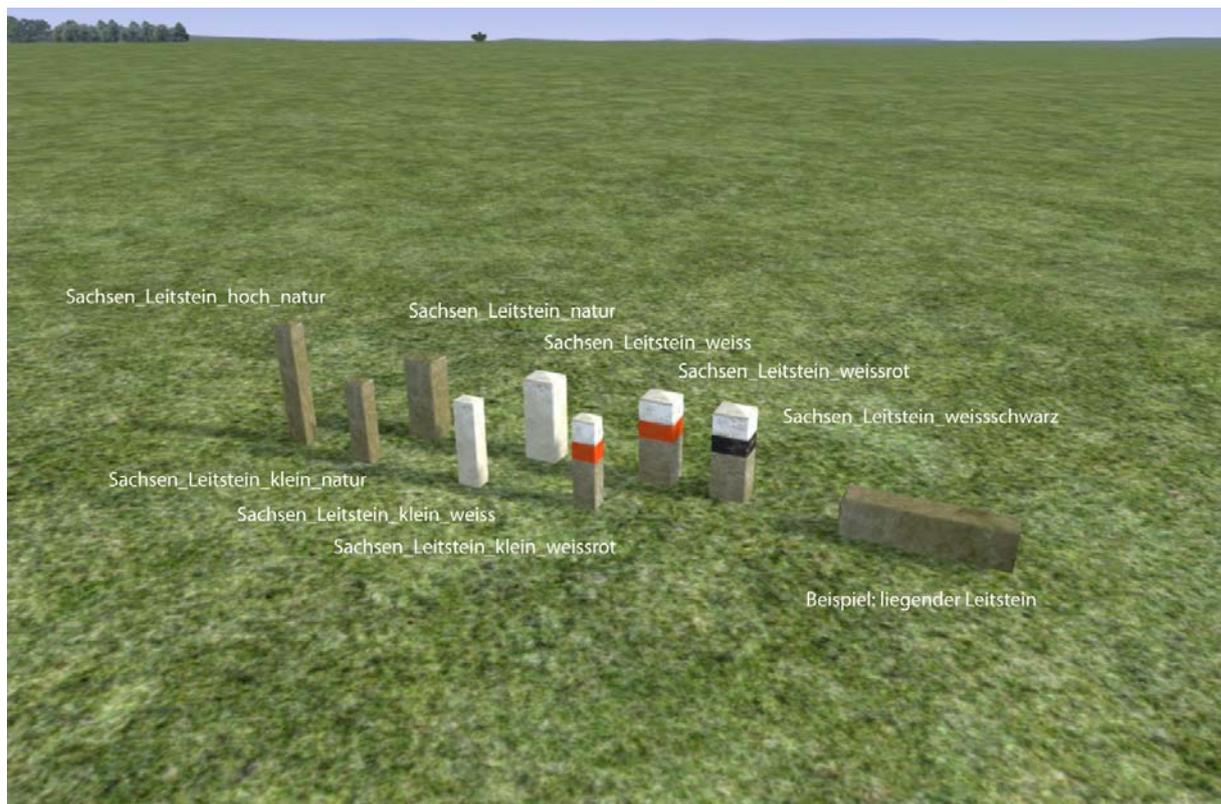
eine umfassende Dokumentation.

Die Leitsteine sind unten geschlossen, so dass sie sich auch als liegendes Ausgestaltungsobjekt eignen.

Version 1.1:

Kleine Leitsteine und einen hohen hinzugefügt, Textur ein wenig abgedunkelt. Fehler in Dokumentation und in den Dateinamen korrigiert.

Hinweis: Dieses Paket ist notwendig, um die Leitstein-Lofts zu benutzen!



Installation:

Wichtig: Die Version 1 deinstallieren! Es wurde ein Fehler in den Dateinamen korrigiert. Dazu die Utilities.exe starten und auf den Karteikartenreiter „Paket-Manager“ klicken. Mit dem Button „Deinstallieren“ die alte Version löschen.

Utilities.exe starten und auf den Karteikartenreiter „Paket-Manager“ klicken. Auf den Button „Installieren“ klicken und die rwp Datei auswählen. Mit Klicken auf „Öffnen“ wird die Installation gestartet.

Zum Schluß noch im TS unter 'Werkzeuge und Dokumente' den Button Cache leeren anklicken.

Das Objekt ist im Editor unter dem Provider-Namen **BeVo** und dann *Sachsen750mm* anzuhaken.

Hinweis:

Die Objekte wurden auf meinem Rechner getestet und funktionieren auf meiner technischen Plattform einwandfrei. Ich kann aber nicht die Funktion auf allen Systemkonfigurationen garantieren!

Für die korrekte Funktion auf den Rechnern der BenutzerInnen sowie für Schäden an Hard- und Software, die durch den Gebrauch der Inhalte dieser Objekte entstehen können, übernehme ich keine Haftung.

Der Train Simulator 2017 ist ein Produkt von Dovetail Games (DTG). Ich verweise deshalb auch auf die Endbenutzer-Lizenzvereinbarung in der Fassung vom 28. Juli 2016.

Copyright:

Die Rechte liegen beim Autor. Die Objekte dürfen in Freeware-Strecken verbaut werden. Veränderung der Texturen nur mit Erlaubnis erlaubt: Es ist dafür von mir eine Genehmigung einzuholen. Ich verwende teilweise Fotos/Texturen von **Textures.com**. Diese Fotos/Texturen – auch bearbeitet – dürfen nicht standardmäßig weitergegeben werden. Für weitere Informationen besuchen Sie bitte *textures.com*. (*One or more textures on this 3D-model have been created with images from Textures.com. These images may not be redistributed by default. Please visit www.textures.com for more information.*)

Für die Verwendung in Payware-Strecken ist eine Erlaubnis einzuholen. Ohne diese Erlaubnis ist eine Verwendung untersagt.

Copyright (C) by Bernd Vollmer, All rights reserved.

Version 1 (August 2017)

Version 1.1 (September 2017)