

## Lint 41 Vlexx.txt

Lint 41 Vlexx

Es wird benötigt:

Payware: Lint 41 Railtrraction

<http://www.railtrraction.eu/train-simulator/multiple-units/diesel-multiple-units/br-648.html>

Freeware: Morphis Soundupdate Lint 41

<http://rail-sim.de/forum/index.php/Thread/25540-Morphis-Soundprojekte-Released-BR425-BR648-BR442-WIP-BR423/>

Mit Utilities installieren oder manuell entpacken und in den Railworks ordner kopieren. Dann bitte die LintA.GeoPcDx und die LintB.GeoPcDx aus dem Ordner C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets/Railtrraction/Lint41/BR648/engine kopieren und in C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets/Railtrraction/Lint41/BR648 Vlexx/engine einfügen.

Außerdem bitte die Ordner coupler und driverp aus Ordner C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets/railtrraction/Lint41/BR648 kopieren und in Ordner C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets/Railtrraction/Lint41/BR648 Vlexx einfügen.

Wie immer danach Cache leeren und freuen.

Viel Spass mit meinem Repaint.

Ich möchte darauf hinweisen, es nirgends woanders hochzuladen.