

Vorausgesetzt ist die [London-Faversham Route](#) von DTG

### **Soundquellen**

Die Sounds wurden von [diesem](#) YouTube Kanal genommen. Vielen Dank an ‚Sepian Sounds‘.

Die Fahrmotorgeräusche wurden mit [diesem](#) Video abgestimmt.

### [Video](#)

Getestet in TS2017.

### **Installation**

1) Die .rwp Datei mit Utilities.exe [installieren](#).

### **Changelog**

v.1.0:

-Initial Release

### **Bekannte Fehler**

Es gibt einen großen Fehler. Im Führerstand hört man, wenn andere KI Fahrzeuge vorbeifahren, dessen Fahrgeräusche und Weichengeräusche. Dieser Fehler tritt auf, wenn man separate Innen und Außensounds benutzt. Eine Sache die DTG nicht macht, da es mehr Arbeit bedeuten würde. Die einzige Lösung ist das Skript neuzuschreiben. Eine Möglichkeit, die ich nicht habe.

### **Kompatibilität mit Repaints**

Dieses Update ist mit allen Repaints kompatibel, die bereits erhältlich sind oder noch entwickelt werden.

### **Traktionsmotoregeräusche aus dem Führerstand entfernen**

Im realen Vorbild hört man den Traktionsmotor nicht. Ich finde die Geräusche aber zu schön um sie nicht mit reinzunehmen. Falls diese entfernt werden möchten, bitte im folgenden Ordner folgende Dateien löschen:

<TS Hauptordner>\Assets\RSC\KentHighSpeed\Audio\RailVehicles\Electric\Class  
395\Motors

Die Dateien:

*Fahrmotor 1.wav*

*Fahrmotor 2.wav*

*Umrichter.wav*

### **Soundänderungen**

Komplett neue Fahrgeräusche inklusive Weichengeräusche