

**Deze readme is voor alle 3 de delen!**

**Mocht je dit deel hebben gedownload, en nog niet alle 3 de delen hebt, download dan als eerste het volledige pakket.**

**Helaas kan ik via treinpunt.nl niet het volledige pakket uploaden, vanwege het feit dat het zip bestand te groot is. En aangezien ik deze readme origineel heb geschreven voor alle 3 de delen tegelijkertijd, is het dus het beste om eerst het volledige pakket te downloaden.**

**Mocht je deze readme lezen zonder een link naar mega of rail-sim.de, dan betekent dit dat je het volledige pakket hebt.**

**Mocht je deze readme lezen met een link naar mega of rail-sim.de, dan heb je 1 van de 3 delen, en is het dus **ZEER** aanbevolen om het volledige pakket te downloaden!**

Zo, na ongeveer 2 weken bouwen en testen, en met wat irritaties onderweg vanwege crashen of AI-treinen die weigerden te vertrekken, is het dan uiteindelijk toch gelukt.

In dit 3-delige scenario rijd je 's morgens in alle vroegte – lees 4.59 – de IC 2094 van Stuttgart naar Munchen in een br120.

Je rijd vandaag met 11 bakken in plaats van de gebruikelijke 9. Dit in verband met de Canstatter wasen en het oktoberfest.

Dit betekent dus dat je 1 rijtuig extra hebt in zowel de 1e als de 2e klasse. Maar het betekent ook dat het station in Neu Ulm wat te kort is. Echter kun je hier gewoon doorrijden tot het einde, en zul je gewoon je passagiers in en uit kunnen laden.

Dit scenario heeft ook omroepen aan boord. Deze zijn ingesproken door mijzelf. Echter komen sommige omroepen niet overeen met de spoor nummering die ingame word aangegeven. Echter heb ik gekeken, naar hoe het sporenplan in het echt is, en dat toegepast bij de omroepen.

Je hebt vrij veel nodig om alle 3 de opgaven te spelen.

Dit is omdat ik het scenario zo realistisch mogelijk wil houden, met uitzondering dan van de 11 bakken waarmee je rijdt, in plaats van de normale 8.

En aangezien er zeer veel verschillende treinen rijden tussen Stuttgart en Munchen betekent dit dus dat je zoveel treinen nodig hebt.

Echter kan je eventueel via Rwttools treinen vervangen die je niet bezit voor het materieel dat jij wel bezit (google kan je hierbij helpen!). Ook kun je kijken vlak na de lijst met de benodigde treinen hoe je zelfs zonder de benodigde treinen kan rijden.

### **Wat heb je uiteindelijk nodig?:**

Als eerste natuurlijk de laatste versie van de geislinger steige:

<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2988-Geislinger-Steige-Stuttgart-Ulm-Augsburg-%C3%9Cberarbeitet-25-2-2017-INKL-angepassten/>

Daarnaast voor het 3e deel heb je Munchen Augsburg nodig, deze is payware:

[http://store.steampowered.com/app/208288/Train\\_Simulator\\_MunichAugsburg\\_Route\\_AddOn/?l=dutch](http://store.steampowered.com/app/208288/Train_Simulator_MunichAugsburg_Route_AddOn/?l=dutch)

Verder heb je de trein nodig waarin je rijdt, namelijk de br120:

[http://store.steampowered.com/app/277776/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_120\\_Loco\\_AddOn/?l=dutch](http://store.steampowered.com/app/277776/Train_Simulator_DB_BR_120_Loco_AddOn/?l=dutch)

Verder heb je het volgende nodig:

BR101 van Munchen Rosenheim:

[http://store.steampowered.com/app/325959/Train\\_Simulator\\_Munich\\_\\_Rosenheim\\_Route\\_AddOn/?l=dutch](http://store.steampowered.com/app/325959/Train_Simulator_Munich__Rosenheim_Route_AddOn/?l=dutch)

br423:

[http://store.steampowered.com/app/222580/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR423\\_EMU\\_AddOn/](http://store.steampowered.com/app/222580/Train_Simulator_DB_BR423_EMU_AddOn/)

Virtual railroads ICE 1

<http://www.virtual-railroads.de/ice1-baureihe-401.html>

European loco en Asset pack:

[http://store.steampowered.com/app/208300/Train\\_Simulator\\_European\\_Loco\\_Asset\\_Pack/?l=dutch](http://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/?l=dutch)

BR 189:

[http://store.steampowered.com/app/258645/Train\\_Simulator\\_Dispolok\\_BR\\_189\\_Loco\\_AddOn/?l=dutch](http://store.steampowered.com/app/258645/Train_Simulator_Dispolok_BR_189_Loco_AddOn/?l=dutch)

Obb 5022/br642:

<http://www.rsslo.com/product/desiro-obb-5022br-642/>

BR 151 van Cologne Dusseldorf:

[http://store.steampowered.com/app/65246/Train\\_Simulator\\_CologneDusseldorf\\_Route\\_AddOn/?l=dutch](http://store.steampowered.com/app/65246/Train_Simulator_CologneDusseldorf_Route_AddOn/?l=dutch)

ICE 2:

[http://store.steampowered.com/app/222545/Train\\_Simulator\\_DB\\_ICE\\_2\\_EMU\\_AddOn/?l=dutch](http://store.steampowered.com/app/222545/Train_Simulator_DB_ICE_2_EMU_AddOn/?l=dutch)

ICE 3:

[http://store.steampowered.com/app/208283/Train\\_Simulator\\_DB\\_ICE\\_3\\_EMU\\_AddOn/?l=dutch](http://store.steampowered.com/app/208283/Train_Simulator_DB_ICE_3_EMU_AddOn/?l=dutch)

BR 146 steam:

[http://store.steampowered.com/app/222591/Train\\_Simulator\\_Metronom\\_ME\\_146\\_Loco\\_AddOn/?l=dutch](http://store.steampowered.com/app/222591/Train_Simulator_Metronom_ME_146_Loco_AddOn/?l=dutch)

Br 111:

<http://www.virtual-railroads.de/baureihe-111-dosto-expert-line.html>

br 440:

[http://store.steampowered.com/app/376956/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_440\\_Coradia\\_Continental\\_Loco\\_AddOn/](http://store.steampowered.com/app/376956/Train_Simulator_DB_BR_440_Coradia_Continental_Loco_AddOn/)

BR 440 agilis repaint:

<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2478-LennartABG-BR-440-agilis-REPAINT/#description>

### **Voor deze repaint moet je het volgende doen.**

1. Wat in de readme van de repaint staat, echter bestaat de desbetreffende map in jou railworks mapje niet, dus moeten we dit oplossen.

2. Ga naar de folder in de readme van de repaint:

Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\DTG\BR440Pack01\

3: open daar het bestand br440pack01assets.ap met winrar of een ander programma.

4: pak daarna het bestand uit in

Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\DTG\BR440Pack01\ Er staat als het goed is (met winrar in ieder geval) 2x br440pack01. Zorg er dus voor dat je die laatste weg haalt!

5: Verwijder nu het ap bestand.

6: Volg nu de stappen in de readme van de repaint, en je trein zal werken!

VR br101 Bpmbdzf EL:

<http://www.virtual-railroads.de/db-br101-bpmbdzf.html>

Marseille - Avignon:

[http://store.steampowered.com/app/376938/Train\\_Simulator\\_LGV\\_Marseille\\_\\_Avignon\\_Route\\_AddOn/](http://store.steampowered.com/app/376938/Train_Simulator_LGV_Marseille__Avignon_Route_AddOn/)

Br 151 pluspack:

<http://www.trainteamberlin.de/forum/index.php?showtopic=1412>

Eurorunner 20:

[http://store.steampowered.com/app/222601/Train\\_Simulator\\_MRCE\\_ER20\\_Eurorunner\\_Loco\\_AddOn/?l=dutch](http://store.steampowered.com/app/222601/Train_Simulator_MRCE_ER20_Eurorunner_Loco_AddOn/?l=dutch) (pak het ap bestand uit om ervoor te zorgen dat de repaint werkt!)

Andi\_M/Paul S.'s Eurofimawagen OBB:

<http://www.railworks-austria.at/index.php/downloads/viewdownload/13/20>

Andi\_M/Paul S.'s Eurofimawagen DB repaint:

<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1123-Eurofimawagen-Deutsche-Bahn-v-1/>

br223 alex repaint:

<https://www.mersel.nl/ts2014-br223-alex-pack-available-for-download/> (volg de readme! echter staat in de readme dat je naar \Assets\PMdesign\ALEX\_Pack moet gaan, echter is deze map niet te vinden. Het desbetreffende bestand wat je zoekt staat in \Assets\PMdesign\ER20) Mocht het bat bestand niet werken doe je het volgende:

1. Ga naar assets\RSC\ER20pack01\Railvehicles\Diesel\ER20\Mrce

2. Kopieer alle mapjes naar zowel;

assets\RSC\ER20pack01\Railvehicles\Diesel\ER20\Alex

assets\RSC\ER20pack01\Railvehicles\Diesel\ER20\Alex\_regental

assets\RSC\ER20pack01\Railvehicles\Diesel\ER20\Alex\_regental\_weathered

assets\RSC\ER20pack01\Railvehicles\Diesel\ER20\Alex\_weathered

**Zorg er echter wel voor dat je de bestaande bestanden NIET overschrijft.  
Dit is belangrijk.**

3.verwijder nu de er20\_mrce.bin bestanden in alle engine mapjes van de alex mapjes.

4.verwijder nu de er20\_numbers.dcsv bestanden in alle engine mapjes van de alex mapjes.

5. Klaar

Virtual railroads IC Eurofima Apmz Bpmz:

<http://www.virtual-railroads.de/wagons/passenger-carriages/intercity-eurofima-wagons-apmz-bpmz.html>

Virtual railroads IC wagen:

<http://www.virtual-railroads.de/wagons/passenger-carriages/ic-wagen.html>

ICE2:

[http://store.steampowered.com/app/222545/Train\\_Simulator\\_DB\\_ICE\\_2\\_EMU\\_AddOn/](http://store.steampowered.com/app/222545/Train_Simulator_DB_ICE_2_EMU_AddOn/)

ICE-T:

[http://store.steampowered.com/app/222610/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_411\\_ICE\\_T\\_EMU\\_AddOn/](http://store.steampowered.com/app/222610/Train_Simulator_DB_BR_411_ICE_T_EMU_AddOn/)

BR218:

[http://store.steampowered.com/app/277730/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_218\\_Loco\\_AddOn/?l=dutch](http://store.steampowered.com/app/277730/Train_Simulator_DB_BR_218_Loco_AddOn/?l=dutch)

SBB EC pakket:

<https://railworks-austria.at/index.php/downloads/download/12-personenwagen/190-sbb-ec-packet>

RWA Railjet:

<https://www.justtrains.net/product/rwa-railjet-advanced>

Br 442:

[http://store.steampowered.com/app/258656/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_442\\_Talent\\_2\\_EMU\\_AddOn/](http://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/)

HRQ Taurus:

[http://store.steampowered.com/app/222608/Train\\_Simulator\\_MRCE\\_ES\\_64\\_U2\\_Taurus\\_Loco\\_AddOn/?l=german](http://store.steampowered.com/app/222608/Train_Simulator_MRCE_ES_64_U2_Taurus_Loco_AddOn/?l=german)

obb eurofirmawagen:

<https://railworks-austria.at/index.php/downloads/download/12-personenwagen/20-oebb-eurofimawagen>

BR120 IC EL

<http://www.virtual-railroads.de/db-br120-bpmbdzf.html>

Mocht je nu 1 van deze addons niet hebben, kun je altijd op de knop edit drukken, dan een willekeurige loco of rijtuig ergens neerzetten, het scenario vervolgens opslaan, en hem dan rijden.

Dit betekent dan wel dat de treinen die je niet hebt dus ook niet zullen rijden, en dat er daardoor mogelijk problemen ontstaan.

Voor dat we deze readme afsluiten wil ik nog wat kwijt.

## **Als eerste HEEL BELANGRIJK!!!:**

Met patch 59.2a, zul je zien dat de route ietsje meer geheugen eet dan normaal. Daarom moet je deel 2 van de route (Ulm augsburg) op een andere manier rijden.

Allereerst voordat je de route start, zet je alles op laag behalve de scenery density.

Ook zet je dynamic lights uit, en dynamic clouds. De opties op pagina 2 kunnen aan blijven.

Start daarna het scenario, gebruik geen alt tab, en rijd van Ulm naar Neu-Ulm.

Bij Neu-Ulm aangekomen, save je het scenario op het moment dat je de deuren opent.

Sluit daarna TS2017 af, en daarna start je het weer op.

Zet je graphics instellingen terug (maar alsnog niet te hoog) en als je in je task manager kon kijken (raad ik alsnog af), zul je zien dat je railworks weer tussen de 2.5gb en de 3gb zit.

Als je eigenwijs bent, en je instellingen niet aanpast tussen Ulm en Neu ulm, is de kans zeer groot dat je crasht!

Dan het volgende:

Je spelerstrein bezit een Bordbistro. Eigenlijk zit in de set van de rest van de trein (eurofirma ic wagen) een bordrestaurant. Echter heeft dit bordrestaurant geen passenger view, en kun je dus de 2e klas wagens niet in passenger view bekijken als je dit restaurant gebruikt. En aangezien ik een IC trein nieuwe stijl wil gebruiken (dus geen 6 persoons hokjes) is dit in mijn ogen de beste oplossing. De bordbistro past qua passenger view totaal niet bij de rest van de trein, maar toch is dit al met al het beste.



Verder wil ik nog even kwijt, dat de Taurus repaint, die de EC naar Bologna trekt vanaf munchen hbf, vervangen is door een loc van de Railjet.

Dit komt omdat het pakket dat eigenlijk nodig is 14 euro kost, en dat een repaint pack is. Dit repaint pack heb ik dus niet.

En ook wil ik nog mededelen dat in deel 3 geen goederen treinen zitten, en ook geen static consists. Dit komt doordat er al zeer veel AI treinen in zitten, en om het geheugen niet snel vol te laten lopen heb ik ze er niet in gestopt.

Anyway, veel plezier met dit scenario.

Groeten van Mara

