

Schnelles Spiel für [RSSLO] Brenner- und Unterinntalbahnhof + Mittenwaldbahn

Ich bitte dich, lieber Benutzer, diese kleine Informations-PDF einmal gut durchzulesen, damit du möglichst fehlerfrei dieses Schnelle-Spiel nutzen kannst.

Vorab-Info

Seit der Version 1.1 ist es möglich nicht nur zwischen Kufstein und Brennero / Brenner zu fahren, sondern auch zwischen Innsbruck und Garmisch-Partenkirchen. Die einzige Voraussetzung dafür sind die Strecke Brenner- und Unterinntalbahnhof und die Mittenwaldbahn (die Links zur Shop-Seite findest du weiter unten). Falls du beide Strecken besitzt, kannst du beide rwp-Dateien installieren (Anleitung dazu findest du etwas weiter unten). Solltest du nur die Brenner- und Unterinntalbahnhof besitzen, dann wäre es für dich sinnvoll nur die rwp-Datei "*Schnelles Spiel Brenner- und Unterinntalbahnhof*" zu installieren. Solltest du nur die Mittenwaldbahn besitzen, dann installiere bitte folgendes Szenario:
<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2924-Schnelles-Spiel-f%C3%BCr-RSSLO-Mittenwaldbahn/>.

Einleitung

Hallo, vielen Dank, dass du dieses Schnelle Spiel heruntergeladen hast. Wie du bestimmt sicherlich weißt, ist das von RSSLO mitgelieferte Schnelle-Spiel / Quick Drive nicht gerade funktionär ausgefallen (katastrophale Startpunkte mit teilweise fehlerhaftem KI-Verkehr). Aus diesem Grund habe ich mir gedacht, dass ich doch einfach ein Quick Drive für diese Strecke bauen könnte.

Abkürzungen

S1	In der Realität verkehrt die tiroler S1 zwischen Telfs-Pfaffenhofen und Kufstein. <i>In diesem QD hat der Spieler die Möglichkeit zwischen Innsbruck Hbf und Kufstein zu fahren.</i>
S2	In der Realität verkehrt die tiroler S2 zwischen Ötztal und Jenbach. <i>In diesem QD hat der Spieler die Möglichkeit zwischen Innsbruck Hbf und Jenbach zu fahren.</i>
S3	In der Realität verkehrt die tiroler S3 zwischen Hall in Tirol und Steinach in Tirol. <i>In diesem QD hat der Spieler die Möglichkeit zwischen Hall in Tirol und Steinach in Tirol zu fahren.</i>
S4	In der Realität verkehrt die tiroler S4 zwischen Zirl und Brennero / Brenner. <i>In diesem QD hat der Spieler die Möglichkeit zwischen Innsbruck Hbf und Brennero / Brenner zu fahren.</i>
S5	In der Realität verkehrt die tiroler S5 zwischen Scharnitz und Innsbruck Hbf. <i>In diesem QD hat der Spieler die Möglichkeit zwischen Scharnitz und Innsbruck Hbf zu fahren.</i>
REX	<i>In diesem QD hat der Spieler die Möglichkeit zwischen Kufstein und Brennero / Brenner, sowie zwischen Innsbruck Hbf und Garmisch-Partenkirchen zu fahren*.</i>
RoLa	<i>In diesem QD hat der Spieler die Möglichkeit den RoLa-Verkehr zwischen Wörgl und Brennero / Brenner zu nutzen.</i>
FV	<i>In diesem QD besteht die Möglichkeit zwischen Kufstein und Brennero / Brenner, sowie zwischen Innsbruck Hbf und Garmisch-Partenkirchen zu fahren (wobei man hier auf die Folgenden Kürzel achten sollte: [folgende Seite])</i>

Erläuterung der FV-Abkürzungen

Via NBS & Ibk	<i>Hier wird die Neubaustrecke, also die Umfahrung Münstertunnel + Terfnertunnel und der Hauptbahnhof von Innsbruck befahren (Kufstein gen Brennero / Brenner)</i>
Via Ibk & NBS	<i>Hier wird der Hauptbahnhof von Innsbruck und die Neubaustrecke, also die Umfahrung Münstertunnel + Terfnertunnel, befahren (Brennero / Brenner gen Kufstein)</i>
Via NBS direkt	<i>Hier wird die Neubaustrecke, also die Umfahrung Münstertunnel + Terfnertunnel + Inntaltunnel befahren (beide Richtungen möglich)</i>

Startpunkte

Die folgenden Startpunkte sind die Hauptstartpunkte, von denen aus man fast in alle Richtungen fahren kann. Selbstverständlich sind das nicht alle Startpunkte.

- Kufstein
- Wörgl Hbf
- Jenbach (nur S2)
- Hall in Tirol
- Innsbruck Hbf
- Steinach in Tirol (nur S3)
- Brennero / Brenner
- Scharnitz (nur S5) *[nur mit Mittenwaldbahn-Erweiterung]*
- Garmisch-Partenkirchen *[nur mit Mittenwaldbahn-Erweiterung]*

Das wird benötigt

Um das Schnelle-Spiel-Szenario nutzen zu können benötigst du folgendes:

Du brauchst	Hier erhältlich
RSSLO Brenner- und Unterinntalbahn	http://www.rsslo.com/product/tirol-austria-brennerbahnunterinntalbahn-route/
...und bei Interesse zum Befahren der Mittenwaldbahn	
RSSLO Mittenwaldbahn	http://www.rsslo.com/product/mittenwaldbahn-route/

Ich wünsche dir viel Spaß beim befahren der Brenner-, Unterinntal- und Mittenwaldbahn. Ich hoffe, dass ich das Schnelle-Spiel-Szenario für die Strecke etwas attraktiver gemacht habe. Mir persönlich war vor allem wichtig, dass man relativ viele Startmöglichkeiten, entscheiden kann ob man lieber langsam oder schnell über die Strecke fährt, ob man lieber Güter- oder Personenzüge fährt.

Doch bevor du startest, bitte ich dich nochmals durchzulesen, wie man dieses Szenario installiert.

[folgende Seite]

Installation

Das Szenario kannst du so installieren:

- Gehe in den RailWorks Hauptordner* und öffne das Utilities.exe-Programm.
- klicke auf den Button „Packet-Manager“ und dann auf den Button „Install“.
- Nun öffnet sich ein Fenster (Desktop) wähle nun die rwp-Datei aus (da sich in dem geöffnetem Fenster dein Desktop befindet, empfehle ich dir, die rwp-Datei in deinen Desktop zu ziehen.).
- Wähle die gewünschte Datei aus und klicke anschließend auf „Öffnen“.
- Jetzt schließt sich das Desktop-Fenster und ein Ladebalken erscheint in dem Utilities.exe-Programm. Warte, bis dieser Balken endgültig verschwunden ist.
- Nun kannst du das Utilities.exe-Programm schließen.
- Starte jetzt deinen Train Simualtor und leere den Cache*.
- Jetzt startet dein Train Simulator neu.
- Nun ist das Quick-Drive installiert. Viel Spaß!

Danksagungen

Ich möchte mich hier nochmals recht herzlich bei dem rail-sim-User "Berliner079" für's testen des Szenarios und tipps geben bedanken.

Copyright

Lieber leser, ich möchte dir hier noch mitteilen, dass das Erstellen dieses Schnellen-Spiel-Szenarios sehr zeitaufwändig, schwierig und anstrengend war. Ich bitte dich daher dieses Szenario nicht auf einer anderen Webseite o.ä. ,ohne mein Einverständnis, hochzuladen. Vielen Dank

Das installieren der beigefügten rwp-Datei erfolgt auf eigene Gefahr! Für eventuelle Schäden an Soft- und / oder Hardware wird keine Haftung übernommen!