

BR648 DK Installation.txt

Lint 41 Arriva DK

Es wird benötigt:

Payware: Lint 41 Railtrraction

<http://www.railtrraction.eu/train-simulator/multiple-units/diesel-multiple-units/br-648.html>

Freeware: Morphis Soundupdate Lint 41

<http://rail-sim.de/forum/index.php/Thread/25540-Morphis-Soundprojekte-Released-BR425-BR648-BR442-WIP-BR423/>

Bitte die rwp mit Utilitys installieren. Dann bitte die LintA.GeoPcDx und die LintB.GeoPcDx aus dem Ordner C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\railtrraction/Lint41/BR648/engine kopieren und in C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\railtrraction/Lint41/BR648 DK/engine einfügen.

Ausserdem bitte die Ordner coupler und driverp aus Ordner C:\Program Files

(x86)\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\railtrraction/Lint41/BR648 kopieren und in Ordner

C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\railtrraction/Lint41/BR648 DK einfügen.

Wie immer danach Cache leeren und freuen.

Viel Spass mit meinem Repaint.

Ich möchte darauf hinweisen, es nirgends woanders hochzuladen.