

3DZUG Rs-Flachwagen



Beschreibung:

Du möchtest noch abwechslungsreichere Szenarien und Züge haben? Du hast keine Lust mehr, bloß einfache Rohre, Stahlplatten oder geschlossene Wagen im Güterverkehr zu transportieren? Du möchtest endlich einmal etwas nicht Alltägliches fahren und vor allem auch sehen, was du da transportierst? Du wolltest schon immer hochmoderne Eisenbahnteile, detaillierte Baumaschinen, LKWs, Eisenbahngleise oder Busse von A nach B befördern?

Dann bist du hier goldrichtig! Der neue Rs-Flachwagen bietet all das und noch viel mehr und eröffnet dir unzählige neue Möglichkeiten bei der Umsetzung deiner Ideen. So kannst du zum Beispiel die Arbeiten an einer Baustelle unterstützen, indem du alte Gleise abtransportierst oder neue hinbringst. Oder aber du lässt dich schlichtweg überraschen, was du heute transportieren wirst. Dank des **CarCreators** können mehr als 100 Versionen durch nur einen Klick erzeugt werden - kein Wagen gleicht dem zweiten.

Der Wagen von 3DZUG generiert alles zufällig, beginnend bei dem Ladegut über den Wagenkasten bis hin zu den Drehstellen und den Rädern.

Der Wagen wird durch einen individuellen Sound und Zugschlusslicht unterstützt und präsentiert sich als äußerst detailliertes Modell mit dynamischen Nummern und Texturen.

Mit diesem Wagen erhältst du die maximale Abwechslung in deinem Güterzug.

Selbstverständlich wird für verschiedene Lokomotiven die Quickdrive-Funktion gleich mitgeliefert.

Dateigröße ca. 20 MB

Features:

- Wagen werden zufällig zusammengebaut
- 8 verschiedene Ladezustände (Leer, Baumaschinen, Busse, LKWs, Eisenbahnteile, Kabelrollen, alte Schienen, neue Schienen)
- Wagen für vollständige zufällige Zusammenstellungen (mehr als 100 Varianten)
- jeweils 18 verschiedene Varianten pro Ladezustand
- unterschiedliche Drehgestelle mit verschiedenen Radabständen
- passender Sound
- detaillierte Ladegüter
- Zugschlusslicht
- Dynamische Nummern
- Quickdrive für BR 151 Hagen-Siegen, BR 145(Steam), BR 189(Steam), BR 232(Steam), Taurus(Steam) und ER20 (Steam)