

The english explanation is below the German

## Sound-Update für ChrisTrains NS Sgns-Wagen

Ich bitte dich ,lieber Benutzer, diese kleine Informations-PDF einmal gut durchzulesen, damit du möglichst fehlerfrei dieses Schnelle-Spiel nutzen kannst.

### Einleitung

Hallo, vielen Dank, dass du dieses Sound-Update heruntergeladen hast. Wie du evtl. weist, ist der von ChrisTrains mitgelieferte Sound ein bisschen sanfter ausgefallen. Aus diesem Grund habe ich mir gedacht, dass ich doch einfach ein Sound-Update für diese Wagen erstellen könnte.

### Das wird benötigt

Um das Sound-Update nutzen zu können benötigst du folgendes:

Du brauchst	Hier erhältlich
ChrisTrains NS Sgns	<a href="http://www.chris trains.com/ts_product_nssgns.html">http://www.chris trains.com/ts_product_nssgns.html</a>
TrainTeamBerlin Szenariopack Vol. 1 oder 2	<a href="http://www.trainteamberlin.de/produkte_railworks">http://www.trainteamberlin.de/produkte_railworks</a>

Ich wünsche dir viel Spaß mit dem neuen Sound.

### Information

Der originale Sound kann sehr einfach wiederhergestellt werden. Einfach die binq-Dateien in bin-Dateien umbenennen.

### Installation

Das Sound-Update kannst du so installieren:

- Gehe in den RailWorks Hauptordner und öffne das Utilities.exe-Programm.
- klicke auf den Button „Packet-Manager“ und dann auf den Button „Install“.
- Nun öffnet sich ein Fenster (Desktop) wähle nun die rwp-Datei aus (da sich in dem geöffnetem Fenster dein Desktop befindet, empfehle ich dir, die rwp-Datei in deinen Desktop zu ziehen.).
- Wähle die gewünschte Datei aus und klicke anschließend auf „Öffnen“.
- Jetzt schließt sich das Desktop-Fenster und ein Ladebalken erscheint in dem Utilities.exe-Programm. Warte, bis dieser Balken endgültig verschwunden ist.
- Nun kannst du das Utilities.exe-Programm schließen.
- Starte jetzt deinen Train Simualtor und leere den Cache\*.
- Jetzt startet dein Train Simulator neu.
- Nun ist das Quick-Drive installiert. Viel Spaß!

### Danksagung

Ich möchte mich hier noch herzlich bei ChrisTrains für die Einwilligung zur Veröffentlichung dieses Sound-Updates bedanken.

**Das installieren der beigefügten rwp-Datei ist auf eigene Gefahr!  
Für eventuelle Schäden an Soft- und / oder Hardware wird keine  
Haftung übernommen!**

## Sound-Update for ChrisTrains FCCPPS-Wagons

Please read this small information that you can use this sound-update error-free.

### **Introduction**

Hello and thank you for downloading this sound-update. I think the sound of ChrisTrains FCCPPS-Wagons is a bit too gentle. So I thought that I could create a sound-update for these wagons.

### **Needed is**

You will need the following things to use this sound-update:

You need	Here available
ChrisTrains NS Sgns	<a href="http://www.christrains.com/ts_product_nssgns.html">http://www.christrains.com/ts_product_nssgns.html</a>
TrainTeamBerlin Szenariopack Vol. 1 or 2	<a href="http://www.trainteamberlin.de/produkte_railworks">http://www.trainteamberlin.de/produkte_railworks</a>

Have fun with the new sound

### **Information**

It's very easy to get the original sound back. Rename the binq-files into bin-file.

### **Installation**

You could install the sound-update like this:

- Go into your RailWorks-folder and open "Utilities.exe".
- Click on the button "Packet-Manager" and then on the Button "Install".
- A new window would be opened (desktop) choose the rwp-file.
- Choose the file and click on the Button "Open".
- The desktop-window closes now automatically and a loading-bar appears in the Utilities.exe-programme. Wait, until the bar disappeared.
- Now you can close the Utilities.exe-programme.
- Start your Train Simualtor and delete the Cache.
- Your Train Simulator will restart now.
- The sound-update is now istalled. Have fun with this!

### **Acknowledgement**

I want to thank Christrains for the permission to publish this sound-update.

***Installing of the enclosed rwp-file is on own risk! For eventual damages on soft- and / or hardware wouldn't be any liability assumed!***