

RPP – [RSC] ICE3M (BR406) – NS – V1

Inhalt:

- ICE3M (BR406) im NS Design
- Bistro-Wagen mit roter und blauer Beschriftung
- Überarbeitete Seitenanzeiger inklusive 7 neuer Ziele
- Verbesserter InputMapper mit neuen Funktionen
- Verbesserte Kameraansicht im Führerstand
- Neue Außenkameraansicht für Service-Blick
- QuickDrive Consists für Einzel- und Doppeltraktion

Hinweis: Bereits installierte CabView-Updates werden bei der Installation dieses Pakets überschrieben und können bei Bedarf nach der Installation dieses Pakets neu eingefügt werden.

Systemvoraussetzungen:

- [RSC - DB ICE 3 EMU Add-On](#)
- [RSC - Munich-Augsburg Route Add-On](#)

Informationen:

Das Repaint-Paket enthält 1 Repaint für den ICE3M (BR406) von RSC. Enthalten sind die BR406 im NS Design inklusive zwei Varianten des Bistro-Wagens, überarbeitete Seitenanzeigen mit 7 neuen Zielen, ein verbesserter InputMapper, der sämtliche Funktionen des Triebzugs umfasst, eine verbesserte Kameraansicht im Führerstand, neue Außenkameraansichten für den Service-Blick, und 4 QuickDrive Consists. Es wurden Texturen bearbeitet und verändert. Die neuen .bin Dateien greifen einzig und allein auf den ICE3M von RSC zu. Das Fahrzeug von RSC gilt somit also als zwingende Voraussetzung für die Funktionalität dieses Pakets.

Installation:

1. Gehen sie in das Verzeichnis „[RW]\Assets\RSC\ICE3Pack01“ und entpacken sie die dort liegende „ICE3Pack01Assets.ap“ mit einem Archivierungsprogramm wie WinRAR oder 7-Zip. Im Verzeichnis „[RW]\Assets\RSC\ICE3Pack01“ müssen nun inklusive der .ap Datei 9 bzw. 10 (mit Blueprint.pak) Dateien liegen.
2. Kopieren sie den beigelegten „Assets“-Ordner ins Railworks-Hauptverzeichnis und bestätigen sie das Überschreiben aller Dateien, falls sie danach gefragt werden.

3. Führen sie im Verzeichnis „[RW]\Assets\RSC“ die Datei „ICE3M-NS-GeoMover.cmd“ aus.
4. Fertig, nun ist der Triebzug fahrbereit.

Auswahl im Szenarioeditor:

Um den Triebzug im Szenarioeditor nutzen zu können, aktivieren sie bitte den folgenden Provider.

- RSC\ICE3Pack01

Der neue Triebzug ist an der Bezeichnung „ICE3M NS“ im Szenarioeditor erkennbar.

Copyright:

- bearbeitete Texturen, InputMapper, etc. ©Supergamer11267
- Modell, etc. (siehe Original ReadMe) ©RSC/DTG

Danksagungen:

Ich bedanke mich bei allen die bei diesem Paket mitgewirkt haben und werde in Zukunft wohl noch weitere Repaints für Fahrzeuge von RSC/DTG erstellen.

Ich wünsche viel Spaß

Jannik Scharff a.k.a Supergamer11267