

Vorausgesetzt ist der Stadler GTW von [ChrisTrains](#), sowie die vR BR 101 in IC Ausführung. Wenn ihr dieses Paket nicht habt, werdet ihr die Geräusche der Drehgestelldämpfer nicht hören.

Bitte beachtet das der Sound nur auf die deutsche ODEG Version angewandt wird. Alle restlichen Versionen bleiben unberührt.

Sounds aufgenommen in/an folgenden Zügen:
Stadler GTW zwischen Wannsee und Jüterbog ([Hier das Video](#)). Vielen Dank an „ZugnachPankow2 für die Genehmigung.
Stadler GTW zwischen Rathenow und Brandenburg.
Der Rest ist Original ChrisTrains Sound.

Dieses Paket umfasst zusätzlich ein kleines Performance Update.

[Video](#)

Getestet in TS2017.

Installation:

- 1) Die .rwp Datei mit Utilities.exe [installieren](#).
- 2) Leert den Cache vom Train Simulator

Changelog:

v.1.0:

-Initial Release

Bekannte Fehler:

-keine

Kompatibilität mit Repaints:

Dieses Update ist mit allen Repaints kompatibel, die bereits erhältlich sind oder noch entwickelt werden.

Kompatibilität mit dem Input Mapper Update:

Ebenfalls komplett kompatibel. Kriegt man [hier](#).

HILFE. Dein Update funktioniert nicht!

Keine Panik. Hier sind Dinge die du versuchen könntest:

-Gehe zum Ordner

../Steam/steamapps/common/railworks/Assets/ChrisTrains/RailSimulator Lösche dort die Datei "Blueprint.pak"

-Probiere es nochmal. Funktioniert nicht?

-Gehe zu selbigem Ordner und dann zu ../Rail Vehicles/DMUs/StadlerGTW/Audio und entferne jetzt aus jedem Ordner und Unterordner den du findest alle Dateien, die die Endung *.proxybin haben (nicht die *.proxyxml Dateien. Die sind wichtig)

-Probiere es nochmal. Funktioniert nicht?

-Bist du sicher, dass du es so genau nach meinen Anweisungen installiert hast? Ja? Funktioniert immer noch nicht? Dann schreib mich auf rail-sim.de an. Ich kann dir vielleicht weiterhelfen. Oder schreib direkt ins Forum, dann können dir mehr Leute als ich helfen.

Und jetzt viel Spaß