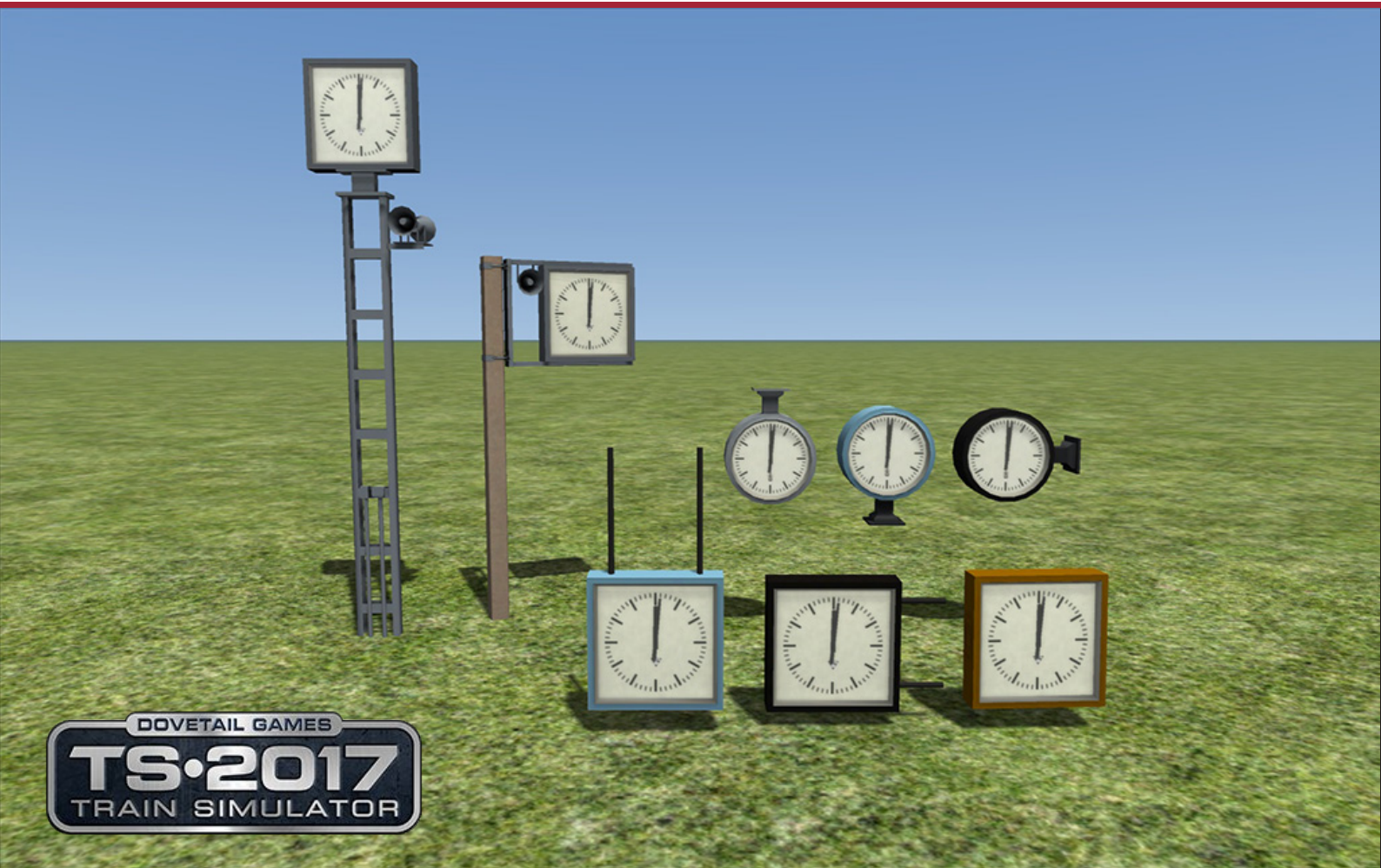


DR Bahnhofsuhren



Handbuch

Features

Anmerkungen

Beteiligte

Features

enthalten sind zwei Bauformen für das Gebiet der Deutschen Reichsbahn der DDR typischer Bahnhofsuhren:

- eckige Bauform (Hersteller Pragotron)
- runde Bauform (Hersteller RFT bzw. Gerätewerk Leipzig)

... animiert und
...jeweils in verschiedenen Farbgebungen und alternativen Anbringungsmöglichkeiten.

Darunter sind zwei unterschiedliche Mastenversionen (Beton, Stahl) für die eckige Bauform.

Anmerkungen

Hinweise zur Nutzung:

Die Modelle wurden auf mehreren Rechnern getestet und sind mindestens mit dem Train Simulator in den Versionen 2014 bis 2017 kompatibel; ein Funktionieren in älteren Versionen des Programmes kann nicht garantiert werden.

Für die korrekte Funktion auf den Rechnern der BenutzerInnen sowie für Schäden an Hard- und Software, die durch den Gebrauch der Inhalte dieses zip-Archivs entstehen könnten, übernehme ich keinerlei Haftung.

Alle mitgelieferten Dateien unterliegen dem Urheberrecht. Sie dürfen die Modelle dieses Paketes in jedem Streckenprojekt verwenden, das entweder auf dem privaten Rechner des Streckenbauers verbleibt oder kostenfrei als sogenannte "Freeware" vertrieben wird. Mitliefern dürfen Sie die Objekte dieses Paketes bei einer Veröffentlichung nur nach unserer schriftlichen Zustimmung.

Eine Verwendung in Paywareprojekten ist nur nach schriftlicher Zustimmung erlaubt.

Soll dieses Paket auf anderen Seiten als www.polygonzug.de, www.rail-sim.de oder www.railsimulator.net zum Download angeboten werden, ist ebenso zunächst die Zustimmung des Autors einzuholen.

WICHTIGER HINWEIS (Auszug aus der Dovetail Games Train Simulator - Endbenutzer-Lizenzvereinbarung in der Fassung vom 28. Juli 2016):

Dies ist User-Generated Content, entwickelt zur Benutzung mit Software von Dovetail Games: Die Dovetail Games erkennt diesen User-Generated Content weder an noch befürwortet sie ihn, und übernimmt diesbezüglich keine Haftung und keine Verantwortung.

Dieser User-Generated Content wurde von Dovetail Games weder gescreent noch getestet. Dementsprechend kann es sein, dass er die Benutzung der Produkte von Dovetail Games beeinträchtigt. Falls Sie diesen User-Generated Content installieren und sollte dieser gegen die Regeln zum User-Generated Content verstoßen, steht es der Dovetail Games frei, jeglichen Support für dieses Produkt nicht mehr anzubieten, den sie andernfalls erbracht hätte.

In der Train Simulator EULA ist detailliert festgelegt, wie User-Generated Content benutzt werden darf. Insbesondere beinhaltet dieser User-Generated Content Werke, die als geistige Eigentumsrechte im Eigentum der Dovetail Games verbleiben, und die ohne die Erlaubnis der Dovetail Games nicht vermietet, überlassen, unterlizenziert, modifiziert, angepasst, kopiert, vervielfältigt oder wieder verteilt werden dürfen.

Beteiligte

Projektbeteiligte:

3D-Modelle/ Texturen/ Blueprints: Heiko Müller

Versionshistorie:

V1.0 vom 15.8.2014 - Erstveröffentlichung

am 4.12.2016 inhaltlich unverändert neu gepackt; neue Dokumentationsdatei!

Polygonzug, Dezember 2016

Heiko Müller