

Trainsim Hamburg



DT2E, DT2 und DT3 KI-Fahrzeugpaket*

*Die Fahrzeuge sind auch vom Spieler fahrbar, es fehlt jedoch ordentlicher Sound und ein detaillierter Führerstand

Kurzanleitung

Informationen zum Paket

Mit dem Erscheinen der Hamburger S1 als Add-On für den Train Simulator schien es uns richtig, dieses Fahrzeugmodell, welches schon länger bei uns herumlag als kleines KI-Paket zur Verfügung zu stellen. Diese Fahrzeuge werden explizit als KI-Fahrzeuge bereitgestellt, können jedoch auch vom Spieler gefahren werden. **Es fehlt allerdings ein ordentlicher Sound, ein detaillierter Führerstand und die richtige Fahrphysik (zumindest beim DT3).** Beim DT2 ist noch zu beachten, dass dieser anstelle einer „konventionellen“ Steuerung über ein Beschleunigungs- und Bremspedal verfügt, welche mit den Tasten A und D bedient werden.

Wer etwas mehr U-Bahn-Feeling bekommen möchte, muss aktuell leider auf die unterirdischen Abschnitte der Frankfurter U-Bahn ausweichen. Die Fahrzeuge machen aber auch auf dieser Strecke eine gute Figur.

ZZA Codes DT2/DT2E/DT3

Fahrzeugnummern

Die Fahrzeugnummern werden im Fahrzeug-Flyout des Szenarioeditors bearbeitet.

DT2E

Gegeben sei folgende Nummer: **758200**

758 Nummer der **Einheit** 758, auch auf dem Dach, damit vom Stellwerk aus sichtbar

2 2. **Wagen** der Einheit 758

Die vollständige Nummer lautet demnach 758-2

00 Linie und Ziel; hier U1 → Ansage beachten, „01“ wäre U1 → Farmsen, „15“ wäre U2 → Niendorf Nord usw. Weitere Details auf der nächsten Seite

Zur Nummerierung des 2. Wagens einer Einheit steht weiteres im nächsten Abschnitt

DT2, DT3

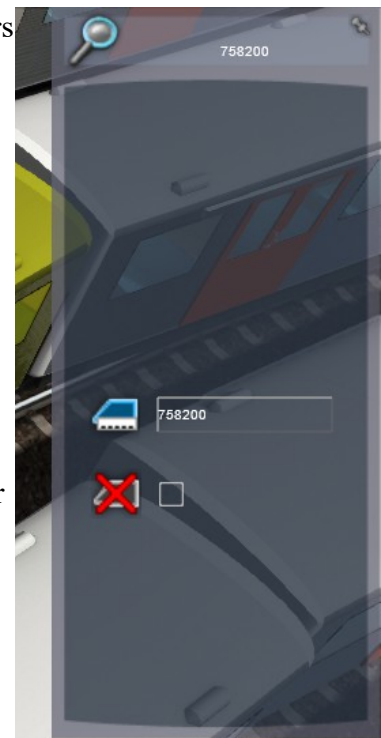
Abweichend vom DT2E wird hier das alte Nummernschema verwendet

Die Fahrzeuge führen daher im TS Nummern wie folgende: **946200**

9462 Nummer des **Wagens**

00 Linie und Ziel – siehe nächste Seite.

Leider werden die Nummern je Wagen und nicht je Einheit zufällig vergeben, daher muss beim 2. (und ggf. 3.) Wagen der Einheit die Nummer entsprechend angepasst werden. Beim DT2E muss nur die Einheitennummer des 1. Wagens kopiert werden, beim DT2 und DT3 zählt man vom 1. Wagen der Einheit aufwärts.



Linien und Ziele

Die letzten beiden Ziffern der Fahrzeugnummer steuern die Zugzielanzeige. Die erste Ziffer stellt die Linien ein, während die zweite Ziffer das Ziel vorgibt. Dieser Ansatz wurde gewählt, um verschiedene Epochen besser abbilden zu können. So kann man z.B. die Situation vor, während und nach dem Linientausch im Jahr 2009 darstellen.

Die Funktion, die Zielanzeige im Editor festzulegen wurde für KI-Züge geschaffen. Die Möglichkeit, die Zielanzeige während des Szenarios zu ändern wird damit gesperrt. Bei Spielerzügen sollte die Fahrzeugnummer grundsätzlich auf „00“ enden, damit der Spieler diese während des Szenarios noch ändern kann. Dies ist z.B. für Kehrfahrten oder Leerfahrten von/zur Werkstatt interessant.



Linien

0	U1
1	U2
2	U3
3	U4
4	U2/U3 (Linientausch 2009)

Ziele

0	Ansage beachten
1	Farmsen
2	Wandsbek-Gartenstadt
3	Ochsenzoll
4	Barmbek
5	Niendorf Nord
6	Schlump
7	Billstedt
8	Hafencity Universität
9	Bitte nicht einsteigen

Rechtliches

Die Triebwagen DT2E, DT2 und DT3 sind so genannter „user-generated content“, also ein durch Nutzer erstellter Zusatzinhalt für den Train Simulator 2017 von Dovetail Games. Dovetail Games hat nichts mit Trainsim Hamburg zu tun und bietet auch keinen technischen Support bei Problemen mit Inhalten von Dritten wie Trainsim Hamburg an. Die kommerzielle Verwendung und/oder das Hochladen auf anderen Seiten bedarf einer schriftlichen Genehmigung der Autoren. Des weiteren entziehen sich die Autoren des Pakets jeglicher Haftung bei Schäden, die auf das genannte Paket zurückzuführen sind. Die Dateien wurden nach bestem Gewissen überprüft, es können jedoch keine Fehler ausgeschlossen werden.

Dieses Modell verwendet teilweise Texturen von textures.com.