

Aufgabenbeschreibung Koblenz-Trier

Aufgabe: *LT05a-RE 4106/5106 Koblenz-Mannheim/Luxembourg*

Wetter: *Bedeckt / Herbst*

Dauer: *92 Min.*

Schwierigkeit: *2*

Version: *1.1* **Zugansagen und Zielschilder von Scarlet am Bahnsteig wurden hinzugefügt!**

Beschreibung: Heute Morgen fährst du den RE1 mit der Zug Nr.: 4106/5106 von Koblenz nach Trier. Dieser Zug wird in Doppeltraktion gefahren. Der vordere Teil fährt nach Mannheim-Hbf und der hintere Zugteil fährt nach Luxembourg. Dieser wird in Trier geteilt. Es sollte eine gemütliche aber knappe Fahrt werden. Da der Zug ziemlich lang ist, mußt du immer bis zur H- Tafel fahren.

Benötigte Fahrzeuge:

Payware:

ChrisTrains Stadler Flirt 3 in der Süwex Version (Spielerzug)

<http://justtrains.net/product/chistrains-stadler-flirt-3>

vR BR 145 EL <http://www.virtual-railroads.de/mf-db-br145-el.html>

3DZug <http://www.3dzug.de/Train-Simulator-2016/Gueterwagen-5/Rmms-Flachwagen.html>

<http://www.3dzug.de/Train-Simulator-2016/Gueterwagen-5/Rs-Flachwagen.html>

vR BR 140 EL <http://www.virtual-railroads.de/db-br140-verkehrsrrot.html>

TTB http://www.trainteamberlin.de/produkte_szp02

DTG <http://store.steampowered.com/app/325994/>

Freeware:

TSC-Gleismagnete

<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1840-TSC-PZB-Magnete-inkl-GPA/>

HINWEIS:

Beim Start der Aufgabe sollte das Asig auf Hp00 stehen. Ist dies nicht der Fall, bitte die Aufgabe beenden. Den TS 2017 beenden und neu starten. Cache leeren und die Aufgabe neu starten.

In diesem Scenario wurden Signaltrigger eingearbeitet. Diese werden nicht immer erkannt.

Um einen Reibungslosen Ablauf zum erzielen, sind die Einstellungen wie im Handbuch der Moselbahn beschrieben, zu beachten!

Die Aufgabe wurde von mir sorgfältig erarbeitet und getestet. Für Dumps oder ähnliches Beenden der Aufgabe kann ich nicht garantieren. Dies ist Geräteabhängig.

Mein System:

Win 10 Prof, 64 bit, Intel i7 Prozessor 4x3,6 Ghz, 8 GB Ram, Grafik Nvidia GT960 2MB

E-Mail: lordtulpe@t-online.de