



## Inhalt

Hintergrund oder: Warum habe ich dieses Programm erstellt: .....	2
Speichermethoden: .....	2
Manuell: .....	2
Automatisch: .....	2
Voraussetzungen: .....	2
Programm benutzen: .....	3
Releases: .....	4

## Hintergrund oder: Warum habe ich dieses Programm erstellt:

Jeder kennt es, man fährt ein Szenario und dann kommt der dump-Error. Ansich schon ärgerlich, aber gut dann lädt man eben den letzten Spielstand. So wann habe ich zuletzt gespeichert? Achja richtig: entweder nie oder vor 30 minuten 😞  
Nachdem ich eine Autosave Funktion vermisste habe ich mich hingesetzt und ein kleines Programm erstellt, dass etwas ähnliches macht.

## Speichermethoden:

### **Manuell:**

Im TS erscheint der Speichern-Dialog, so als würdet ihr die F2-Taste zum Speichern drücken.

Dies passiert alle X min, wobei X die Minuten sind die über den Intervall eingestellt wurden.

Ihr könnt hier genauso entscheiden ob ihr Speichern, oder abbrechen wollt.

### **Automatisch:**

Wenn ihr den Haken bei „Automatik-Modus“ setzt wird der Speichern-Dialog automatisch mit Ja quittiert.

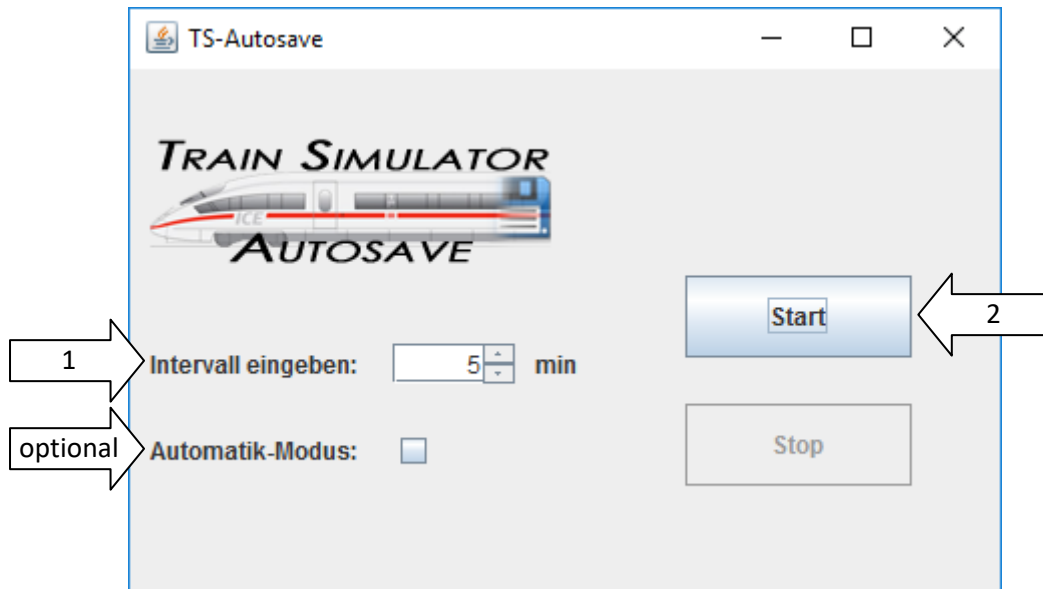
## Voraussetzungen:

- Das Programm ist in Java geschrieben, genauer gesagt unter der JDK 1.0.8\_111. Ihr braucht also mindestens die JRE (Java Runtime Environment) 8 Update 111 ([java.com/de/download/](http://java.com/de/download/))
- Speichern muss im TS mit der F2-Taste belegt sein.

## Programm benutzen:

Es macht Sinn, Steam bereits gestartet zu haben, um wiederum den TS zügig starten zu können.

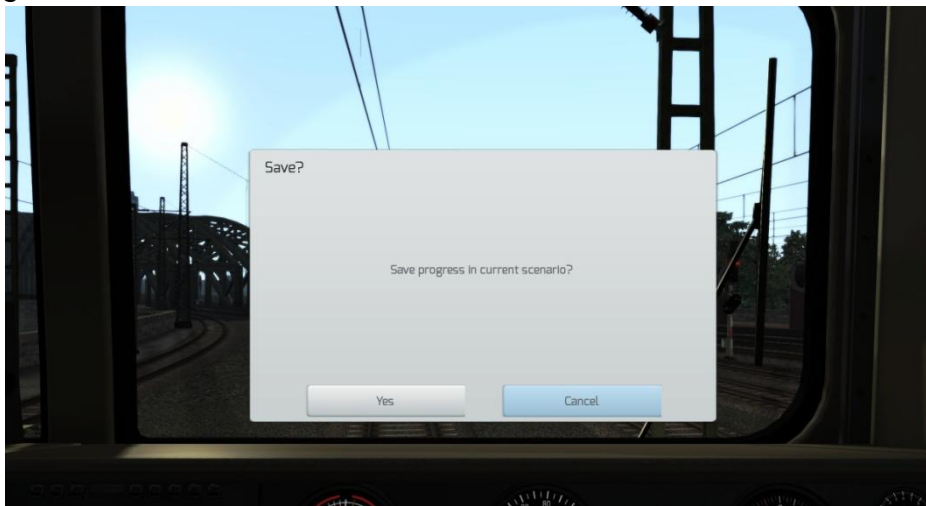
Nach dem doppelklicken auf die Datei TS-Autosave.jar erscheint dieses Fenster:



Stellt das gewünschte „Intervall“ ein und drückt dann auf „Start“. Ab jetzt beginnt der Intervall zu zählen.

Danach startet ihr den Train Simulator.

Nun erscheint im TS alle X min, der Speichern-Dialog, ganz so als hättet ihr F2 gedrückt.



Wenn ihr zusätzlich wollt, dass automatisch **Ja** beim Speichern gedrückt wird, setzt ihr den Haken bei „Automatik-Modus“ bevor ihr auf „Start“ drückt.

## Releases:

12.11.2016	V1.0
12.01.2017	V1.1 Automatik-Modus hinzugefügt