

BR 152 041 Porsche Repaint by 2fast4youou



Benötigte Payware: <http://store.steampowered.com/app/325958/>

Dank der Erlaubnis von Matthias J. – Großen Dankeschön dafür an dieser Stelle – ist die Lok mit einem Sound- und Leistungsupdate ausgestattet. Dazu ist kein zusätzlicher Download nötig.

Enthalten sind die BR 152 041 Porsche und die BR 152 041 Porsche ND für Fahrten in Doppeltraktion.

Installation:

Den beigelegten „Assets“- Ordner nach Railworks kopieren.

(Falls das Updatepack der BR 152 von Matthias J. [RailDesigns] installiert ist wird man gefragt, ob man bereits vorhandene Dateien überschreiben möchte. Dies kann übersprungen oder mit nein bestätigt werden.)

Danach die **BR152Pack01Assets.ap** aus: D:\Program Files

Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\DTG\BR152Pack01

entpacken (Mit WinRAR oder ähnlichem) und die **BR152.GeoPcDx**

(zu finden unter RailVehicles\Electric\BR152\Engine) nach:

Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\DTG\BR152Pack01\RailVehicles\Electric\152 041 Porsche\Engine

kopieren. Cache leeren! **Fertig!**

Zu finden ist das Repaint ingame unter dem Provider DTG als 152 041 Porsche.

Danksagungen:

Wie bereits erwähnt geht ein Dank raus an Matthias J. von RailDesigns für das zur Verfügungstellen des Sound- und Lesitugsupdate der BR 152 und der Erlaubnis, dieses hier beizulegen. Seine Repaint- und Updatepacks kann ich nur jedem wärmstens empfehlen! ☺

(<http://www.raildesigns.de/>)

Ebenfalls möchte ich wieder bei dem Rail-Sim Forum User "MWABXK" für den Test des Repaints bedanken.

Bei Fragen oder Problemen könnt ihr mich im Rail-Sim Forum erreichen.

<http://rail-sim.de/forum/index.php/User/5342-2fast4yooou/>

Den Support für das Repaint übernehme ich. Das Archiv ist mit einem Passwort gesichert! Dieses lautet: „152Porsche“