

# **(BLXT) "The Far North" Aufgaben Paket 01 (Train Simulator 2015)**

## **Einleitung**

In diesem Paket sind 10 Szenarien enthalten, welche auf der Strecke "The Far North" angesiedelt sind. Die Aufgaben benötigen nur Freeware Rollmaterial.

Sprachen: Alle Aufgaben sind in Englisch, Deutsch, Französisch und Italienisch verfügbar.

## **Strecke**

Die Strecke kann hier heruntergeladen werden: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=832>.

## **Benötigtes Rollmaterial**

Es wird Rollmaterial benötigt:

- 1) Mit der Strecke geliefertes Rollmaterial
- 2) <http://railworksamerica.com/download-library/rolling-stock-repaints?view=document&id=128:g-trax-4-pack-lightweight-passenger-cars&catid=19:rolling-stock-repaints> (G-Trax 4-Pack Lightweight Passenger Cars)(Freeware)
- 3) <http://railworksamerica.com/index.php/download-library/rolling-stock-repaints?view=document&id=1509:arr-lwt-passenger-cars&catid=19:rolling-stock-repaints> (ARR Lwt Passenger Cars)(Freeware)
- 4) <http://railworksamerica.com/index.php/download-library/rolling-stock-repaints?view=document&id=793:alaska-railroad-arr-wide-vision-caboose-re-paints&catid=19:rolling-stock-repaints> (Alaska Railroad Wide Vision Caboose)(Freeware)

Nur für "P" Aufgaben:

- 5) < Von Steam: augenblicklich nicht mehr verfügbar aus den Vereinigten Staaten > (BN GP-38)(Payware)
- 6) < Von Steam: augenblicklich nicht mehr verfügbar aus den Vereinigten Staaten > (SD70MAC Pack 03) (Payware)
- 7) <http://railworksamerica.com/index.php/download-library/engine-repaints?view=document&id=1507:alaska-railroad-sd70mac-weathered&catid=18:engine-repaints> (Alaska Railroad SD70MAC weathered) (Freeware)
- 8) <http://railworksamerica.com/index.php/download-library/engine-repaints?view=document&id=1506:alaska-railroad-3007-gp38&catid=18:engine-repaints> (Alaska Railroad 3007 GP38)(Freeware)

## **Aufgabenliste**

Ein Sternchen hinter dem Aufgabennamen zeigt an, dass für diese Aufgabe mindestens ein Payware AddOn benötigt wird.

### **01) Entdecke den weiten Norden** ( )

Zusammenfassung: In dieser ersten Aufgabe durchfährst Du die sehenswerten-, jedoch eisigen Landschaften, des weiten Nordens.

Datum: 14/01/1999

Dauer: 50 Minuten

### **02) Es ist an der Zeit Holz zu machen (Teil 1)** ( )

Zusammenfassung: Dein Dienst beginnt am Big Pass. Von dort bringst Du einige Waldarbeiter zu ihrem Arbeitsplatz im Wood Valley Camp.

Datum: 13/09/1996

Dauer: 25 Minuten

### **03) Es ist an der Zeit Holz zu machen (Teil 2)** ( )

Zusammenfassung: Im Grum Valley Camp wurden gerade Schnittholz-Bündel auf Wagen verladen. Du musst weitere Wagen in Gold City und Wood Valley aufnehmen, bevor Dein Dienst dann Inuk Bay enden wird.

Datum: 13/09/1996

Dauer: 65 Minuten

#### **04) Von Gold City nach Inuk Bay** ( )

Zusammenfassung: Es ist Abend geworden und einige Leute müssen zurück nach Inuk Bay, wo das Fährschiff auf sie wartet. Du musst unterwegs in Sparks und Big Pass anhalten.

Datum: 16/12/1998

Dauer: 30 Minuten

#### **05) Unterwegs in den Ebenen des Nordens** ( )

Zusammenfassung: Viele Touristen aus den USA sind mit dem Fährschiff in Inuk Bay angekommen. Sie freuen sich schon sehr darauf, ihre Reiseziele hier in Alaska zu erreichen, um sich dort zu vergnügen. Bringe sie sicher dort hin.

Datum: 16/08/1998

Dauer: 35 Minuten

#### **06) Das ist nicht Gold, sondern...** ( )

Zusammenfassung: Der Winter steht vor der Tür und in Big Pass wird Kohle-Nachschub benötigt. Übernimm in Inuk Bay einen Zug mit Schüttgutwagen und belade sie im Bergwerk von Wood Road. Sobald dies erledigt ist, fährst Du nach Big Pass und entlädst sie im dortigen Güterbahnhof.

Datum: 16/10/1998

Dauer: 50 Minuten

#### **07) Grenze-Hafen und zurück** ( )

Zusammenfassung: Du wartest in Big Pass auf einen kanadischen Güterzug mit dem Ziel Inuk Bay. Du übernimmst diesen Zug Richtung Süden und danach einen anderen Zug nordwärts.

Datum: 13/11/1997

Dauer: 60 Minuten

#### **08) Eine Herausforderung für den Rangierer...** ( )

Zusammenfassung: Du musst zwei Güterzüge in Gold City zusammenstellen.

Datum: 11/11/1997

Dauer: 45 Minuten

#### **09) Beladen, um entladen zu werden...** ( )

Zusammenfassung: Dein Dienst beginnt in Gold City, wo Du einige Container laden wirst, welche über den Hafen von Inuk Bay verschifft werden sollen.

Datum: 29/04/1998

Dauer: 50 Minuten

#### **09P) Beladen, um entladen zu werden...\*** ( )

Zusammenfassung: Dein Dienst beginnt in Gold City, wo Du einige Container laden wirst, welche über den Hafen von Inuk Bay verschifft werden sollen.

Datum: 29/04/1998

Dauer: 50 Minuten

#### **10) Expresszug am Abend** ( )

Zusammenfassung: Der abendliche Expresszug ist bereit zur Abfahrt aus Inuk Bay. Übernimm ihn bis nach Gold City.

Datum: 20/01/1998

Dauer: 55 Minuten

#### **10P) Expresszug am Abend\*** ( )

Zusammenfassung: Der abendliche Expresszug ist bereit zur Abfahrt aus Inuk Bay. Übernimm ihn bis nach Gold City.

Datum: 20/01/1998

Dauer: 55 Minuten

## **Installation**

Alle Aufgaben sind zusammen in einer "rwp" Datei gepackt. Die Installation erfolgt mit Hilfe des Train Simulator 2015 Paket-Managers, der im "railworks" Ordner steht (Utilities.exe).

## **Dankeschön**

Mein Dank geht an alle Ersteller von Strecken und Rollmaterial / Reskins.

Ein besonderer Dank an:

- Ralf Kroneberg für die deutsche Übersetzung.

Bei Problemen oder für ein Feedback senden Sie bitte eine Nachricht an [railworks@beluxtrains.net](mailto:railworks@beluxtrains.net).

Viel Spaß !

Christophe Durvaux (Februar 2015)

<http://www.beluxtrains.net/>