

Vorausgesetzt ist die Strecke Köln - Koblenz von [RSC](#) erhältlich bei Steam und die [vR BR 120 EL](#) für die Schienenstoßgeräusche und Weichengeräusche. Wenn ihr das Add-On nicht habt werdet ihr diese Geräusche nicht hören.

### **Sounds aufgenommen in/an folgenden Zügen:**

Metronom Dosto zwischen Uelzen und Hamburg-Harburg.  
Metronom Dosto zwischen Hamburg-Harburg und Buxtehude.  
Metronom Dosto zwischen Buchholz und Rotenburg (Wümme).  
DB Regio Dosto zwischen Rheine und Hörstel.  
Metronom Dosto in Hamburg - Harburg.  
BR 146.5 und Stadler KISS in Braunschweig Hbf.  
Weitere Sounds von [diesem](#) und [diesem](#) Video. Vielen Dank an die Uploader.  
Der Rest ist vom Zusi 2 Soundthesizer oder noch Original DTG Sound.

Dieses Update umfasst zusätzlich ein Performance Update.

### [Produktvideo](#)

Getestet in TS2016.

### **Installation:**

- 1) Bitte zu folgendem Ordner navigieren:  
/.../Steam/steamapps/common/railworks/Assets/DTG/CologneKoblenz/
- 2) Kopiert den Ordner 'RailVehicles' und ‚Audio‘ in diesem Download, in den geöffneten Ordner hinein und überschreibt gegebenenfalls.

### **Changelog:**

v.1.0:

-Initial Release

### **Bekannte Fehler:**

-Man hört ein 'Track Rumble' bei manchen Strecken (Also ein zusätzlicher Rollsound der nicht da sein soll). Das ist nicht gewollt und liegt an der verwendeten Track Rule der Strecke/Gleise.

So könnt ihr das Problem lösen:

- 1) Zu folgendem Ordner navigieren:  
/.../Steam/steamapps/common/railworks/Assets/Kuju/RailSimulator/Audio/RailNetwork/TrackBedRumble1
- 2) löscht folgende Dateien: R\_FX\_Rail.dav / R\_FX\_Rumble.dav / R\_FX\_Wind.dav

### **Kompatibilität mit anderen E - Loks:**

Der Steuerwagen ist mit (eigentlich) allen Elektro-Loks kompatibel. Bei den komplexeren Loks (RWA Taurus, vR BR 111 EL, etc.) müsst ihr allerdings vorher nochmal in die Lok gehen und sie ganz normal aufrüsten. Dann könnt ihr zurück in den Steuerwagen und ganz normal fahren.

Mit folgenden von mir getesteten Loks ist der Steuerwagen nicht kompatibel:

-HRQ Taurus

-Neuere vR Loks funktionieren nicht, da man die Batterie nicht einschalten kann (Dazu gehören zum Beispiel die BR 120 EL, BR 112 EL, BR 101 EL, etc.).

### **Kompatibilität mit anderen Diesel - Loks:**

Der Steuerwagen ist leider nur mit der RSSLO ER20 kompatibel. Alle anderen Loks (die ich probiert habe) funktionieren leider nicht.

### **Kompatibilität mit Repaints:**

Dieses Update ist mit allen Repaints kompatibel, sofern ich oder ihr die Engine.bin modifiziert. Bisher gibt es noch keine Repaints.

[Hier](#) findet ihr eine detaillierte Anleitung was ihr ändern musst um Kompatibilität zu erschaffen. (für Menschen die sich hier nicht auskennen, mach ich das auch gern für euch. Schreibt mit [hier](#) eine Nachricht)

### **Kompatibilität mit dem ZZA-Update Pack von ‚Supergamer‘:**

Leider ist dieses Paket nicht kompatibel mit dem Update.

### **Kompatibilität mit dem 146.0 Update Pack von ‚Supergamer‘:**

Ja das ist kompatibel. [Hier erhältlich](#)

### **HILFE. Dein Update funktioniert nicht!**

Keine Panik. Hier sind Dinge die du versuchen könntest:

-Gehe zum Ordner

./../Steam/steamapps/common/railworks/Assets/RSC/ ME146Pack01

Lösche dort die Datei "Blueprint.pak"

-Probiere es nochmal. Funktioniert nicht?

-Gehe zu selbigem Ordner und dann zu ./../Audio/Rail Vehicles/ und entferne jetzt aus **jedem** Ordner und Unterordner den du findest alle Dateien, die die Endung \*.proxybin haben (nicht die \*.proxyxml Dateien. Die sind wichtig)

-Probiere es nochmal. Funktioniert nicht?

-Bist du sicher, dass du es so genau nach meinen Anweisungen installiert hast? Ja?

Funktioniert immer noch nicht? Dann schreib mich auf [rail-sim.de](http://rail-sim.de) an. Ich kann dir vielleicht weiterhelfen. Oder schreib direkt ins Forum, dann können dir mehr Leute als ich helfen.

Und jetzt viel Spaß