

[RailTraction] DB BR628 Cab-, Licht-, Soundupdate v1.1a

Achtung! Vor Installation bitte beachten!

Im Verzeichnis "**BR628\BR628_2**" oder "**BR628\628_4**" liegen keine *Assets.ap Dateien (gepackte Datei), so werden mit diesem Fix die entsprechenden Dateien bei der Installation direkt überschrieben.

Es ist daher durchaus notwendig oder sinnvoll, dieses Verzeichnis

(*RailWorks\Assets\Railtraction\BR628*) vor dem Update komplett separat zu sichern (erspart erneutes Installieren).

Changelog bitte der **LiesMich.txt** entnehmen.

Installation:	1
Deinstallation:	1
[Railtraction] DB BR 628 und 928 Steuerwagen.....	2
Repaints	3

Installation:

Es gibt diesmal keine erstellte *rwp Datei, der jeweilige Fix muss daher von Hand installiert werden.

1. **RT_BR628_Fix_v1.1a.7z** bitte mit 7-Zip entpacken (<http://www.7-zip.de/>)
 - a. RT_BR628_2_v1.1a
 - Assets
 - b. RT_BR628_4_v1.0a
 - Assets
 - c. Handbuch
2. entsprechendes Fix-Download (für 628.2 oder 628.4) auswählen und öffnen
3. den gesamten Ordner "Assets" in das RailWorks Verzeichnis kopieren
 - muss jeweils für beide BR separat gemacht werden
4. Überschreiben erlauben

Jetzt TS201X starten und als erstes den Cache leeren, wegen Einbindung der neuen Sound Dateien.

Deinstallation:

1. **entweder:** Das entsprechende Verzeichnis "**BR628\BR628_2** oder **BR628\BR628_4** " komplett löschen und die entsprechende Sicherungskopie dort dann installieren (**VORSICHT: Gilt nur, wenn keine Repaints im Verzeichnis sind**).
2. **oder:** Die jeweilige entsprechende original "**Railtraction Installationsdatei**" erneut installieren.

Auch hier ist nun nach dem Start des TS201X als erstes der Cache zu leeren.

Anmerkung: Wenn die Türen geöffnet sind, nicht den Fahrstand wechseln - auch nicht mal ganz kurz. Führt dann zu einem Dauerpiepton bei anschließender Weiterfahrt, weil der Zugverband nun meint, dass die Türen geöffnet wären. Trotz intensiver Fehlersuche war bisher eine Änderung nicht möglich.

Nun hoffe ich mal, dass nichts vergessen wurde.

Grüße

[Railtraction] DB BR 628 und 928 Steuerwagen

Zugspitzensignal ein / aus	H <==> ⬆ + H
Fst. Licht ein / aus	L
Instrumenten Beleuchtung ein / aus	I
Richtungswender vor / zurück	W <==> S
Regler Leistung auf / ab	A <==> D
Motor Start / Stopp	Z <==> Strg + Z
Wischer rechts ein / aus	V
Wischer links ein / aus	C
Zugbremse anlegen	Ö <i>oder</i> NumPad_Plus
Zugbremse lösen	Ü <i>oder</i> NumPad_Minus
Mg-Bremse	⬆ + M
Feststellbremse (lösen / anlegen)	# <==> ⬆ + #
Einzeltürsteuerung rechts schließen *	⬆ + T
Einzeltürsteuerung links schließen *	Strg + T
Automatischer Spiegel	Strg + ⬆ + M
Sander ein / aus	X
Makrofon Hochtön	B
Makrofon Tieftön	N
PZB ein / aus	⬆ + 8 <i>oder</i> Strg + ⬆ + Pos1
PZB Modus U -> M -> O *	Strg + 8 <i>oder</i> Strg + Pos1
PZB Wachsam	Bild ab
PZB Frei	Ende
PZB Befehl 40	Entf
Sifa ein / aus	⬆ + 7 <i>oder</i> ⬆ + NumPad_Enter
Sifa bestätigen	Leertaste <i>oder</i> Q <i>oder</i> NumPad_Enter
Blende rechts senken / heben	U <==> ⬆ + U
Blende links senken / heben	J <==> ⬆ + J
ZZA auf	⬆ + 0
ZZA ab	Strg + 0

* Funktionen nur für BR 628.2 und BR 928.2

Repaints

Die hier aufgezeigten Repaints müssen nicht zwingend für das Fix installiert sein. Jedoch wenn, ist immer die Reihenfolge zu beachten, erst das entsprechende Repaint nach beiliegender Anweisung installieren und danach das Fix als zweites, damit entsprechende Dateien überschrieben werden können.

Für jedes der Repaints gibt es im Menü "**Schnelles Spiel**" entsprechende Einträge zur Auswahl, integriert in Baureihe **628_2** oder **628_4**.

- EVB, EVB dirty
NEG, NEG2
WEBA, WEBA dirty, WEBA grafitti
 - www.railsimulator.net/wsif/index.php/Entry/205-Br628-Skin-Pack-v1-0
- HLB Bahn
 - www.railsimulator.net/wsif/index.php/Entry/545-Br628-HLB-Bahn-Skin/
- Mint
 - rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/934-BR628-mint-Repaint-v-1-3/
- Sylt Shuttle
 - www.railsimulator.net/wsif/index.php/Entry/487-Br628-DB-Sylt-Shuttle-plus-Skin/