

" Haufenweise Blech für Ehrang " 2-teiliges Szenario für Trier - Koblenz

Payware:

- Train Simulator Standard Edition

<http://store.steampowered.com/app/24010/>

- Szenariopakete 02 München-Augsburg

http://www.trainteamberlin.de/produkte_szp02

- Railtraktion / Sahlmmps Coilwagen

<http://www.railtraktion.eu/coaches-wagons/sahlmmps-coil-wagons.html>

- DTG / BR185

<http://store.steampowered.com/app/277758/>

Freeware:

- BR155 Grafitti bleech SkinPack

<http://www.railsimulator.net/wsif/index.php/Entry/503-Br155-orientrot-Grafitti-bleech-Skin-Pack/>

- BR155 orientrot-bleech SkinPack

<http://www.railsimulator.net/wsif/index.php/Entry/504-Br155-orientrot-bleech-Skin-Pack/>

- Repaint TX Logistik 185.511 + 185.513

<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1343-TX-Logistik-185-511-und-185-513/#images>

Damit das Szenario abläuft, wie vorgesehen:

Beide Teile des Szenario enthalten zusätzliche Audioelemente, die teilweise auch mit dem "Fahrplan" in Zusammenhang stehen. Damit alles so läuft, wie von mir geplant, darf es keine ungeplanten Halte (Zwangsen etc.) geben.

Feedback gerne auf <http://rail-sim.de/forum/index.php/Thread/13424-Szenarien-von-Luckygod/> bzw. <http://www.railsimulator.net/index.php/Thread/454-Szenarien-von-Luckygod/>

Und jetzt viel Spaß!

Luckygod