



Schienenbus Gleissperren 1.0

Einleitung und Beschreibung	Seite 2
Wichtige Einbauhinweise	Seite 3
Bilder	Seite 4
Lizenzbestimmungen	Seite 4
Installation	Seite 4
Danksagung	Seite 4
Disclaimer	Seite 4
Kontakt	Seite 4

Einleitung + Beschreibung:

Sie erhalten hier ein Set an Gleissperren für den Train Simulator für den vorbildgerechten Einbau in Strecken. Das zugehörige Script hat „Schuster“ vom Signaltem erstellt.

Alle Objekte haben Wintertexturen und natürlich Nachtbeleuchtung.

Im Set enthalten sind:



SBS_Gleissperre_L-d
Nach links entgleisend
für handgestellte Gleissperren



SBS_Gleissperre_L-e
Nach links entgleisend
für ferngestellte Gleissperren



SBS_Gleissperre_R-d
Nach rechts entgleisend
für handgestellte Gleissperren



SBS_Gleissperre_R-e
Nach rechts entgleisend
für ferngestellte Gleissperren

Im Train Simulator Editor sind die Objekte zu finden unter:
„Schienenbus\Signale“

Einbauhinweise:

Die Gleissperre kann mit der „TAB“-Taste am Gleis ausgerichtet werden. Der TS setzt die Sperre aber leider immer in die falsche „Fahrtrichtung“ auf das Gleis. Deshalb muss die Sperre manuell um 180° gedreht werden. (Am besten die „STRG“-Taste beim Drehen gedrückt halten)

Die Sperre muss so wie oben auf den Bildern liegen!

Die Gleissperren haben Signalfunktion und sind zu den Signalen des Signalteams kompatibel. (Ob Sie mit anderen Signalen kompatibel sind wurde nicht getestet und kann nicht garantiert werden.)

Daher muss der Link 0 vor die Sperre *) auf ein von der Weiche getrenntes Gleisstück gesetzt werden. (Siehe Bild)

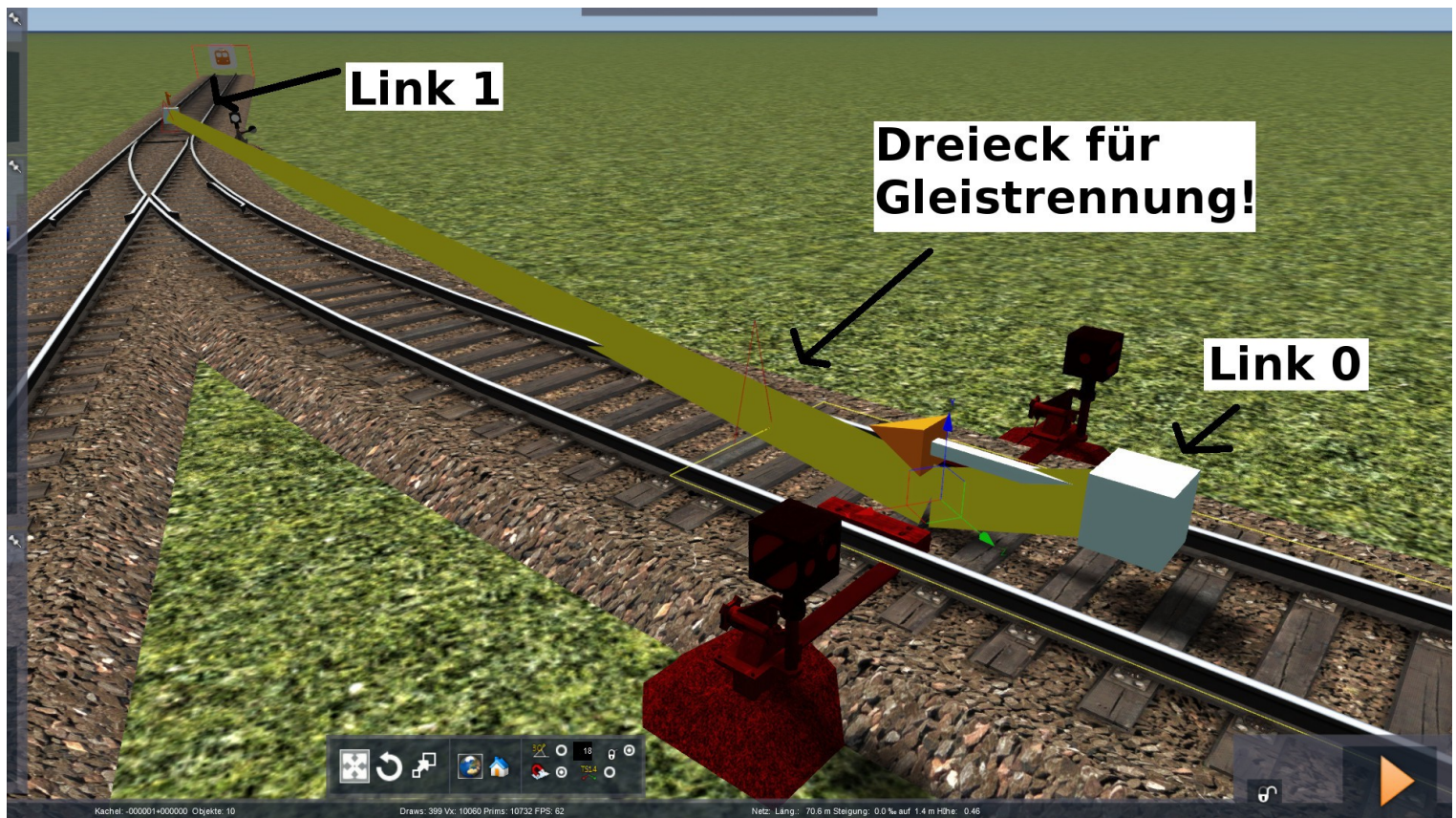
Der Link 1 dann vor die überwachte Weiche. Die Links müssen immer in Fahrtrichtung zeigen!

*) Großzügiger Abstand sofern möglich, denn KI-Loks halten immer am Link 0.

Im Flyout der Gleissperre muss nichts eingetragen werden. Sobald etwas im ID-Feld steht ist die Debug-Funktion aktiviert.

Es wird eine Demostrecke mitgeliefert: „Demostrecke SBS Gleissperren“ in welcher man den korrekten Verbau sehen kann. Danke hierfür an StS vom Signalteam.

Damit die Strecke richtig angezeigt wird, wird noch mein Paket „SBS Weichenlaternen“ benötigt: www.schienebus.net



Lizenzbestimmungen:

Sie dürfen diese Assets in jeder Freeware Strecke verwenden. Ein Mitliefern dieser Assets ist nur nach Freigabe möglich. Ein Anbieten des Downloads auf anderen Seiten als www.schienebus.net / www.rail-sim.de oder www.railsimulator.net ist nur nach Freigabe von mir erlaubt. Eine Verwendung in Payware Produkten ist nur nach Freigabe von mir erlaubt. Alle mitgelieferten Dateien unterliegen dem Urheberrecht. Alle Rechte am Script liegen bei „Schuster“ vom Signalteam

Installation:

Installieren sie die mitgelieferte „**SBS_Gleissperre_1_0.rwp**“ mit dem Programm Utilities.exe welches Sie im Train Simulator Hauptverzeichnis finden über den Punkt „Paket-Manager“.

Dort klicken Sie auf „Installieren“, wählen die Datei aus und klicken auf „Öffnen“.
Den Rest macht das Programm.

Danksagung:

Vielen Dank an Schuster und StS vom Signalteam für das Script, die Teststrecke und das Testen der Gleissperre.

Disclaimer:

Mit dem Urteil vom 12. Mai 1998 hat das Landgericht Hamburg entschieden, dass man durch die Anbringung eines Links die Inhalte der gelinkten Seiten ggf. mit zu verantworten hat. Dies kann nur dadurch verhindert werden, dass man sich ausdrücklich von diesem Inhalt distanziert.

Deshalb distanzieren ich mich hiermit ausdrücklich von allen Inhalten aller verlinkten Seiten in dieser Installationsanleitung und mache mir deren Inhalte nicht zu Eigen.

Kontakt:

Sollten Sie noch Fehler finden oder sonstige Anfragen haben können Sie mir gerne eine Mail an <mailto:info@schienebus.net> senden.