



# Reisezugwagen der Deutschen Reichsbahn

*Bage, Baage, Baagtre, Dage, Posta, Postbll & Daa*

---

- I. Allgemeine Hinweise
- II. Installationshinweise
- III. Dynamische Texturen
- IV. Schluss



Handbremse am  
anderen Ende



## I. Allgemeine Hinweise

Dieses Wagenset enthält folgende 7 Fahrzeuge:



2 & 3-achsige Reisezugwagen *Baage*, *Bage*, *Bagtre* mit dynamischer Nummerierung, dynamischen Texturen und animierten Türen



4-achsiger Bahnpostwagen *Post-bll/20,8* mit dynamischer Nummerierung



Güterzuggepäckwagen *Daa* dynamischer Nummerierung



Gepäckwagen *Dage* und Bahnpostwagen *Posta* mit dynamischer Nummerierung und dynamischen Texturen





## II. Installationshinweise

Falls vorhanden, löschen Sie bitte das folgende Verzeichnis vor der Installation:

.../Railworks/Assets/DR/RailVehicles/Passenger/Daa

Installieren Sie die Fahrzeuge bitte mittels des **Paket-Managers**. Innerhalb von Railworks werden diese dann im Szenario-Editor wie folgt freigeschaltet:



- den blauen Würfel mit dem orangen Dreieck drücken, es öffnet sich auf der rechten Bildschirmseite ein neues Scroll-Fenster



- in der oberen Scroll-Leiste des rechten Fensters den Punkt **DR** auswählen, es öffnet sich eine neue Liste mit Kästchenauswahl
- den Punkt **Bage** mit grünen Haken in den Kästchen

rechts versehen

**Achtung:** Die Fahrzeuge sind mit dem *Railworks*-Standardsound ausgestattet. Für die Besitzer des *MK1/2 Wagon Sound Packs* und *Wagon Sound Packs* von Armstrong Powerhouse befinden sich im Archiv die passenden bin-Dateien. Der dazugehörige Ordner (AP-Sound.zip) wird in folgendes Verzeichnis entpackt, vorhandene Dateien überschrieben:

...Steam/SteamApps/Common/Railworks







Die Wagen sind nun unter der Waggonauswahl im Szenario-Editor anwählbar. Dabei existiert der folgende, mit dem Präfix *DR-* beginnende Namensschlüssel:

<i>Baage-1</i>	= 2-achsiger Reisezugwagen
<i>Bage-1</i>	= 3-achsiger Reisezugwagen
<i>Bagtre-1</i>	= 3-achsiger Reisezugwagen mit Traglastenabteilen
<i>Dage-1</i>	= 3-achsiger Gepäckwagen
<i>Daa-1</i>	= Güterzugpackwagen
<i>Posta-1</i>	= 3-achsiger Bahnpostwagen
<i>Postbll-1</i>	= 4-achsiger Schnellzug-Bahnpostwagen

**Hinweis:** Sollten sich die Wagen während der Fahrt stark auseinanderziehen, entpacken Sie bitte die beigefügte Datei **Kupplungsfix.zip** in das Railworks-Hauptverzeichnis und überschreiben Sie die vorhandenen Dateien.





### III. Dynamische Texturen

Alle in diesem Fahrzeugset enthaltenen 2- und 3-achsigen Rekowagen verfügen sowohl über dynamische Dach- als auch Seitenwandtexturen. Standardmäßig wird beim Aufstellen der Wagen im Szenario-Editor eine zufällige gewählte Kombination aus zwei verschiedenen Texturen geladen. Sie können allerdings auch ganz einfach eine von 36 möglichen Kombinationen einstellen. Gehen Sie dazu folgendermaßen vor:

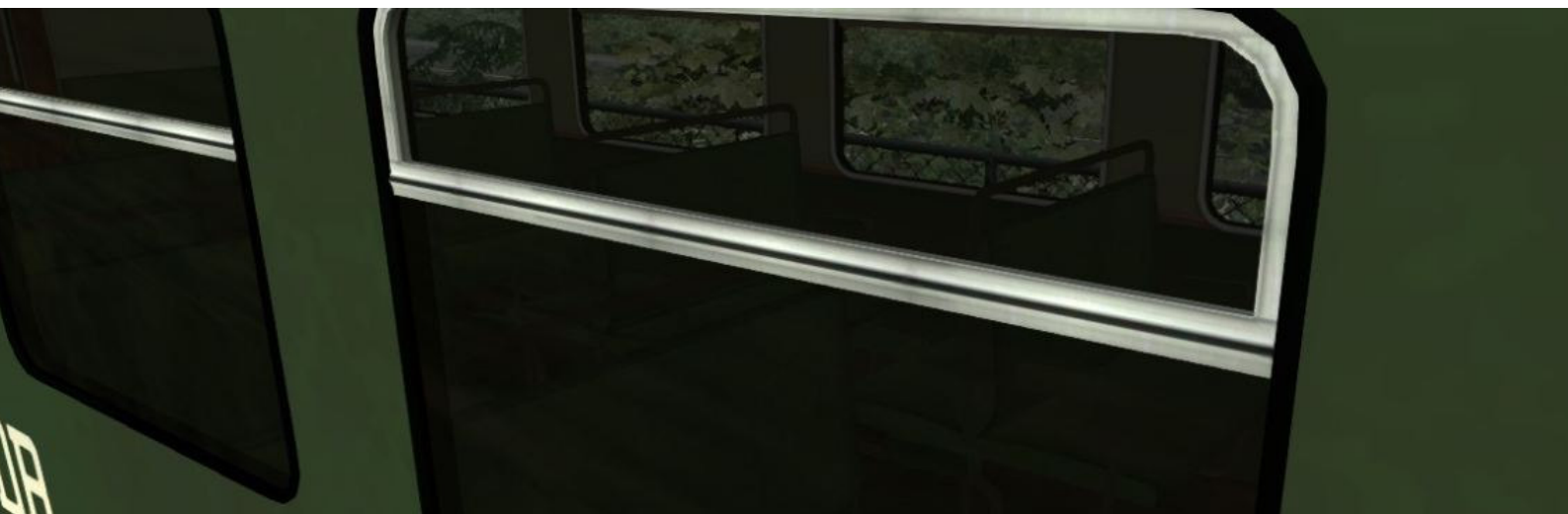


Platzieren Sie einen Wagen im Szenario-Editor. Links-Klicken Sie anschließend auf das Fahrzeug. Auf der rechten Bildschirmseite öffnet sich ein Schiebefenster. Darin sehen Sie eine Zahlen- und Buchstabenkombination, z.B. **Aa1234**.



Der erste Buchstabe **A** steht für eine Dachtextur. Ändern Sie diese, indem Sie einen beliebigen Großbuchstaben **bis E** eintragen. Der kleine Buchstabe **a** steht für die Seitenwandtextur. Tragen Sie hier einen beliebigen Buchstaben **bis i** ein. Die 4-stellige Zahlenkombination steht für die dynamische Nummerierung an der Fahrzeugseite; sie kann beliebig verändert werden.

**Achten Sie bitte darauf, die Namenskonventionen stets einzuhalten!**







## IV. Schluss

Konzeption, 3D-Modell, Texturen: M. Müller

Zusatzgeräusche, Tester, Problemlöser: M. Krause

Rostock, 05.02.2013

**Web:** [rw-0381.blogspot.com](http://rw-0381.blogspot.com)

**Mail:** [post@rw-0381.de](mailto:post@rw-0381.de)

