

Szenario "Zeit der Bundesbahn - Moseltal" für die Route Koblenz - Trier

Neben dem Addon " Mosel Valley Koblenz-Trier " braucht Ihr:

Payware:

- DB BR110 Blau-Beige

<http://www.virtual-railroads.de/expert-line/el-electric-locomotives/db-br110-blaubeige.html>

- TEE Eurofima Apmz Bpmz

<http://www.virtual-railroads.de/wagons/passenger-carriages/tee-eurofima-wagons-apmz-bpmz.html>

- Gbs254 Frachtwagen

<http://www.virtual-railroads.de/wagons/freight-cars/gbs254.html>

- DB 1970s Freight Trains

<http://store.steampowered.com/app/65249/?l=german>

- Silberlinge der 1980er

http://www.rw-0381.de/epages/63770300.sf/de_DE/?ObjectPath=/Shops/63770300/Products/1055

- BR361

<http://store.steampowered.com/app/325994/>

Freeware/Donationware:

- Repaint BR110 207 8

<http://www.virtual-railroads.de/repaints/repaint-br110-207-8.html>

- DB-E10 v.Beta

<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1017-DB-E10-v-Beta-0-91/>

- BR361 Repaints von Ice (im V60 Enhanced Pack enthalten)

<http://www.railsimulator.net/wsif/index.php/Entry/479-BR361-V60-Enhanced-Pack/>

Damit das Szenario abläuft, wie vorgesehen:

Das Szenario enthält zusätzliche Audioelemente, die teilweise auch mit dem Fahrplan in Zusammenhang stehen. Damit alles so läuft, wie von mir geplant, muss der Fahrplan also eingehalten werden ;-)

Feedback gerne auf <http://rail-sim.de/forum/index.php/Thread/13424-Szenarien-von-Luckygod/> bzw. <http://www.railsimulator.net/index.php/Thread/454-Szenarien-von-Luckygod/>

Und jetzt viel Spaß!
Luckygod