

# Die SteuerwagenSchmiede



## Liebe/r Freund/in der virtuellen Eisenbahn,

du hast dir erfolgreich unser fiktives Bahnland Bayern-Repaint für die BR 612 von RSSLO heruntergeladen. Um es nutzen zu können, musst du nur die im Ordner befindliche .rwp-Datei mit dem Utilities-Programm des Train Simulators installieren. Falls du nicht weißt wie das funktioniert, schau mal hier nach:

[http://rail-sim.de/wiki/index.php/Paket\\_Manager](http://rail-sim.de/wiki/index.php/Paket_Manager)

Um die Repaints ordnungsgemäß nutzen zu können, muss folgendes AddOn installiert sein:

→ [RSSLO Baureihe 612](#)

**HINWEIS:** Nach der Installation müssen die **DB612\_A.GeoPcDx**, die **DB612\_B.GeoPcDx** und die **DB612\_Pass.GeoPcDx** aus dem Verzeichnis **C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\railworks\Assets\RSSLO\BR612\RailVehicles\Engine\DB612** in das Verzeichnis:

**C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\railworks\Assets\RSSLO\BR612\RailVehicles\Engine\DB612\_Bayern** kopiert werden.

Weiterhin müssen die **DB612\_A.GeoPcDx** und die **DB612\_Pass.GeoPcDx** aus dem Verzeichnis **C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\railworks\Assets\RSSLO\BR612\RailVehicles\Engine\DB612** in das Verzeichnis:

**C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\railworks\Assets\RSSLO\BR612\RailVehicles\Engine\DB612\_Bayern\_Fiktiv**

kopiert werden. Die **DB612\_B.GeoPcDx** wird in diesem Ordner nicht benötigt, da nur der A-Teil des Triebwagens foliert wurde! Das Überschreiben von Dateien bitte unbedingt zulassen!

Anschließend bitte den Cache leeren und alles sollte einwandfrei funktionieren! 😊

Viel Spaß mit dem Repaint wünscht die

*SteuerwagenSchmiede*





Fragen, Probleme, Lob, Kritik und Verbesserungsvorschläge können [hier](#) gepostet werden.

Dir gefällt unsere Arbeit und du möchtest uns bei unseren laufenden Projekten unterstützen? Wir wären für jede [Spende](#) sehr dankbar.