



## **V\_100-RN ein repaint von Mumpfi2010, Orginal von Wilbur Graphics.**

### **Installation / Nutzungsbedingungen:**

Zuerst erstellt man einen Ordner : **V\_100-RN** in

----\steamapps\common\RailWorks\Assets\Wilbur Graphics\\Rollend mat

anschließend wird alles aus

----\steamapps\common\RailWorks\Assets\Wilbur Graphics\Rollend mat\V\_100

in den Ordner: **V\_100-RN** kopiert.

Die zip-Datei **V\_100-RN**, entpacken und den Inhalt

----\steamapps\common\RailWorks\Assets\Wilbur Graphics\Rollend mat\ **V\_100-RN**

kopieren. ( Überschreiben bestätigen ! )

Zum Schluß den Cache des TS15/16 löschen. Fertig!

Dieses repaint unterliegt den © von Mumpfi2010 und darf nicht ohne Einwilligung auf andere Webseiten zum Download angeboten werden !

**Nur Rail-Sim.de**

## **Danksagung:**

Wilbur Graphics für die repaint Weitergabe, Yellowdoor für die Schilder.

Lokheini für das geänderte Cab.

Mumpfi2010 - 2015

Copyrights, ...

Die enthaltenen Daten des Zip- Archives (\*.rwp File) hier "**V\_100-RN**" benannt sind **nicht** zum Verkauf oder Wiederverkauf freigegeben.

Die gelieferten Dateien dürfen nur im Zusammenhang mit der Freeware Lok "V100" von wilburgraphics. genutzt werden.

[www.wilburgraphics.com](http://www.wilburgraphics.com)

info@wilburgraphics.com

- das Archiv selbst sowie die darin enthaltenen Dateien dürfen in keiner Weise verändert werden.

Das Einstellen dieser Daten in Freewaresammlungen jeder Art darf nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Autors erfolgen.

Eine Weitergabe im Zusammenhang mit kommerziellen Produkten ist strengstens verboten.

\*\*\*\*\*

Alle Dateien unterliegen dem Urheberrechtsschutz.

\*\*\*\*\*

Die Dateien funktionieren auf dem System des Authors einwandfrei.

Ich kann aber nicht die Funktion auf allen Systemkonfigurationen garantieren!

Deshalb: Für die Funktion sowie Schäden jeder Art übernehme ich keinerlei Haftung.

Viel Spaß damit!

Mumpfi2010

## **Important-TS\_User\_Content\_Eula:**

"IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with Dovetail Games train simulation products, including RailWorks 6: Train Simulator 2015.

Dovetail Games does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

This user generated content has not been screened or tested by Dovetail Games. Accordingly, it may adversely affect your use of Dovetail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, Dovetail Games may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: [www.dovetailgames.com/terms](http://www.dovetailgames.com/terms). In particular, this user generated content includes work which remains the intellectual property of Dovetail Games and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of Dovetail Games."

„WICHTIGER HINWEIS: Dies ist User-Generated Content, der zur Benutzung der Zugsimulationsprodukte der Dovetail Games, inklusive RailWorks 6: Train Simulator 2015, konzipiert ist.

Die Dovetail Games erkennt diesen User-Generated Content weder an noch befürwortet sie ihn, und

übernimmt diesbezüglich keine Haftung und keine Verantwortung.

Dieser User-Generated Content wurde von Dovetail Games weder gescreent noch getestet.

Dementsprechend kann es sein, dass er die Benutzung der Produkte von Dovetail Games beeinträchtigt. Falls Sie diesen User-Generated Content installieren und sollte dieser gegen die Regeln zum User-Generated Content verstößen, steht es der Dovetail Games frei, jeglichen Support

für dieses Produkt nicht mehr anzubieten, den sie andernfalls erbracht hätte.

In der RailWorks EULA ist detailliert festgelegt, wie User-Generated Content benutzt werden darf.

Weitere Informationen dazu finden Sie hier: [www.dovetailgames.com/terms](http://www.dovetailgames.com/terms). Insbesondere beinhaltet dieser User-Generated Content Werke, die als geistige Eigentumsrechte im Eigentum der

Dovetail Games verbleiben, und die ohne die Erlaubnis der Dovetail Games nicht vermietet, überlassen, unterlizenziert, modifiziert, angepasst, kopiert, vervielfältigt oder wieder verteilt werden dürfen.