****

**Liebe/r Freund/in der virtuellen Eisenbahn,**

du hast dir erfolgreich das ZZA-Mod Pack für den „Lint“ heruntergeladen. Um es spielen zu können, musst du nur den Ordner im ZIP-Verzeichnis in den Railworks Hauptordner entpacken und alles überscheiben.

ACHTUNG: Sichere dir vorher die „destinations.TgPcDx“ …/Assets/Railtraction/Lint27/BR640/engine/texture/40 bzw

…/Assets/Railtraction/Lint41/BR648/engine/texture

Um das Mod-Pack ordnungsgemäß spielen zu können, müssen die folgenden AddOns installiert sein:

1. Railtraction LINT27 [http://www.railtraction.eu/train-simulator/multiple-units/diesel-multiple-units/br-640.html]  
   UND/ODER
2. Railtraction LINT41 [http://www.railtraction.eu/train-simulator/multiple-units/diesel-multiple-units/br-648.html]

**Zielanzeigenverzeichnis:**

Das Zielanzeigenverzeichnis findest du im ZIP-Archiv als „zielanzeigenverzeichnis.jpg“



Viel Spaß mit dem Szenario wünscht die

SteuerwagenSchmiede

Fragen, Probleme, Lob, Kritik und Verbesserungsvorschläge können [hier](http://rail-sim.de/forum/index.php/Thread/15793-Die-Steuerwagenschmiede/?postID=278920#post278920) gepostet werden.

Dir gefällt unsere Arbeit und du möchtest uns bei unseren laufenden Projekten unterstützen? Wir wären für jede [Spende](http://steuerwagenschmiede.net/unterstuetze-uns/) sehr dankbar.